DVD 9GB GRATUIT

2 JOCURI COMPLETE

MyComputer

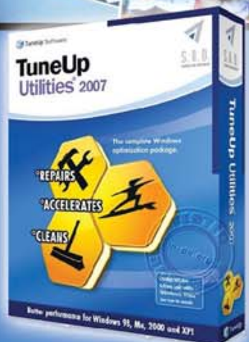
100% ROMÂNESC

ISSN: 1583-9133

IANUARIE 2008 NR. 42 / ANUL VI PREŢ: 14,90LEI

MICROSOFT SURFACE

BEST OF SOFTWARE 2007



TUNEUP UTILITES 2007



WI-FI DE MARE VITEZA





PLAY YOUR CARDS RIGHT!



Placă de sunet CLUB 3D

AGRIPPA

Dolby Digital & DTS Creator

79 USD+TVA



NVIDIA

7600GT

256MB GDDR3-128BIȚI-PCI Express

140 USD+TVA



NVIDIA

8600GTS - HDCP

256MB GDDR3-128BIȚI-DUAL DVI

220 USD+TVA



D@rer
we care

YOUR BEST IT PARTNER
TEL: 0259-342.431; 342.577 E-MAIL: DARER@DARER.RO; SALES@DARER.RO

Depozit ORADEA

B-dul Decebal, C24-26
Tel/Fax: 0259-413.119
E-mail: darer.oradea@darer.ro

Depozit BACAU

Str. Energiei, nr.25
Tel/Fax: 0234-516.526
E-mail: bacau@darer.ro

Depozit BUCURESTI

Str. Ion Nona Otescu, nr.26, sector 6
Tel/Fax: 021-4105054
E-mail: bucuresti@darer.ro

www.myc.ro



Dorel Puchianu Jr.
redactor şef
dorel@myc.ro

MyCOMPUTER online

În ultima perioadă am încercat să actualizăm site-ul nostru cât mai des, cu informaţii interesante, unele considerate cunoscute de utilizatori sau poate mai puţin interesante. Oricum, rubrica Recycle Bin este de acum şi online şi te poate destinde din când în când chiar dacă ai impresia că un calculator nu ar putea vreodată să te facă să zâmbeşti. Idea actualizării site-ului cu articole şi nu numai a pornit de la faptul că în revistă găseşti articole despre programe care sunt interesante şi de ce nu, pe site să descoperi şi alte programe interesante, practic, când ai epuizat revista MyC şi poştaşul întârzie cu ultimul număr al revistei, pe site-ul **www.myc.ro** poţi să descoperi spre exemplu: programe noi sau poţi afla dacă cele vechi s-au actualizat. Desigur pe Forumul nostru eşti aşteptat să-ţi împărtăşeşti ideile tale despre revistă. De asemenea, dacă ai probleme, ceea ce este evident că întotdeauna există "o problemă", intră pe Forum şi ai toate şansele să primeşti cel puţin un răspuns, fie el satisfăcător sau nu. Tot pe site o să postăm articole care nu se vor găsi în revistă şi viceversa astfel lectura offline să se îmbine cu cea online. Rezultatele online ale multor companii sunt neaşteptat de bune, însă dacă suntem atenţi, doar un procent foarte mic din cei care vizitează acele site-uri stau şi citesc informaţia de pe site. Majoritatea folosesc Internetul ca o sursă de informare rapidă, de localizare a unor informaţii necesare întocmirii unui proiect şi nu numai. Grosul de informaţie fiind citit sau localizat în biblioteci, fie ele fizice sau digitale. De aici observăm că modul de informare clasic a pierdut teren, dar nu aşa de mare cum estimau unii specialişti. Cred că pot ghici, cartea ta preferată încă se găseşte lângă monitor acasă pe birou. Ei bine, consider că este o diferenţă mare în a citi un text de pe monitor sau dintr-o carte, însă mă repet, intraţi pe Forum şi să începem să discutăm pe tema acestui subiect.

Gând la gând...

După multe discuţii şi analize, revista noastră, din câte o să observi, de acum înainte va conţine mult software fie el prezentat, sau testat. Aşadar cum spunea cineva pe Forum: "eu îmi fac un upgrade hardware la calculator odată la 6, 12 luni sau poate şi mai mult, aş prefera să citesc în revistă mai multe articole despre software". Ei bine este evident că acasă avem mai mult software decât hardware, iar de pe Internet poţi să descarci cu mai multă uşurinţă un software decât să cumperi un produs IT de la un magazin de specialitate. Pornind de la această bază, că acasă avem mai mult software decât hardware, eu m-am gândit să vă aduc cireaşa de pe tort şi să vă prezentăm 200 de programe considerate de noi ca fiind cele mai utilizate în anul 2007 (în articolul: Best of Software 2007) chiar dacă ele nu se regăsesc ca şi dovadă pe Internet având un număr imens de "download-uri". Şi cum subtitlul este "gând la gând", iată că şi colegul meu, Eugen Blaga, s-a gândit în acelaşi timp la o idee de articol similară. Dar, să revin asupra articolului de mai sus (Best of software 2007) şi să vă spun că deşi spaţiul este restrâns pentru cele 200 de programe, acest articol se va întinde pe mai multe episoade, iar din aceste 200 de programe, cele mai interesante vor fi prezentate pe larg în revista noastră pe cca. 4 - 8 pagini, iar unele vor fi prezentate chiar şi la cererea dvs. pe Forum. Aşa că este timpul să citeşti un articol despre programe unul şi unul s-au care au rămas renumite de-a lungul timpului. Sincer din 1992 - '93 de când am început să lucrez pe calculator multe componente hardware s-au schimbat complet, însă folosesc şi acum programul Total Commander, care la bază nu a adus foarte multe schimbări în comparaţie cu Dos Navigator sau Norton Commander de la acea vreme. Deci, iată că un produs software competitiv rezistă peste ani, drept dovadă, persoanele care au cerut mai mult software în revista noastră au dreptate: produsele hardware şi chiar companiile care le produc nu au o rezistenţă solidă în timp comparativ cu produsele software care le folosim peste ani şi ani. Afirmaţia de alături poate fi considerată relativă, însă în prezent nu am nici un motiv să îmi schimb calculatorul, însă am toate motivele să încerc programe noi!

Cu ocazia începutului de an 2008 vă oferim gratuit pe DVD-ul nostru **două jocuri complete.**

Preşedinte
Dorel Puchianu

Redactor-şef
Dorel Puchianu jr.

Redactor Executiv
Mircea Marian

Redactori:
Gabriel Dan Grecu
Eugen Blaga
Cătălin Buzlea
Laurenţiu Bancu
Mihai Crişan
Toma Tiberiu
Titus Ardelean

Corectură
Diana Puchianu

DTP
Cristian Mada

DVD-ROM/ Webmaster
Liviu Pantea
webmaster@myc.ro

EDIŢIA S-A ÎNCHIS LA DATA DE 11 DECEMBRIE 2007

Comenzi si abonamente:
0730/270678; abonamente@mediacontact.ro

Publicitate:
SC Media Contact Distribuţie SRL

Distribuţie:
SC Media Contact Distribuţie SRL
Director distribuţie:
Onica Dorin tel.: 0720/440.003
distributie@mediacontact.ro

Contabilitate
Contabil şef: Doina Cora

Reclamaţii:
reclamatii@mediacontact.ro

Reclamaţii pentru DVD:
Liviu Pantea 0720/400.318

Producţie: SC Media Contact Distribuţie SRL
tel.: 0259/441.523

Producţie DVD-ROM:
SC Media Contact Distribuţie SRL

Editor SC MEDIA CONTACT srl

Adresa redacţiei
SC MEDIA CONTACT SRL
Oradea, str. Col. Buzoianu, nr. 34, et.1
CP. 54 OP. 7, Oradea, cod 410094
tel.: 0359/401.086
fax: 0359/401.221

www.myc.ro
echipa@myc.ro

ISSN: 1583–9133

Media Contact este un grup editorial cu sediul la Oradea şi editează următoarele publicaţii: MyComputer, PC Games, PC Games Special, CD Forum, NeXT, Mobility, Andrei, Noroceii.

Inserenţi

Microsoft	03
Darer	04
BenQ	100

CUPRINS REVISTĂ:\ ianuarie 2008

INFO

PREZENTARE



REPORTAJ



TEST



LINUX

PRACTIC

SERVICE



Toate fişierele au fost scanate cu NOD32 versiunea 2.5, AVG Anti-virus şi Webroot Spy Sweeper cu definiţiile la zi.

Toate programele gratuite (Freeware) au fost descărcate de pe site-uri care au ca scop promovarea programelor gratuite. Oricum, dacă unele programe sunt trial sau shareware sau trebuie pur şi simplu plătite ca ele să funcţioneze şi se află printre cele gratuite redacţia îşi cere scuze pentru acest incident.

Dacă DVD-ul nostru nu funcţionează şi dispuneţi de o unitate optică DVD marca LG vă rugăm să efectuaţi ultimul "update firmware" pentru aceasta şi astfel DVD-ul nostru va funcţiona fără probleme.
Pentru reclamaţii DVD vă rugăm să apelaţi acest număr de telefon: 0720/400.318 sau e-mail: webmaster@myc.ro

JOCURI COMPLETE

Ghostmaster
Lionheart

FREEWARE

Netscape Navigator 9.0.0.4
FlashGot 0.7
iSyncTunes 1.6.0
EZHostCheck v1.0
iDeaS 1.0.2.0
Personal Video Database 0.9.7
RemoveIT Pro v4
BurnAware Free Edition 0.9.6 Beta
SSL-Explorer 1.0.0 RC 9
Alternate Pic View 1.413
doPDF 5.3.245
TeraCopy 2.0 Beta
3D Canvas 7.0.4.2
e-Counter 4.8.2007
Catamarans Wallpaper 1.0
Avant Browser 11.5 Build 21
River Past Wave@MP3 3.6.3
MediaMonkey v3.0.1.1109 RC-3
FileZilla v3.0.4
High Quality Photo Resizer 4.20
River Past DirectShow Detective 1.6.3
CrystalDMI 1.0.1b
CrystalDiskMark 1.05a
RGB MusicLab v06
Bristol Lair ScreenSaver 1.0
Azureus 3.0.3.5 Beta 20
Fresh View 7.36
Mozilla Firefox 2.0.0.10
Fullscreen Photo Viewer 1.1
DesktopXrganizer v1.3
Alcohol 52% 1.9.6.5429 FREE Edition
XNeat Windows Manager v2.5.0.63
PinNotes 1.1 Build 690
Free Internetcam v1.2
WildFire CD Ripper v1.6.0
Pidgin (Formerly Gaim) 2.3.0
Walyk Wallpaper Changer v1.2
MediaDoctor 2.0
Index Your Files - X ! v4.0 Alpha08
Moyea YouTube Downloader 1.0.0.28
Androsa FileProtector v1.4.1
Ashampoo® ClipFinder 1.25
CCleaner 2.03.532
Speedy P2P Movie Finder v1.8
Compact Timer 2.2
XP Codec Pack 2.3.2
DVD Flick 1.3.0.0 Beta
Notepad X 0.8.6
KMPlayer 2.9.3.1417 Beta
K-Meleon 1.1.3
FourierScope 1.0
Remind-Me-Please 2.2.10
VideoCacheView 1.02
x264 Video Codec r700
foobar2000 0.9.5 Beta 5
EvJO Wallpaper Changer 1.4
ProgDVB 5.12.2
Free Download Manager 2.5.729
Kitchen Sink Screen Saver v1.0
Web Page Search Tool 1.0.0.6
FLV Player 2.0.23
Hazard Shield 1.6.0.0
Speak-A-Message 1.7.2
BezierDraw v1.1.4
Free Video Downloader 1.1
Tray Launcher 1.85
Taskix 1.4
Universal Viewer Lite (ATViewer) 2.7.0.3
Free Christmas Party Screensaver 1.0
OpenedFilesView v1.12
Opera 9.24 Stable
Pfrank 2.09
Batch File Modifier 1.7.2884
Intelli-StickyNote 1.0
WinBubbles 1.0
DVDFab HD Decrypter 4.0.1.4 Beta
WISeCrypt 1.4.1.33
Free Santa Screensaver v1.0
Winter Screensaver v1.0
Angels Screensaver v1.0
Polar Bear Screensaver v1.0
Reindeer Screensaver v1.0
Web Weather v7.0
SafeSpace 1.2.107 Beta
Greenfish Icon Editor Pro 1.1
Tux Paint v0.9.18
Free 3D Santa Screensaver 1.0
VIP Torrent v1.5.0
VH Player 0.3.5 beta
Cool YouTube Downloader 1.2
Burn4Free
v3.8.0.0
PC Wizard 2008.1.81
Open Contacts 5.0 Beta
Show My IP Software v1.11
CPU-Z 1.42
Nargus DeskNote 0.10.2
Volumouse 1.53
Norman Malware Cleaner 2007.11.22
Stealth Dupecheck 2.4.223
↔Torrent 1.8.6415 Alpha / 1.7.5
WebESC v2.02
FleXtense v1.0
Save2pc 3.20
RGS-CardMaster 5.1
PDF-XChange Viewer 1.029
Talking Alarm Clock 1.5
Outlook on the Desktop 1.3.4
Stickman 4.9
TopOCR 2.6
Media Commander 1.7.2.5
Notepad++ 4.6
K-Lite Mega Codec Pack 3.5.7
DVD43Free 4.0.0
Zortam Mp3 Media Studio 7.55
GSview 4.9
Advanced Vista Codec Package 4.5.4 Beta 1
Acoo Browser 1.74.490
QuickTime Lite for VCP 1.05
GreenBrowser v4.3.1122
Baku 3.3
Easy Duplicate Finder 1.5.1
PC Tools AntiVirus™ 3.6 Free Edition
Caledos Automatic Wallpaper Changer 6.4.2
MediaCoder 0.6.0.3982
Efigio Personal Organizer v2.1
Easy Video Downloader 1.4.1
Scite 1.75
Fast Launcher 3.5
Comodo Firewall Pro 3.0.12.266
Poppy for Windows 5.8.3
BitSpirit 3.3.2.100
NVIDIA BIOS Editor (NiBiTor) 3.5b
SpeedyiTunes 1.1.0.6
IE PassView 1.07
RapidTyping Typing Tutor 1.2.1.0
Cerberus Security Guard v1.7
MailBase Email Archiver 1.00
DivX for Windows (incl. DivX Player) v6.7
DriveHQ FileManager 4.0
VIP Rumor RSS Reader v1.6.0
Red Exotic Car v1.00
Fresh Download v7.90
BCArchive v1.08.8
Fast Image Resizer 0.95
Xion Audio Player 1.0.85 Beta
SIW 1.72
Xfire 1.83.28887
TV Player Classic 4.3
Twins Video to iPod-Zune-PSP-3GP 1.0
VIP Rumor Player v1.3.0
Find File Professional 3.4.2
SMPlayer 0.5.62
Paint.NET 3.20 Beta 1 / 3.10
Wallix Pro v1.7
multiSearch v1.5.2
Fresh FTP 4.50
EMDB .056
UpdateStar 1.1.206 Beta
SpamExperts Desktop 1.2.1
Video DVD Maker 3.3.0.6
Microsoft .NET Framework 3.5
SearchSites 3.6
AVG AntiVirus Free 7.5.503a1205
Nullsoft Install System (NSIS) 2.33
Spider Player 2.103
QuickZip Lite 3.0.0.2877
vLite 1.1 Beta 2
Windows Powertools 4.0
MorEmoticons 1.0
All-in-1 Mobile Video Converter 1.0
Floola 2.1.1
Angry IP Scanner 3.0 Beta 1
Periodic Table Explorer v1.3 beta
Thief 1.0 Beta
SplitFile 1.6
Bitlets 2.2
parkleXP 0.4
AV Video Karaoke Maker 1.0.16
WirelessKeyView 1.15
Vista Boot Logo Generator 1.2 Beta
MyVirtualDisk v2.0.8
MAME 0.121
Alternate Password DB 1.406
List Organizer v1.01
RiverGate RSS Reader v1.6
Budget Calculator 1.0
Startup Manager 2.4
Spybot v1.5.1.18 Beta 2
Quack Player v1.1
HTTrack Website Copier v3.42
TweakEasy Free 4.3
Task Killer 2.30
PopNote v2.3.7
Mailing Check 1.0.4
File Extension Changer 3.2
MP3 Fox 2008 v4.1
UltraDefrag 1.2.2
Mz Vista Force v1.6
Mz Ram Booster v1.9
Vista Codec Package x64Components 1.3.4
TimeToPhoto 2.1
IconCool Studio Pro 5.26.71125
TOWeb 2.06
AoA MP4 Converter 3.0
Videoraptor Premium 2.0.312.4
File Encryption XP 1.5.103
Picture Collage Maker 1.7.4
Windows 2000/XP/2003
Windows Mail Backup 2.5a
Internet Server Monitor 7.0.0.28
Bulk Image Downloader 1.27
Vista Manager 1.2.8
Archivarius 3000 3.95
Wondershare PPT2DVD 4.5.2
Quick Slide Show 2.24
Wizardbrush 6.7.3.8
Tunebite Platinum 5.0.322.0
FTPGetter 2.95.0.27
DWebPro 6.8.3
GeniusConnect 4.0.0.2SP3
PixFiler 5.1.2
Romeo Burner 2.0
Reminder Commander 2.10
LinkSurvey 1.6
Access Remote PC 5.1
Photo Gadget 2.3
Likno Web Button Maker 2.0.136
Calendarscope 3.6
eDocPrinter PDF Pro 6.34
Folder Lock 5.8.0
CD Catalog Expert 9.24.7.1129
River Past Video Cleaner 7.6.3

OPEN SOURCE

GoogleEarthLinux
amsn-0.97RC1
anjuta-2.2.3
Azureus_3.0.3.4_linux
gftp-2.0.18
gimp-2.4.2
pidgin-2.3.0
BezierEditor-1.00
firefox-2.0.0.11
Gubed0.2.2
keymgr-0.1
mc-4.6.1
nautilus-2.18.3
scite175
seamonkey-1.1.7.en-US.linux-i686.installer
surgeftp_23a1_linux
worker-2.16.0
hexedit-1.2.12
Python-2.5.1
dillo-0.8.6-i486-2McD

SHAREWARE

Miraplacid Text Driver 5.1
Template Phrases 1.3
AKVIS LightShop 2.0
Driver Magician 3.27
Hardware Sensors Monitor 4.3.2.1
CardRecovery 3.60
SEO Administrator 4.0
Webm8 7.30.14
MultiNetwork Manager 9.0.0.1
Snosh 2.0
GroupMail 5.2.0.63
Easy File Sharing FTP Server
XtraTools 2007 10.0
AKVIS Noise Buster 5.0
DxO Optics Pro 5
ClipMate 7.3.00
NetPalpus 2.5
Secure Disk 2.21

TRAILERE

Filme:
27 dresses
City of men
Cloverfield
Jumper
Shine a light
The counterfeiters HD
The counterfeiters
Valkyrie
ValkyrieHD
QuickTime Instraller

iPOD:
27 Dresses
City of Men
Jumper
Shine a Light
The Counterfeiters
Valkyrie

REVISTA

bsplayer10rc1
acdsee-10-0-219-en
Adobe Reader 8.1.1
Ad-Ware 2007 v7.0.2.5
Flashget 196en
Internet Explorer 7-WindowsXP-x86-enu
Mother Board Monitor 5.3.7.0
Nero-8.1.1.4_eng_trial
screamer038
spybot search & distroy 1.5
Total commander 7.02A
Tune UP Utilities 2007
Virtual PC 2007
Winamp55_full

Mimoboţi Star Wars din seria 2

Cei ce nu au văzut Mimoboţii Star Wars din seria 1 să nu se agite prea mult. Seriile 2 vor continua povestea cu adăugarea clasicelor personaje, Luke Skywalker, prinţesa Leia, Han Solo şi vânătorul de recompense Boba Fett. Fiţi atenţi să nu pierdeţi capacele acestor flash-uri USB pentru că ele reprezintă căştile personajelor Luke şi Boba. Fiecare dispozitiv flash USB din seriile 2 vin preîncărcate cu conţinuturi specifice în exclusivitate fiecărui caracter. Acestea vor fi disponibile în luna februarie a anului 2008. Vor veni în formate de 1GB, 2GB şi 4GB şi vor costa între 70 şi 170 USD/bucată.



Telefon mobil Hop-on



Acest handset cunoscut ca The Graffiti va costa mai puţin de 50USD şi va fi disponibil prin Graffiti Wireless, făcându-l handset-ul ideal pentru copii, tineri, seniori, turişti, călători sau oameni de afaceri cu credite provocatoare. Fără a fi nevoie să vă legaţi la un contract pe termen lung, The Graffiti pare a fi o cale mai bună pentru reprezentanţi ce ispitesc noi clienţi fără a-i pune la încercare. Fiecare handset Greffiti vine cu un dispozitiv intern de "tracking" care monitorizează foarte simplu locaţia copiilor dvs.

Transcend StoreJet OTG are afişaj OLED

Câte dispozitive portabile cu ecran OLED cunoaşteţi? Transcend a lansat StoreJet OTG, care oferă un ecran OLED dual color. Suportă o intrare directă şi schimbul de date dintre majoritatea dispozitivelor USB şi mini USB inclusiv dispozitive flash, playere MP3, cititoare de card-uri şi camere digitale. Fiecare dispozitiv costă 196 USD şi vine cu o garanţie de doi ani.



Notebook Dell XPS M1530

xaDell anunţă XPS M1530, un notebook lucios şi elegant de 15,4" caracterizat de aceleaşi premii pentru design şi caracteristici introduse mai de vreme în acest an de mult aclamatul XPS M1330. Cu preţul de pornire de 2,399 USD (inclusiv taxe şi livrare), XPS M1530 este încărcat de caracteristici, cum ar fi webcam-ul încorporat şi cititorul de amprentă, designul butoanelor multimedia care sunt sensibile la atingere, ornamente de aluminiu şi alegerea unor culori sofisticate. Cu o greutate iniţială de 2,62 Kg şi un profil de 1 inci sau 23,7mm, elegantul XPS M1530 oferă o bogată experienţă mobilă. Caracteristicile standard includ un ecran wide de înaltă definiţie de 15,4", interfaţă grafică capabilă DirectX 10, butoane sofisticate media sensibile la atingere şi suport HDMI. Clienţii pot de asemenea să-şi personalizeze sistemele lor prin alegerea culorilor: Tuxedo Black şi Alpine White. Entuziaştii multi-media vor aprecia dispozitivul opţional Blu-ray şi căştile pentru izolare fonică incluse, precum şi telecomanda pentru călătorii, care poate fi aşezată într-un slot ExpressCard. Tehnologia MediaDirect şi Instant Office oferă un buton rapid pentru accesul la muzică, filme şi imagini şi de asemenea la punctele şi contactele calendaristice, fără a fi nevoie de boot-area sistemului. Pentru cei ce vor să stea conectaţi şi să ţină legătura tot timpul, oriunde s-ar afla, XPS M1530 include reţea standard Wi-Fi wireless şi Bluetooth wireless opţional.



Intel planifică lansarea procesoarelor de 45nm în Ianuarie

Intel planifică lansarea "Penryn" 45nm în luna ianuarie a anului 2008, lansare ce constă în procesoarele dual core "Wolfdale" şi quad core "Yorkfield". Este de aşteptat ca preţurile să crească într-un fel, comparativ cu planul anterior al companiei Intel, astfel că cel mai ieftin procesor dual core va costa aproximativ 170USD şi cel mai scump procesor quad core va veni cu preţul rezonabil de 270USD. Sursele spun că preţurile vor creşte din cauza imposibilităţii aparente a companiei AMD de a face concurenţă în anumite categorii de preţuri.



Internet Explorer este de acum mai mult decât securizat

Jeff Jones, directorul strateg al securităţii din Trustworthy Computing Group de la Microsoft obişnuieşte să compare produsele companiei sale cu produsele altora. Urmărind raportul lui recent în care pune Windows Vista în faţa Linux şi Mac OS X la securitate, acum pune Internet Explorer în faţa browser-ului Firefox într-un studiu comparativ pe termen lung. De asemenea, rezultatele nu sunt o mare surpriză - conform analizei sale doar câteva vulnerabilităţi de securitate au necesitat să fie reglate faţă de concurenţă. Jones explică în raportul lui Browser Vulnerability Analysis (PDF), că Mozilla a fixat 199 de vulnerabilităţi din Noiembrie 2004, când Firefox a apărut pentru prima dată, dintre care 75 erau critice, 100 medii şi 24 mai puţin importante.

În aceeaşi perioadă de timp, un total de 87 de vulnerabilităţi au fost reglate în Internet Explorer din care 54 au fost critice, 28 medii şi 5 neglijabile. Şi expertul Microsoft nu se opreşte la numere brute. El remarcă că update-urile de securitate sunt în mod curent lansate numai pentru versiunea 2.0 de la Firefox. Dacă politica Mozilla de a furniza suport pentru versiunile mai noi de şase luni urmărind lansarea unei versiuni succesoare ar fi aplicate de Microsoft, suportul pentru Internet Explorer 6 ar fi fost stopat în mai 2007. Acest lucru însă nu s-a întâmplat. Mai mult decât atât, utilizatorii Windows 2000, care nu vor să se clintească de la Internet Explorer 5.01 SP4 se mai pot încă bizui pe suport.

Jones citează ca exemplu Red Hat Enterprise Linux Desktop 5, care a fost completat în martie 2007 cu Firefox. Mozilla a oprit suportul pentru această versiune la scurt timp după aceea. Au rămas două opţiuni - una poate de exemplu, ca Red Hat să refugieze patch-urile pentru Firefox 2 înapoi la versiunea anterioară, sau alta, cum ar fi Novell poate forţa utilizatorii să treacă la ultima versiune. Utilizatorii particulari au mai multă flexibilitate în această privinţă pe câtă vreme utilizatorii din mediul de business folosesc adesea browsere modificate pentru scopurile lor personale şi acceptă o schimbare cu o perspectivă pe termen lung. Jones dă crezare atât companiei lui, cât şi Mozilla pentru plasarea unui accent mare asupra chestiunilor de securitate.

Ambele browsere au fost afectate de câteva vulnerabilităţi de securitate de-a lungul timpului.

Mozilla şi-a stabilit de asemenea propriul specialist în securitate, Window Snyder. În orice caz, după opinia lui este clar că expunerea des citată, că Firefox este mai securizat nu este justificabilă. El crede că acest lucru poate fi marcat ca unul din fructele strategiei Trustworthy Computing anunţată de Bill Gates în 2002.

D-LINK dezvăluie prima tehnologie Green Ethernet din industrie pentru conectivitatea reţelei

D-Link International, furnizorul produselor de reţea, a anunţat lansarea tehnologiei Green Ethernet a companiei şi a noilor serii de switch-uri home/SOHO în sud-estul Asiei - DGS-1005D, DGS-1008D, DGS-1016D, DGS-1024D. D-Link este prima companie în industria reţelelor ce introduce tehnologia Green Ethernet în switch-urile personale Gigabit. Această tehnologie inovativă reduce costurile energetice şi reduce consumul de putere fără a sacrifica performanţa operaţională şi funcţionalitatea prin a recunoaşte când un port este activ sau inactiv pentru a-i regla corespunzător energia. Este capabilă de asemenea să schimbe uzura energetică relativă în funcţie de lungimea cablului ei.

"Această iniţiativă a tehnologiei Green Ethernet nu beneficiază numai de ecosistemul nostru şi utilizatorii Home/SOHO, ci intensifică de asemenea angajamentul nostru de a proteja mediul," spune Peter Lim, vicepreşedinte (Asia de Sud), D-Link International.

"Cu lansarea noilor serii de switch-uri Gigabit, ne vom extinde tehnologia Green spre altă gamă de produse şi dezvoltarea produselor eco-prietenoase, care corespund cu directivele RoHS (Restruction of Hazardous Substances) şi WEEE (Waste Electrical and Electronic Equipment)". Directivele RoHS restrâng utilizarea materialelor riscante pe parcursul producerii bunurilor electrice şi electronice, în timp ce WEEE aplică standarde pentru dispunerea potrivită şi reciclarea produselor.

Tehnologia Green Ethernet

Tehnologia Green Ethernet de la D-Link are un design special pentru a furniza inteligent reducerea automată a consumului energetic prin detectarea automată a stării legăturii şi a lungimii cablului şi reglarea utilizării corespunzătoare a energiei, în acest fel aducând beneficii utilizatorilor care s-ar putea să nu necesite utilizarea perpetuu a calculatoarelor personale sau folosirea tuturor port-urilor de la switch-urile proprii.

Reducând consumul de energie, se produce mai puţină căldură, rezultând o extindere a vieţii produsului şi costuri mai scăzute de operare. Testele interne conduse de D-Link au arătat că switch-ul DGS-1005D este capabil să economisească un maxim de energie de până la 44% când dispozitivele conectate sunt oprite şi 27% când dispozitivele conectate sunt folosite 10 ore şi sunt oprite 14 ore într-un interval de timp de 24 de ore prin cabluri Ethernet de 20 metri. Switch-ul DGS-1008D Gigabit poate economisi un maxim de energie de până la 80% şi respectiv 40%.

Energie conservată când conexiunile sunt modul aşteptare (idle)

Chiar dacă un computer este oprit, switch-urile adesea rămân pornite şi continuă să consume o cantitate considerabilă de energie. Prin intermediul tehnologiei Green Ethernet de la D-Link, noile switch-uri pot detecta când un computer este oprit şi va răspunde corespunzător cu "switching-ul în mod standby" şi va reduce energia folosită pentru portul respectiv.

Optimizarea utilizării energetice bazate pe detectarea dinamică a lungimii cablului Switch-urile trimit în mod normal multă energie spre cablurile Ethernet indiferent de lungimea actuală. Folosind tehnologia Green Ethernet de la D-Link, switch-urile pot analiza lungimea cablurilor şi pot regla corespunzător energia. Întrucât lungimea cablului folosit de utilizatorii Home/SOHO este de obicei mai mică de 20 metri, energia consumată poate fi redusă considerabil. Seriile de switch-uri Gigabit D-Link GReen Ethernet sunt disponibile la retail-erii, revânzătorii şi partenerii distribuitori autorizaţi în primul trimestru al anului 2008.

IE vs. Firefox: discuţia se înfierbântă

Mozilla crează o adevărată forfotă în prezent, încercând să regleze problemele rămase înainte de a se lansa versiunea finală a celei de-a treia iteraţie a popularului browser Firefox. Probabil zvonurile lansate de presă legate de aceste probleme au făcut ca Microsoft să lanseze un raport de securitate în 30 Noiembrie, intitulat "Internet Explorer and Firefox Vulnerability Analysis". Raportul, care a examinat cantitatea nivelul de ameninţare al vulnerabilităţilor din cele două browsere a venit foarte înclinat în favoarea Microsoft. Acest raport susţine că Internet Explorer a experimentat mai puţine ameninţări pe parcursul tuturor nivelelor de securitate (low, medium şi high) decât Firefox. De asemenea, susţine că Mozilla are de rezolvat 199 de vulnerabilităţi de securitate, în timp ce în aceeaşi perioadă de timp Microsoft are de rezolvat doar 87. Produsele Microsoft nu sunt cunoscute întotdeauna ca platforme securizate, mai ales că ei sunt conducătorii pieţei şi cea mai importantă ţintă pentru atacurile maliţioase.Raportul a fost produs de Jeff Jones de la Microsoft, un director strateg de securitate al grupului Trustworthy Computing.

Memorie GDDR5 de la Samsung

Samsung a dezvoltat cu succes memoria GDDR5 (Graphics Double Data Rate Series 5), ce se presupune a fi cea mai rapidă din lume. Pentru a vă face o idee despre cât de rapidă e această memorie, trebuie să ştiţi că ea este capabilă să transfere date de patru ori mai rapid decât memoriile folosite în consolele de ultimă generaţie cum ar fi, PS3 şi Xbox. Lipsa lăţimii de bandă este o cauză comună a performanţei reduse în aplicaţiile grafice. Necesitatea lăţimii de bandă poate fi crescută cu uşurinţă în multe moduri: creşterea rezoluţiei, filtrarea mai bună a texturilor, anti-aliasing mai bun, folosirea transparenţei pe o suprafaţă mai mare a ecranului sau de preferinţă... toate în acelaşi timp.

Simulator de conducere VRX Mach 4



Dacă sunteţi serioşi în legătură cu jocurile de curse şi nu vă puteţi permite una dintre aceste bestii puternice, de ce să nu vă mulţumiţi cu ceva mai neînsemnat cum ar fi simulatorul VRX Mach 4? Nu este ieftin având în vedere hardware-ul necesar, dar este totuşi mai ieftin decât super-maşinile exotice. Împuternicit de un cvartet de Xbox-uri 360, unde fiecare mânuieşte grafica pe cele trei ecrane Sharp Aquos şi un ecran LCD de 7 inci (17,8 cm) ca oglindă retrovizoare. Cele două ventilatoare Honeywell incluse, acţionează ca "Sistem virtual de vânt" şi singurul lucru ce lipseşte ar fi mirosul de cauciucuri arse în urma senzaţiei de viteză de 100 km/h atinsă din poziţie de staţionare în mai puţin de 4 secunde.

Corp de iluminat Shattered Lights

Shattered Lights Lamp este cu siguranţă un lucru foarte interesant, întrucât este făcut din sticlă spartă şi călită, silicon şi aliniat cu



LED-uri. Produs de Ira Rozhavskz, acest corp de iluminat este flexibil şi poate fi îndoit, cutat şi modelat cu uşurinţă după bunul plac. Cu siguranţă este o alegere mai bună decât un corp static de iluminat, care iese din modă în timp foarte scurt.

Difuzoare Evolve wireless iPod

Difuzoarele Griffin Evolve wireless iPod vin la îndemână când doriţi să vă instalaţi sistemul audio într-o zonă compactă, fără să vă poticniţi în fire cicălitoare. Această pereche de



difuzoare este complet detaşabilă şi vine cu baterii reîncărcabile interne, care au o durată de viaţă de 10 ore, ceea ce este excepţional indiferent unde v-aţi duce. Staţia de bază joacă şi rolul unui încărcător de iPod, deci puteţi fi siguri că iPod-ul dumneavoastră nu va rămâne în pană de energie. Difuzoarele Griffin Evolve wireless iPod costă 300 USB şi vin cu o telecomandă RF.

Sistem de filtrare a aerului Bel-Air pentru interior

Sistemele de filtrare a aerului din interior, Bel-Air folosesc natura pentru a purifica aerul din jurul dumneavoastră - aspiră aerul murdar, îl rulează prin frunzele şi rădăcinile unor plante, unde aerul va primi "baia de umiditate" înainte de a fi degajat din nou în atmosferă. Mă întreb cât stres ar crea fumul de ţigară produs în vecinătatea sistemului de filtrare Bel-Air. Nu am idee cât de eficient este sistemul, întrucât sunt sigur că este nevoie de o mulţime de plante chiar şi pentru un apartament mititel.



Flash Creative Zen de 32GB



Creative poate pretinde coroana pentru cea mai mare capacitate flash pentru player-ele MP3, mulţumită noului Zen de 32GB. În cazul în care 32GB nu este de ajuns, are un slot pentru card SD (nu SDHC) pentru a adăuga câţiva GB. În afară de capacitatea de stocare este la fel ca player-ele Zen anterioare. Are dimensiunea unei cărţi de credit (cu excepţia grosimii), cântăreşte 59 de grame şi are un afişaj de 320x240 pixeli. Poate rula de asemenea, formatele video Mpeg4-SP, DivX 4 şi xVid videos.

Difuzoare suspendate Sputnik 12S



Chiar dacă difuzoarele Sputnik 12S nu au fost făcute pentru a ocupa foarte mult spaţiu, subwooferul pasiv de 12 inci este capabil să umple un spaţiu cu sunete zguduitoare. Capabil să mânuiască 1000 de waţi putere continuă, acesta poate fi legat de tavan, ca o jucărie sau aşezat pe un "covoraş" de piele. Sputnik 12S are un design care ocheşte barurile sau restaurantele, unde contează foarte mult suspendarea lor.

AMD abandonează planurile procesoarelor dual pentru platformele entuziaştilor

Advanced Micro Devices afirmă că momentan nu are planuri de dezvoltare a platformelor dual procesor pentru entuziaşti. Decizia anulează în esenţă orice eforturi cu privire la reclama platformei FASN8 şi forţează cel de-al doilea mare producător de procesoare x86 să părăsească piaţa aşa-numiţilor entuziaşti extremi. "AMD a renunţat la planul de viitor legat de dezvoltarea platformelor cu opt nuclee pentru entuziaşti. Noi vom continua să oferim suport cu DSDC, clienţilor noştri posesori ai existentului Quad FX şi vom lucra de asemenea la o cale de upgrade pentru aceşti clienţi. Calea de upgrade nu va fi un produs cu brand-ul Phenom, "spune într-un interviu cu site-ul web TechReport, Ms. Suzy Pruitt, un oficial de la AMD.

Urmărind lansarea microprocesoarelor Intel Core 2 Duo şi Intel Core 2 Quad de către compania Intel Corp., care a devenit imediat favorita entuziaştilor, AMD a fost nevoit să găsească o cale pentru a oferi o performanţă mai mare. Ca rezultat, producătorul de cipuri a introdus anul trecut platforma Quad FX ce conţine două procesoare dual-core din seriile AMD Athlon 64 FX-70 pentru a concura contra Intel Core 2 Quad. Mai mult, AMD a promis că procesoarele quad-core vor fi compatibile cu platforma Quad FX, care va permite utilizatorilor să-şi schimbe procesorul fără să schimbe restul platformei. Dar Intel nu a stat nemişcat şi la scurt timp după ce AMD şi-a dezvăluit procesorul Quad FX, cel mai mare producător de cipuri x86 a început să anunţe platforma V8, care foloseşte două unităţi centrale de procesare, quad-core. Cu timpul, Intel şi-a dezvăluit platforma cu numele de cod Skulltrail, care este pregătită să folosească două procesoare quad-core cu design special, ce costă fiecare câte 3000 USD şi sunt caracterizate de alte capabilităţi relevante pentru entuziaşti. AMD nu reuşeşte să introducă procesoarele Phenom la viteze destul de mari pentru a concura contra produselor Intel şi de asemenea trebuie să amâne lansarea celor mai rapide procesoare pentru staţii de lucru. Mai mult, compania este nevoită să întârzie lansarea AMD Phenom FX pentru entuziaşti. În mod curent, cipul cu cea mai mare viteză AMD Phenom, cu patru motoare de procesare rulează la 2,3GHz şi nu poate fi comparat cu procesoarele Core 2 Extreme de la Intel.

Media player şi radio Roberts Wi-Fi

Roberts a lansat dispozitivul Wi-Fi Internet Radio şi Media Player, care vă permite pe lângă selectarea posturilor radio online favorite şi de asemenea, vizualizarea live a programelor care sunt răspândite de oriunde din lume. Caracteristica "Listen Again" lucrează minunat întrucât vă permite să prindeţi programele BBC difuzate anterior când doriţi - perfect pentru cei ce lucrează la ore anormale comparativ cu restul populaţiei. Acest Wi-Fi Internet Radio şi Media Player permite de asemenea audio streaming de la PC-ul dumneavoastră la unitatea propriu-zisă atâta timp cât este o conexiune Wi-Fi. Cadranul numerotat din faţă, vă permite să controlaţi în totalitate unitatea sau puteţi tot timpul să vă "împăcaţi" cu telecomanda. Acest Wi-Fi Internet Radio şi Media Player de culoare neagră costă 199,99 GBP.

AMD are preţuri recomandate mai mari pentru cipurile Phenom

Advanced Micro Devices, cel de-al doilea mare producător de cipuri x86 nu va fi capabil să-şi vândă cele mai noi unităţi centrale de procesare desktop AMD Phenom cu 1000USD/bucată în următoarele câteva luni de zile, dar următorul trimestru speră să poată ţinti spre preţuri recomandate mai mari decât modelele actuale AMD Phenom 9700 şi 9900.

"AMD intenţionează să ofere următoarele procesoare pentru anul 2008: un model de procesor 9900 (2,6GHz) cu preţ mai mic de 350USD şi un model de procesor Phenom 9700 (2,4GHz) cu preţ mai mic de 300USD, " a spus un purtător de cuvânt de la AMD, referindu-se la preţurile pentru clienţii ce cumpără cantităţi considerabile începând de la 1000 de unităţi. Recent dezvăluitele procesoare quad-core din seriile AMD Phenom 9000 sunt produse folosind un proces tehnologic de 65nm şi sunt disponibile iniţial la 2,20GHz (modelul 9500) şi 2,30GHz (modelul 9600). Noile cipuri au un design termic (TDP) de 95W, o valoare nu foarte mică. Procesoarele AMD Phenom 9600 (2,3GHz) şi 9500 (2,2GHz) sunt acum disponibile la comandă pentru clienţii AMD pentru 283USD şi 251USD în cantitate de 1000 de unităţi. În prezent, 283USD per cip este cel mai mare preţ pe care îl cere compania AMD pentru un microprocesor desktop. Compania oferă de asemenea procesoare dual-core AMD Athlon 64 X2 6400+ Black Edition cu frecvenţa de 3,20GHz pentru 220USD în cantităţi de afaceri (1000 de bucaţi) şi cipuri dual-core AMD Athlon 64 FX-74 (3,0GHz) pentru platformele 2P la preţul de 599USD perechea. AMD necesită un potenţial de creştere al preţului microprocesoarelor produse pentru a-şi putea îmbunătăţi profitul la momentul actual.

Compania a pierdut 1,6 miliarde USD în anul său fiscal şi momentan are datorii de 5,3 miliarde USD. Mai mult decât atât, după ce producătorul de cipuri a achiziţionat dezvoltatorul de cipuri grafice şi multimedia ATI Tehnologies, pierderile de neconceput împart veniturile şi profiturile, care acum trag în jos întreaga companie. Asigurarea unui număr suficient de cipuri noi Phenom cu frecvenţe mari şi introducerea la timp a acestor produse ar putea face ca lansarea în primul trimestru al anului 2008 procesorului AMD Phenom să ridice substanţial veniturile companiei AMD, întrucât cipul are toate şansele să devină foarte popular printre anumite grupuri de utilizatori.

Corporaţia Intel îşi vinde cipurile Intel Core 2 Duo Q6700 (2,66GHz) în acest moment cu 530USD, iar dacă Phenom 9900 (2,60GHz) produs de AMD dezvoltă o performanţă mai bună la un preţ mai mic, atunci noul procesor va avea succes pe piaţă. Dar dacă Intel va reduce tangibil preţul modelului Q6700, modelul AMD 9900 va trebui să-şi arate puterile sau să reducă preţul.

Se pare că cipurile Intel Nehalem din segmentul mainstream vor elimina necesitatea North Bridge-ului

Procesoarele Intel cu nume de cod Nehalem au fost proiectate pentru a schimba evident PC-urile bazate pe arhitectura Intel, mulţumită noii micro-arhitecturi şi controlerului de memorie încorporat. Dar transformarea actuală a platformei Intel PC ar putea fi şi mai dramatică, întrucât cipurile existente vor avea nucleu grafic încorporat şi suport PCI Express. Prima versiune a familiei de procesoare Nehalem va fi cipul cu numele de cod Bloomfield destinat atât pentru desktop-uri/staţii de lucru extreme cât şi pentru desktop-uri high-end şi servere sau pentru alte sisteme foarte scumpe. Unitatea centrală de procesare va avea încorporată un controler de memorie cu trei canale şi va folosi magistrala Quick Path Interconnect (QPI) pentru a fi conectat la alte cipuri din sistem şi va folosi factorul de formă LGA 1366. În general, platformele PC bazate pe Bloomfield vor semăna cu arhitectura sistemelor tradiţionale AMD64 cu un controler North Bridge, CPU şi I/O. Dar microprocesoarele din familia Nehalem ţintesc piaţa mainstream cu nume de cod Lynnfield şi Havendale - care vor avea diferenţe substanţiale comparativ cu Bloomfield, ce va cataliza schimbări dramatice arhitecturii PC. Procesorul Intel Lynnfield este un microprocesor monolit quad-core cu factor de formă LGA1160, bazat pe micro-arhitectura Nehalem şi are controler de memorie DDR3 dual-channel şi interfaţă PCI Express 2.0 x16 pentru a conecta plăci grafice add-on. Procesorul Intel Havendale este un modul multi-cip (MCM) cu factor de formă LGA1160 şi conţine un procesor dual-core bazat pe micro-arhitectura Nehalem şi un hub pentru grafică şi controlerul de memorie (GMCH), care conţine un controler de memorie dual-channel DDR3, o interfaţă PCI Express 2.0 x16 atât pentru conectarea plăcilor grafice add-on cât şi pentru nucleul grafic integrat.

Este proiectat astfel ca ambele cipuri de pe MCM să folosească procesul tehnologic 45nm. Întrucât ambele procesoare Lynnfield şi Havendale au controlerul de memorie şi interconexiunea PCI Express în interior, nu va fi nevoie de GMCH (sau North Bridge) pe placa de bază. În schimb, noile procesoare se vor conecta direct la PCH (platform controller hub) cu nume de cod Ibexpeak, care va transporta controlerul pentru hard disc, controlerele pentru reţea wired şi wireless, interfeţele pentru monitor, controlerul PCI şi alte intrări/ieşiri. Dacă PC-urile mainstream din ziua de azi folosesc de obicei trei cipuri, care oferă funcţionalitatea nucleului din sistem - CPU, GMCH şi controlerul I/O, atunci în era Nehalem sistemele mainstream vor fi bazate doar pe două cipuri: CPU şi PCH. Lynnfield şi Havendale sunt proiectate să apară în prima jumătate a anului 2009.

Toshiba şi Samsung au licenţă reciprocă pentru tehnologia Flash NAND

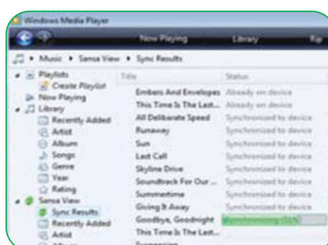
Cu tot mai multe dispozitive, de la media playere portabile până la dispozitive de stocare a datelor cum ar fi dispozitivele flash care merg tot mai mult spre forma de stocare flash NAND faţă de tradiţionalele platane rotitoare, piaţa NAND este mai fierbinte ca niciodată. Cu doar câţiva producători de dispozitive NAND flash cu performanţă ridicată, o problemă cu unul dintre producători poate conduce la probleme la scară şi spectru larg al consumatorilor de electronice. Acest lucru a fost demonstrat când o pană de curent la producătorul Samsung a forţat oprirea a şase linii de producţie. Scăderea rezultată a producţiei a condus la creşterea preţurilor NAND flash şi descreşterea disponibilităţii de aprovizionare. Toshiba este un alt mare jucător în lumea flash NAND, care cheltuieşte foarte mulţi bani pentru producerea cipurilor flash NAND şi pentru cercetările cu scopul de a obţine cât mai multă performanţă din dispozitivele NAND. În lunie 2007, Toshiba şi-a dezvăluit planurile pentru cipurile 3D stacke NAND, permiţând o amplificare a densităţii de stocare.

Samsung şi Toshiba au anunţat că aceste companii au drepturi cu licenţă reciprocă pentru a produce cipuri flash NAND. Licenţa permite companiei Samsung să producă cipuri Toshiba LBA-NAND single package şi LAB-NAND mobile. Toshiba este licenţiată în tehnologia de a produce cipuri de memorie fuzionate OneNAND şi Flex-OneNAND de la Samsung. Ambele companii au anunţat intenţia de a lansa produse în următorul an cu licenţa noilor tehnologii. Masika Momodomi, unul dintre executivii de la Toshiba spune că, "Această înţelegere va oferi un spor major pentru dezvoltarea pieţii şi noi credem că va declanşa o creştere substanţială. Va permite clienţilor noştri noi opţiuni - ambele în termeni de performanţă tehnologică ridicată şi distribuţie. Credem că această înţelegere va aduce rezultate pozitive industriei ca întreg."

Samsung OneNAND şi Flex OneNAND integrează un nucleu NAND, SRAM, corecţia erorilor şi circuite logice într-un singur cip cu interfaţă NOR. Cipurile Flash, Toshiba LBA-NAND şi mobile LBA-NAND sunt memorii non-volatile şi integrează un controler şi o memorie flash NAND într-un singur pachet. Ambele produse au scopul de a fi folosite în dispozitivele consumatorilor electronici.

Player-ele MP3 Non-Zune sunt acum binevenite

Subscripţia Zune Marketplace permite acum utilizatorilor să sincronizeze un cuplu diferit de dispozitive Zune cu două calculatoare diferite cu acelaşi cont şi să îl poată folosi de asemenea cu un player MP3 non-Zune ca dispozitiv secundar. Deci, asta înseamnă că veţi putea acum să sincronizaţi o pereche de playere non-Zune PlaysForSure fără să aveţi nevoie de un Zune în primul rând. A încercat cineva până acum să sincronizeze un player MP3 non-Zune cu Zune Marketplace?



OQO "upgradează" Model E2

OQO Model E2 (cunoscut în Statele Unite ca OQO Model 02) tocmai a primit un "upgrade" în Europa, care permite activarea dispozitivului pentru a naviga împreună cu vitezele 3,5G HSDPA a unui modem integrat. Se spune că OQO Model E2 va fi cu 250 de Euro mai scump decât versiunea vanilată. Mai multe detalii despre noul "update" vor fi disponibil în curând.



MSI PR200 Crystal Edition

MSI va lansa notebook-ul PR200 Crystal Edition, care ocheşte audienţa feminină, unde notebook-ul ultra-portabil de 12 inci renunţă la culoarea neagră în favoarea culorii alb, în timp ce se mândreşte cu alte 120 de cristale din



inelul ce înconjoară logo-ul MSI. În plus, veţi primi un mouse de aceeaşi culoare şi un dispozitiv flash USB de 1GB "ţintuit" cu cristale pentru un aspect global cât mai deosebit. Performanţa acestui notebook este medie şi este oferită de un procesor Core 2 Duo de 1,5 GHz, 2GB de memorie RAM, un hard disc de 160GB, ieşire video HDMI, o cameră web de 1,3 megapixeli, un cititor de amprentă şi un tuner TV opţional. Momentan nu există detalii despre preţul şi disponibilitatea acestui produs.

Detaliile procesoarelor AMD Tri-core pentru 2008 şi 2009

AMD a ridicat discuţii pe forumul Fall Developer de la Intel odată cu anunţul viitoarelor procesoare tri-core. Lansarea originală de la AMD nu specifică dacă acest procesor tri-core cu nume de cod Toliman ar fi un procesor cu totul nou sau doar o versiune descojită a nucleului Agena. Răspunsul este şi una şi alta. Conform DailyTech, detaliile despre noile ciudăţenii triple-core ies la suprafaţă. Primul procesor triple-core, Toliman este în esenţă o versiune a procesorului quad-core Agena cu un nucleu dezactivat. Include pachetul complet Agena, inclusiv 2MB de memorie partajată din cache L3 cu un nucleu dezactivat. Toliman, care va anunţa eventual numele produsului AMD Phenom 8000 este programat să fie lansat în Februarie 2008 cu disponibilitate în masă în luna Martie.

Reprezentanţii AMD, vorbind în condiţii cu caracter anonim, au confirmat că iniţial, procesoarele tri-core Phenom 8700 la 2,4GHz şi Phenom 8600 la 2,3GHz vor fi lansate cu înveliş termic de 95W.

Mai târziu în 2008, AMD va schimba aproape toate ofertele quad-core în 65nm cu 45nm.

Apoi, AMD va continua în 2009 ofertele quad-core iniţiale cu procesoare dual-core şi triple-core în 45nm.

Primul dintre aceste procesoare tri-core 45nm cu numele de cod Heka, va fi lansat cu suport pentru memoria DDR2 şi DDR3. În orice caz, ghidul AMD confirmă că Heka va fi livrat în două versiuni: una cu memorie cache partajată L3 şi una fără. Toate procesoarele quad-core AMD 45nm încorporează L3 cache partajat cu excepţia familiei de procesoare Propus. Ghidul AMD merge pe ideea că toate procesoarele quad-core Phenom din segmentul mainstream, atât cu L3 cache partajat (Deneb) cât şi fără (Propus), livrate în 2009 vor avea în exclusivitate suport DDR3.

Pe de altă parte, Heka va oferi suportul pentru un amestec DDR2 şi DDR3. Din păcate răspunsul pentru tri-core dă naştere mai multor întrebări. În timp ce Heka are un nume de cod unic, se pare că este o combinaţie redusă dintre procesoarele Deneb şi quad-core Propus. Concluzia logică ar fi că Heka este doar exces sau defect al procesoarelor Deneb şi Propus de la lansarea din 2008.

Deja schiţa AMD merge cu detaliile spre încă un cip: Regor. Regor, care a fost întotdeauna descris de AMD ca versiune Deneb dual-core, îşi va face debutul cu memeorie partajată L3 cache şi un amestec dintre suportul DDR2 şi DDR3. Poate că Regor este o versiune Heka cu un nucleu dezactivat, ceea ce este de fapt o versiune Deneb/Propus cu un nucleu inactiv.

BMW dezvoltă conexiunea bazată pe IP pentru vehiculele din următoarea generaţie

Compania BMW nu este străină în tehnologia computerizată a vehiculelor personale. Compania germană a ameţit posesorii de BMW din întreaga lume cu introducerea iDrive bazat pe Windows CE în seriile 7, curente. Din clipa introducerii iDrive în 2002, mulţi producători şi-au introdus propriile scheme de control cu o mulţime variată de butoane şi clapete pentru a controla totul începând de la funcţiile de bază ale vehiculelor până la intensitatea iluminării interioare - majoritatea fiind mai puţin intuitive decât iDrive.

BMW doreşte să facă încă un salt înainte cu introducerea conexiunii Internet Protocol (IP) în automobilele viitoare. Compania foloseşte componente Ethernet pentru a înlocui marele şir de sisteme de reţea incluse în automobilele din ziua de azi (CAN, LIN, MOST, Flexray, etc.).

S-ar putea să nu fie o surpriză faptul că instalând tehnologia de reţea pe un PC standard, eficienţa costurilor mai mari ar putea fi utilizată de asemenea ca o mai bună interoperabilitate între producătorii de maşini. O serie standardizată mai largă a echipamentelor de comunicare ar putea duce la o dezvoltare mai rapidă a ciclurilor pentru vehicule şi la scăderea costurilor globale pentru dezvoltare. BMW a folosit reţeaua IP pentru conectarea unităţilor de control a motorului (ECU), Dynamic Stability Control (DSC) şi unităţile de la bord printre altele. Testul curent al companiei BMW foloseşte IPv4 standard, dar compania speră să treacă la IPv6 în testele viitoare. "Unul dintre ţelurile cercetării noastre a fost verificarea în timp real a capacităţilor IP pentru aplicaţiile safety-critical" a spus managerul proiectului IP, Richard Bogenberger. "Pentru a garanta timpii de răspuns necesari, am folosit caracteristici cum ar fi QoS şi traffic shaping.

Experimentele noastre cu aceste prototipuri au demonstrat că mersul în timp real a depăşit cerinţele - chiar dacă am rulat aplicaţii multimedia prin aceeaşi reţea."BMW nu are un "time frame" stabilit pentru momentul în care prima "maşină IP" va fi pusă la dispoziţia publicului, dar sunt şanse să vedem versiuni produse în următorii zece ani.

Conceptul de radiator portabil Modulo

Toată lumea vrea să păşească în prezent pe tărâmul portabilelor, de aceea avem telefoane celulare, DS Lite-uri, notebook-uri şi iPod-uri. Ce ar fi dacă aţi avea un radiator portabil pe timpul iernii? Asta e exact ce reprezintă conceptul Modulo. Vine într-un design modular şi poate fi montat pe pereţi pentru a economisi spaţiu şi întrucât are un nucleu de aluminiu învelit în perniţe, puteţi îndepărta cu uşurinţă fiecare element şi să-l duceţi cu dumneavoastră oriunde vă temeţi de frig. Anna Gotha, designerul acestui produs nu oferă detalii despre încălzirea acestuia, dar între timp puteţi recurge la o pereche de mănuşi de lână alimentate de la USB.



Concept iLight

Designer-ul Miyoshimasato vine cu iLight, o lanternă cu design Apple, care are un corp subţire şi lucios, care nu are nici un fel de întrerupătoare sau butoane pentru a vă face viaţa cât mai complicată. Vine cu prefixul "i", care îl face să arate ca un produs Apple, dar cam astea ar fi toate asemănările. Cu siguranţă Apple se va încrunta spre întrebuinţarea iLight întrucât duce lipsa interfeţei tactile, care momentan face produsele Apple să fie diferite de restul. Imaginaţi-vă să pornească la o atingere şi să fie oprit în acelaşi mod. Creşterea/reducerea intensităţii luminoase este atât de simplă ca o pocnitură din degete. Logo-ul luminos, Apple arată cât de încărcată este bateria. Din păcate, acesta este un concept al unui designer deschis imaginaţiei şi nu va apărea prea curând pe rafturile magazinelor.



Google lansează un detector pentru telefon mobil

Telefonul celular GPS nu este mare lucru în industria tehnologică - a existat de ceva timp la unele telefoane celulare, mai deştepte. Google a luat conceptul în spatele existentei tehnologii şi de curând a dezvăluit cum au schimbat ideea în ceva mai nou şi mai diferit. Google doreşte să le ofere celor care nu au un telefon echipat cu GPS, abilitatea de a-şi folosi telefonul ca detector de hărţi Google. Caracteristica, ce este disponibilă pentru majoritatea telefoanelor celulare, care sunt capabile să acceseze hărţile Google. În mod normal, doar telefoanele deştepte au GPS încorporat. Google estimează că vasta masă a utilizatorilor de telefoane mobile - 85% - nu au suport GPS. Tehnologia este o parte a forţării pieţei telefoanelor celulare Google, care include, mai semnificativ, Android OS, noul sistem de operare de la Google pentru telefoanele celulare, care măreşte turaţia pentru a depăşi Microsoft şi Symbian. Noul detector, va arăta automat locaţia utilizatorului când este încărcată harta Google. Google nu vrea ca utilizatorii să se simtă urmăriţi - pentru a alina grijile intimităţii, sistemul are un design care să-i permită accesul minim la informaţiile utilizatorului. Nu va colecta sau accesa numărul de telefon al utilizatorului sau orice altă informaţie personală, care ar putea ajuta să-i dezvăluie identitatea. Steve Lee, managerul de producţie pentru Google Mobile Maps spune de asemenea că această caracteristică va putea fi dezactivată foarte simplu printr-un singur click în meniul help, întrucât o măsură de siguranţă în plus face clientul să se simtă mai liniştit. Serviciul Google are de asemenea ceva în plus faţă de GPS. Serviciul va funcţiona în interior, ceea ce satelitul bazat pe GPS nu poate face. Pe lângă asta, bateria va ţine mai mult decât la GPS, ceea ce este de asemenea un avantaj deosebit pentru călătorii de afaceri cu o rută lungă şi complicată. În orice caz, service-ul Google are şi părţi proaste. Google afirmă mai degrabă foarte vag că raza de acţiune este "la nivel învecinat" şi va fi de la un sfert de milă la 3 mile de locaţia utilizatorului. Un sfert de milă ar putea fi acceptabil, dar trei mile este ceva cu totul diferit. Dacă service-ul este la distanţă de 3 mile, este virtual inutilizabil pentru navigare în oraş, ceea ce ar elimina o mare parte din piaţă. De asemenea, intrarea în baza de date a service-ului este în mod curent în construcţie, deci deocamdată este ca un bilet la loterie dacă nu are locaţia particulară a memoriei.

Google spune că se va ridica din ce în ce mai mult pe măsură ce tot mai mulţi utilizatori vor adopta serviciul. Acest service nu are o acoperire internaţională destul de largă. Va suporta Statele Unite, mai mult din Europa, Federaţia rusă, Australia şi Noua Zeelandă. Există de asemenea o listă lungă cu naţiuni şi telefoane fără suport. Momentan nu este suport pentru service în China şi Japonia; nu este suport pentru iPhone, Motorola Q, Samsung Blackjack sau Palm Treo 700w.

OCZ Technology a lansat "mixtura" extremă termoconductoare "Freeze"

OCZ Technology Group, a lansat o pastă termoconductoare denumită Freeze care completează linia de produse pentru răcire OCZ. Folosind ultimele inovaţii pentru administrarea amestecurilor termice, OCZ Freeze are un potenţial de conductivitate a căldurii mai mare decât pastele termice bazate pe argint existente momentan pe piaţă, oferind o soluţie ultra-solidă pentru mediul de calcul. Bazată pe o formulare de ingrediente conductive termice, OCZ Freeze poate reduce temperatura procesorului cu 10% mai mult decât pastele termoconductoare tradiţionale, care sunt o alegere populară pentru entuziaşti. Pasta termoconductoare OCZ Freeze ajută la maximizarea rezultatelor de supratactare prin reducerea barierei termice dintre procesor şi ventilator, oferindu-vă o performanţă bună chiar şi la cele mai riguroase calcule.



"Eficienţa de răcire a oricărui radiator sau ventilator este determinată în mare măsură de înlăturarea căldurii de la sursă, " a comentat Dr. Michael Schuette, vicepreşedinte al dezvoltării tehnologice de la OCZ Technology. Noua pastă termoconductoare, bazată pe o nouă formulă compusă din componente non-argint, combină o viscozitate cu conductivitate termică ridicată pentru o performanţă superioară comparată cu ceea ce oferă produsele actuale.

Medion GoPal P4425 PND

Medion are onoarea de a lansa GoPal P4425 Personal Navigation Device (PND), este primul dispozitiv care deţine un senzor pentru amprentă cu scopul de a îmbunătăţi securitatea şi de a împiedica furtul dispozitivului. Acest fapt asigură că doar utilizatorii autorizaţi vor putea activa dispozitivul, iar GoPal P4425 are suficientă memorie pentru a stoca cinci amprente de la diferiţi utilizatori. Caracteristicile includ un ecran tactil TFT de 4,3 inci, un procesor multimedia SiRF Atlas III, un consultant de viteză şi asistent de traseu, GPS şi Bluetooth, capacitate de recunoaştere vocală şi "text-to-speech", un receiver RDS-TMC pentru traficul "live" şi un transmiţător FM integrat. Presupun că orice hoţ surprins de cititorul amprentei al lui GoPal 4425 va fi frustrat de un dispozitiv inutilizabil din cauza unei amprente necorespunzătoare.



Bug Labs oferă un telefon mobil modular

Bug Labs vine cu un telefon celular modular, care necesită ajutorul dumneavoastră pentru a-l construi, precum piesele Lego. În mod natural, piesele diferite vor avea funcţii diferite. De exemplu, dacă nu doriţi să purtaţi în ziua respectivă camera, tot handset-ul va fi mai zvelt decât de obicei sau o puteţi înlocui cu un modul GPS de ori de câte ori doriţi să călătoriţi. Handset-ul bazat pe Linux va avea iniţial patru module şi anume: GPS, o cameră video digitală, un ecran tactil LCD color şi un senzor accelerometru/mişcare. Se zvoneşte că va fi lansat la începutul anului 2008.



Ringboxx pentru telefonul de acasă

În cazul în care credeţi că aveţi un ton de apel favorit pe telefonul mobil şi doriţi să-l aveţi pe telefonul de acasă, acest lucru poate fi posibil cu Ringboxx. Dispozitivul în valoarea de 50 USD se conectează la telefonul de acasă şi veţi putea alege din câteva mii de sunete care să acompanieze un apel sosit. Nu acceptă orice MP3-uri aleatoare, deci va trebui să-l conectaţi la PC înainte, pentru a "downloada" ringtonuri. Puteţi asocia diferite tonuri pentru diferiţi apelanţi şi diferite numere. Fiecare dispozitiv vine cu 5 credite gratuite, unde fiecare "ringtone" vă va costa aproximativ 2 sau 3 credite. Creditele suplimentare pot fi achiziţionate fiecare cu un USD.



Asus P526



Modelul de faţă este un telefon PDA (combinaţie nu întotdeauna reuşită între un telefon mobil şi un PDA). Deşi aspectul este asemănător anumitor telefoane mobile Nokia, modul de utilizare şi funcţiile nu au tendinţa de a copia vreun gadget. Să nu credeţi că este vorba de funcţii nemaiîntâlnite până acum. În primul rând face faţă cu brio tuturor sarcinilor specifice unui PDA. Ecranul tactil TFT cu o rezoluţie de 240x320 pixeli (6,6 cm) şi 65.000 culori afişează fără nicio problemă o agendă complexă, e-mail-urile şi aplicaţia de mesagerie instantanee. Distracţia este asigurată de jocuri Java şi de funcţia media player ce poate rula formate video şi audio. Dintre cele audio amintesc Midi, MP3, WMA şi WAV. Memoria internă este de doar 128 MB, însă poate fi extinsă cu ajutorul card-urilor miniSD. GPRS-ul este de clasă 10, HSCSD şi 3G însă nu fac parte din lista de dotări. Trebuie să ne mulţumim doar cu EDGE. Alte posibilităţi de conectare sunt via USB (miniUSB), Infraroşu, WLAN şi Bluetooth 2.0. Camera foto nu este chiar atât de strălucită (este un cuplu PDA-mobil, nu PDA-mobil-cameră foto), însă cei 2 megapixeli ai săi sunt destui pentru o poză pentru profilul dumneavoastră de pe Hi5. Zoom-ul este digital, iar Blitz-ul vine pentru a ne ajuta atunci când lumina înconjurătoare este prea slabă. Sistemul de operare preinstalat este Microsoft Windows Mobile 6.0 Professional. Mai sunt prezente şi alte aplicaţii specifice unui PDA dintre care menţionez organizatorul şi convertorul valutar.

Procesorul intitulat Texas Instruments OMAP 850 rulează la frecvenţa de 200 MHz, iar memoria RAM este de 64 MB. Ca şi bonus, P526 beneficiază şi de un receptor GPS. Bateria este una destul de bună având în vedere autonomia de 150 ore pentru modul în aşteptare (standby) şi 240 minute pentru convorbire. Preţul unui astfel de model este de aproximativ 1.800 Lei.

Ardelean Titus
a.titus@myc.ro

B&O BeoSound 6

Dacă nu aţi mai întâlnit până acum vreun dispozitiv marca Bang & Olufsen mă simt obligat să vă spun că este vorba de cea mai scumpă şi calitativă marcă producătoare de sisteme multimedia. Gadget-ul de faţă este un MP3 player care... rulează fişiere MP3. Nimic special până aici. Ceea ce este cu adevărat aparte faţă de restul aparatelor de acelaşi fel aparţine de categoria preţ şi calitate audio. O persoană "de rând" nu va putea face diferenţa între sunetul scos de un MP3 player obişnuit şi a unui Bang & Olufsen, însă un expert îşi va da seama imediat. Acum voi trece şi la ceea ce este relevant pentru un om "de rând", adică preţul. Acesta ajunge la valoarea de 600 USD. Pentru o astfel de sumă probabil vă aşteptaţi totuşi la ceva specificaţii mai bune. Dimpotrivă. Memoria este de tipul flash şi poate stoca colecţii de muzică ce nu depăşesc 4 GB.





Carcasa este realizată din inox, butoanele sunt realizate dintr-un cauciuc rezistent, iar ecranul are o protecţie împotriva zgârieturilor. Ecranul LCD are simplul rol de a afişa informaţii legate de fişierele audio (măcar dacă recunoştea formatul JPEG era totuşi mai bine). Fiind vorba de un aparat High-End, are nevoie de periferice High-End şi aici mă refer la căştile A8 care au rolul de a reda fidel sunetele scoase de această capodoperă a tehnologiei.

Ardelean Titus
a.titus@myc.ro

Hitachi DZ-BD7H

Dispozitivul de faţă este una bucată camera video şmecheră. Cu siguranţă pentru următorii patru ani nu vom avea nevoie de o cameră mai performantă decât acest DZ-BD7H. O laud pentru că ştie Full HD şi înregistrează materialul pe hard disc sau disc BluRay. Hard disc-ul are capacitatea de 30 GB ceea ce înseamnă 4 ore de film la rezoluţia maximă de 1920x1080 pixeli.

De asemenea putem alege şi rezoluţii mai mici precum 1440x1080 sau 720x480 pixeli. Fiindcă poate fi folosită doar cu discuri de 8 cm, putem înregistra numai o oră în cazul în care alegem rezoluţia maximă. Dacă doriţi să achiziţionaţi acest aparat şi locuiţi în România (unde încă nu se prea găsesc discuri BluRay blank) o puteţi face liniştit deoarece poate scrie şi clasicele DVD-uri. Asemenea verişorilor săi mai puţin dotaţi, şi Hitachi DZ-BD7H poate face transferul de pe hard disc pe mediul de stocare optic fără intervenţia vreunui soft special sau a PC-ului. "Ochiul" însărcinat cu capturarea imaginilor este un senzor CMOS de 5,3 megapixeli. Mai exact 2 megapixeli sunt folosiţi pentru realizarea filmelor şi 4,3 megapixeli pentru fotografii. Acum că am lăudat-o atât îi voi face şi puţină anti-reclamă prin menţionarea preţului: banala sumă de 1800 USD. Ştiam... tot mai bune sunt vechile camere video (o cameră cu înregistrare doar pe DVD costă 350 USD).

Ardelean Titus
a.titus@myc.ro







Miuro

Miuro este un gadget pe cât de simpatic (are un design specific asiatic: drăguţ, rotund, colorat etc.) pe atât de scump (750 Euro), inutil, costisitor (costurile de întreţinere sunt ridicate) şi mare.

Avem de-a face cu un robot pe post de "dock station" pentru iPod. Este considerat un robot pentru că îşi urmăreşte stăpânul peste tot prin casă, iar camera şi senzorii încorporaţi îl ajută să se orienteze şi să ocolească diferitele obstacole. De asemenea îl puteţi "sili" să facă diferite mişcări folosindu-vă de telecomandă.



Din prima clipă când am văzut informaţii legate de Miuro mi-am dat seama că este un alt gadget ce nu-şi are rostul. Mă duce la gândul animalului de casă futurist cu baterii şi iPod (ce idei macabre am... filmele horror sunt de vină). În cazul în care totuşi doriţi să achiziţionaţi aşa ceva imaginaţi-vă prima dată ce vor crede prietenii dumneavoastră când vor vedea cum o chestie rotundă ce pe deasupra şi cântă vă urmăreşte peste tot prin casă asemenea unui câine loial.

Deşi deocamdată este disponibil doar pentru piaţa din Japonia, în curând va fi întâlnit şi prin casele americanilor. Sper ca această ciudăţenie a tehnologiei să nu contamineze şi plaiurile mioritice.

Ardelean Titus
a.titus@myc.ro

Nokia 8600 Luna

Nokia 8800 a fost şi pot spune că încă mai este cel mai scump telefon mobil disponibil în România la ora actuală. Motivul? Nici unul. Ceea ce are mai "aparte" este folosirea elementului Titan pe post de carcasă, însă performanţele sunt identice cu cele ale unui telefon mobil de trei ori mai ieftin. Urmaşul acestui model fiţos este Nokia 8600. Acesta din urmă are în plus pe lângă Titan, crom şi oţel, o inserţie de sticlă opacă. Dacă nu vă trece prin minte la ce este folosită această sticlă vă spun eu: înlocuieşte tastatura sau mai exact, "afişează" tastele atunci când trebuie folosite (primii oameni care au văzut acest model cu slide, cu siguranţă au fost şocaţi când l-au deschis şi au observat lipsa tastelor). Un detaliu destul de chic. Ce să mai spun că este şi mai ieftin şi mai performant decât bunicul său. Mai exact preţul atinge valoarea de 2.300 Lei.

Performanţele nu sunt nici pe departe identice cu cele din dotarea unui mobil de 1.500 Lei (sunt mult mai slabe) însă compensează aspectul său demn de buzunarul lui Beyonce (este inclus în categoria telefoanelor Premium). "Display-ul" afişează un total de 16 milioane culori, camera foto realizează imagini la o rezoluţie modestă de 2 megapixeli, iar la categoria media sunt suportate clasicele formate printre care se numără MP3, AAC, AAC+ şi eAAC+. Deşi camera foto pare destul de slăbuţă, realizează fotografii la 1600x1200 pixeli, iar filmuleţe la una dintre cele două rezoluţii: QCIF/SQCIF(176x144 pixeli), (128x96 pixeli). Conectorii prezenţi sunt un port MicroUSB, Bluetooth şi un conector audio de 2,5 mm.

Sistemul este compatibil cu benzile GSM850/900/1800/1900 (Quad-Band). Interfaţa cu utilizatorul este preluată din seria 40 a modelelor Nokia.



Proporţiile sale de fotomodel cu fiţe în devenire au următoarele valori: înălţime 107 mm, lăţime 45 mm şi adâncime 15,9 mm, toate acestea la o greutate de 143 grame şi un volum de 70 cc. Bateria are o autonomie de 10 zile în modul standby şi 3 ore şi 40 minute pentru convorbire (bateria este de tipul Nokia BP-5M, 900 mAh, Li-Ion). Serviciile de date sunt reprezentate de EGPRS, GPRS ŞI HSCSD.

Obiectele ce însoţesc modelul 8600 în pachet sunt încărcătorul "cel de toate zilele", căştile stereo, cablu pentru conectarea la PC şi husă. Pentru a fi cu sufletul împăcat voi enumera şi accesoriile disponibile pentru acest model: un Headset Bluetooth, un Car Kit şi un Handsfree wireless.

Ardelean Titus
a.titus@myc.ro

Samsung F300



Pe zi ce trece vedem tot mai multe telefoane mobile specializate în muzică. Unele modele sunt reuşite, însă altele sunt de-a dreptul "trase de coadă". Un astfel de telefon este Samsung F300, telefon ce pentru mine intră desigur la categoria celor "trase de coadă". Deşi performanţele şi calitatea redării fişierelor sunt bune, aspectul lasă de dorit (primul telefon slim care mă duce cu gândul la un "gadget struţo-cămilă"). Pe o parte este telefon mobil, iar pe cealaltă MP4 player. Toate bune şi frumoase, însă ecranul telefonului este exagerat de mic (abia încap două linii de text odată) în comparaţie cu ecranul de pe cealaltă parte care ocupă o treime din suprafaţa player-ului. Să uităm faptul că butoanele sunt prezente atât pe ambele părţi cât şi pe partea laterală (un coşmar în cazul în care uitaţi să blocaţi tastatura).

Acum că am prezentat latura negativă a aparatului voi trece şi la părţile mai puţin negative (tot nu am de gând să scot un cuvânt de laudă pentru F300... sunt rău). Conexiunea la reţea poate fi făcută prin intermediul EDGE sau GPRS la categoria date, iar pentru convorbiri este compatibil cu GSM900/1800/1900. Dimensiunile de 103,5x 44x9,4 mm la o greutate de 77 grame vă va da senzaţia că aveţi în mână un gagdet firav şi pe deasupra urât. Afişajul telefonului are umila rezoluţie de 176x65 pixeli şi un număr de 65.536 culori. MP4 player-ul este cel care totuşi salvează aspectul ecranului prin afişarea de 262.144 culori la o rezoluţie de 176x220 pixeli. Camera foto are o rezoluţie de 2 megapixeli şi zoom-ul atinge valoarea de 4x. Filmuleţele sunt înregistrate folosind formatul MPEG4 (singurul format care este suportat şi pentru video playback).

Alte fişiere ce pot fi redate sunt MP3, AAC, AAC+, WMA, eAAC+. De asemenea este prezent şi un radio FM pentru zilele când muzica stocată pe card-ul de 2GB nu este suficientă (128MB memorie internă + slot pentru card microSD). Conectivitatea se face prin intermediul cablului USB sau Bluetooth. Fiind un telefon ce are ca scop principal redarea de fişiere media poate fi "dotat" cu o husă specială ce are inclusă o baterie identică celei din telefon astfel autonomia îşi dublează valoarea iniţială de 4,5 ore pentru convorbire şi 210 ore în standby (bateria internă nu poate fi înlocuită, iar cartela SIM este introdusă asemenea card-ului de memorie şi anume printr-un slot exterior). Preţul este de 1100 Lei.

Ardelean Titus
a.titus@myc.ro

Sony XEL-1

Compania Sony întotdeauna a încercat să-şi depăşească concurenţa prin scoaterea pe piaţă a multor produse revoluţionare (şi calitative de asemenea). Un astfel de produs menit să schimbe modul în care percepem lumea aparatelor electronice este XEL-1. Deşi am crede că nimic nu poate depăşi calitatea imaginilor full HD nu este chiar aşa. Televizorul de faţă are un ecran OLED cu o diagonală de 11 inci (28 cm), o rezoluţie de 960x540 pixeli şi face parte din generaţia High Definition. Până aici totul pare a fi în limitele normale. Ceea ce îl face mai "special" este contrastul şi grosimea afişajului. Înainte de a citi ce urmează vă sfătuiesc să vă prindeţi bine de ceva. "Modestul" Sony XEL-1 are o rată de contrast de 1.000.000:1 (un milion la unu... pentru a nu considera acest număr o greşeală de tipar) şi o grosime de 3 mm (trei milimetrii... idem). De ce asemenea performanţe? În primul rând nu este vorba de un televizor creat pentru perioada aceasta. Este doar un nou standard ce probabil va fi preluat de marile companii în următorii ani. Sony a vrut doar să dea (din nou) tonul la un nou tip de dispozitiv. Datorită grosimii reduse TV-Tunnerul a fost plasat sub ecran având şi rol de picior. Informaţia poate ajunge pe următoarele căi: HDMI, USB şi reţea ethernet. Sunetul este redat de două difuzoare cu o putere de 1 Watt fiecare. Preţul este cu puţin sub 2000 USD, iar ţara de unde poate fi achiziţionat este (desigur) Japonia.







Ardelean Titus
a.titus@myc.ro

ZiPhone 2

Chatting-ul online se pare că a evoluat cu paşi repezi de la simplul scris într-o fereastră mIRC la adevărate convorbiri telefonice (care pe deasupra sunt şi gratuite) în doar câţiva ani. Datorită succesului dobândit de acest mod de "telefonie online" numit şi VoIP (Voice over IP), multe companii caută alternative pentru a ieşi cu ceva în evidenţă şi astfel să-şi atragă cât mai mulţi clienţi. O astfel de companie este şi Simple Simon care ne prezintă noul lor produs intitulat ZiPhone 2. Pentru a putea beneficia de toate posibilităţile oferite de acest telefon, este nevoie de un soft intitulat OneManBand care desigur, costă bani în plus. Acest software are în primul rând rolul de a facilita convorbirile online fără a mai fi nevoie de alte soft-uri intermediare, însă oferă şi alte funcţii destul de utile pentru cei care fac totul folosind calculatorul (mă refer la cei care fac de la teme până la mâncare, servici, divertisment şi de ce nu somnul de noapte).

Printre aceste funcţii se numără posibilitatea de a reda o melodie când punem interlocutorul pe Hold, agenda telefonică cea de toate zilele, înregistrarea convorbirilor, trimitere de fax-uri, istoria convorbirilor şi multe alte funcţii. Preţul unui astfel de telefon este de 200 USD la care se mai adaugă preţul (puţin ridicat) de 100 USD pentru soft-ul OneManBand.



Ardelean Titus
a.titus@myc.ro

GeForce 8800 GT PCI-E 2.0 (LEADTEK)

Nu a trecut multă vreme de când am fost nevoiţi să trecem de la tehnologia AGP la PCI Express pentru a putea rula un joc cât de cât acceptabil. Se pare că nu peste mult timp vom fi nevoiţi să trecem iarăşi la o altă tehnologie numită PCI Express 2.0. Normal, acest lucru înseamnă în primul rând achiziţionarea unei noi plăci video (ceva logic...), unei plăci de bază noi şi pentru a putea rula Crysis, încă vreo 2 GB memorie RAM, hai că mai merge încă un GHz în plus... mai bine mă opresc aici.





Placa de faţă (produsă de LEADTEK) deşi are performanţe orbitoare nu necesită un sistem de răcire mamut şi de aceea ocupă doar un singur slot al carcasei. Acest avantaj este oferit de tehnologia de 65nm prezentă la acest GPU (procesor grafic) de la NVIDIA. Cu placa de bază potrivită puteţi obţine rate de transfer de până la 5GB/s via PCI-E 2.0. Cu siguranţă vă aşteptaţi la un preţ gigant când vine vorba de o placă ce poate rula jocuri ce necesită DirectX 10 fără urmă de sacadare. Nu este şi cazul plăcii de faţă ce la un preţ de 250 USD vă oferă o memorie video de 512 MB.



Ardelean Titus
a.titus@myc.ro



Lenovo A61e

Culmea ecologiei: apă ecologică. Acum să trecem la lucruri mai serioase prin a vă prezenta un sistem desktop de-a dreptul ecologic. Compania Lenovo a luat hotărârea de a produce un PC fabricat aproape în întregime din materiale reciclabile (90% mai exact) şi cu un consum de energie redus. Sincer, sunt curios ce diferenţă este între un hard disc ecologic şi unul "radioactiv". Singurele avantaje pentru utilizator sunt dimensiunile reduse şi normal, greutatea sa de doar 4 kg. În rest, începând de la culoare şi design-ul sobru până la performanţe, nu găsim nimic atractiv. Pentru prima dată când privim un Levo A61e avem impresia că avem în faţă un 486 preistoric. Performanţele iarăşi sunt suficiente pentru a rula Need for Speed Most Wanted sau Doom 3, însă titluri precum Bioshock sau Need for Speed ProStreet vor rula foarte greoi. Hard disc-ul are umila capacitate de 160 GB, memoria RAM nu depăşeste 1 GB, iar procesorul AMD Athlon 64 X2 rulează la frecvenţa de 2,1 GHz. Placa video poartă emblema ATI, mai exact avem de-a face cu un Radeon X1200. Aşadar dacă aveţi prin familie un adept al curentului "green" (a se citi griin) prezentaţi-i acest articol şi probabil, pas cu pas, vom face dintr-un popor român poluant unul mai puţin poluant.

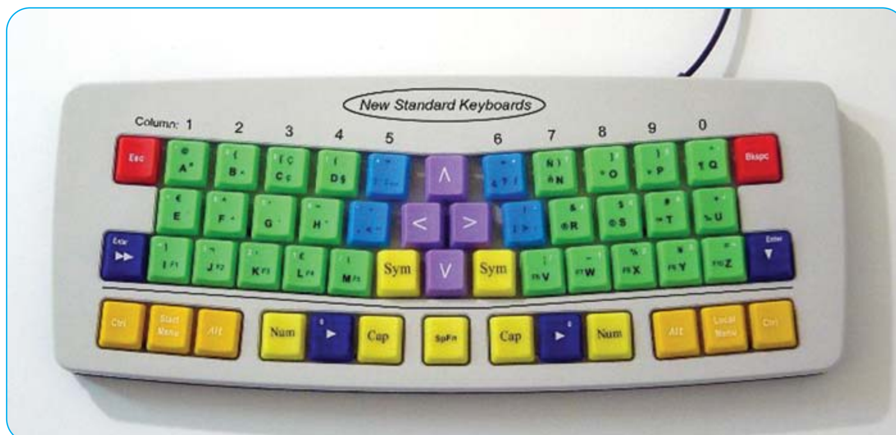
Preţul ce trebuie plătit pentru a cruţa natura de la moarte prin folosirea unui desktop reciclabil este de 800 USD.

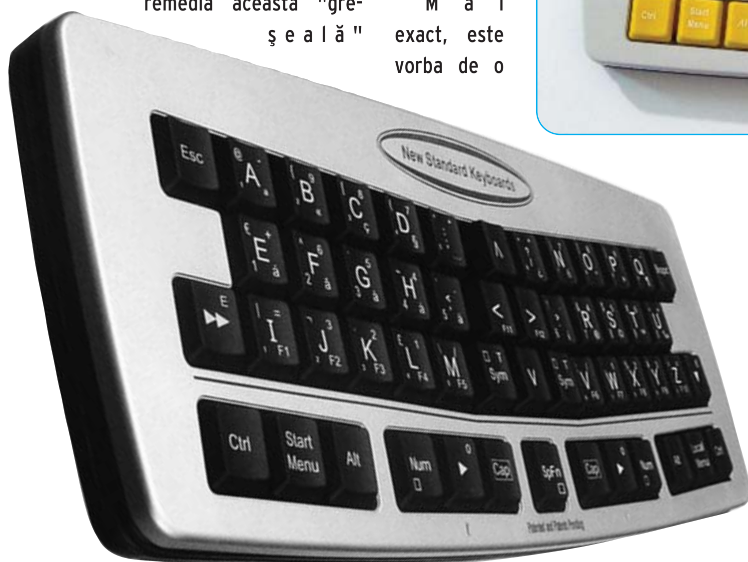
Ardelean Titus
a.titus@myc.ro



New Standard Keyboard

În lumea IT au fost multe tentative de a schimba "sfânta tradiţie" însă majoritatea au eşuat. Un astfel de exemplu contemporan este această tastatură absurdă. Nu spun absurdă pentru că nu îşi are rostul. Dimpotrivă. Este modelul ce trebuia adoptat începând cu primul calculator însă cum deja au trecut prea mulţi ani pentru a se mai putea remedia această "greşeală" numită QWERTY în loc de "ABCDEF", toţi utilizatorii de PC vor refuza orice modificare de standard. Mai exact, este vorba de o rearanjare a tastelor. Literele sunt în ordinea alfabetică, cele direcţionale sunt plasate pe mijloc iar Alt, Ctrl, Caps Lock şi multe altele sunt plasate în zona unde normal avem tasta Space. Producătorii şi-au dat seama de faptul că singurul mod de a "băga pe gât" acest model de claviatură este prin a-i "corupe" pe cei mici care intră pentru prima dată în contact cu un calculator şi astfel au realizat o versiune multicoloră unde fiecare tastă are altă culoare. Pentru cei care doresc totuşi ceva mai serios este disponibilă şi o variantă de culoare gri combinată cu negru. Pentru cei iubitori de noi experienţe le doresc butonare plăcută, răbdare şi să primească 60 USD de la bunica pentru că acesta este preţul unei astfel de tentative de... placă cu butoane (nu mă lasă sufletul să o numesc tastatură).



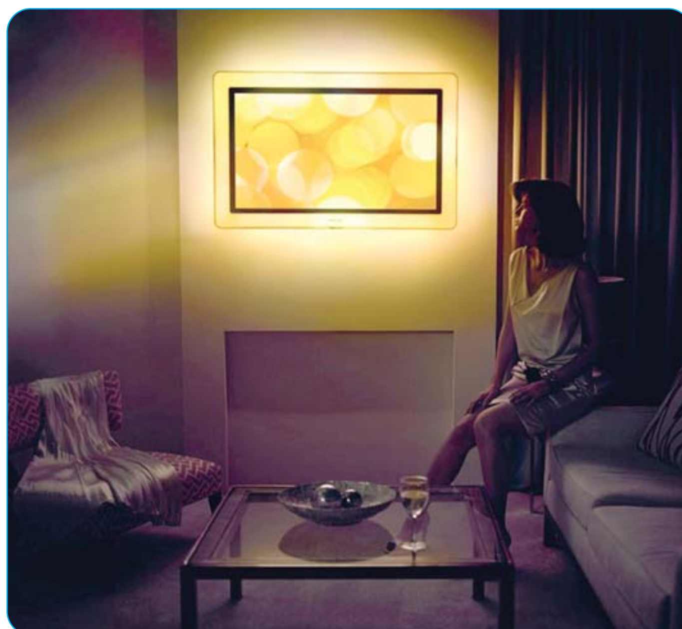


Ardelean Titus
a.titus@myc.ro

Philips Aurea

Cu siguranţă aţi auzit de încercarea reuşită a mărcii Philips de a reinventa televizorul numită AmbiLight (acum să nu-mi spună cineva că până şi roata poate fi reinventată pentru că nu îl voi crede). Este vorba despre acel TV care iluminează fiecare dintre cele patru laturi ale ecranului în culoarea predominantă folosindu-se nişte tuburi luminoase încorporate în carcasă. Se pare că această tehnologie revoluţionară nu a fost de ajuns şi astfel a luat naştere "AmbiLight 2" sau Aurea (ceva în genul... roată reinventată şi mai apoi îmbunătăţită). Ceea ce aduce în plus este aducerea luminii ambientale şi pe rama dispozitivului. Astfel vom avea parte de culori strălucitoare pe ecran, pe ramă şi pe suprafaţa peretelui unde este aşezat. Fiindcă acele tuburi luminoase nu mai puteau face faţă, au fost înlocuite cu 126 de LED-uri care aduc o îmbunătăţire şi anume ridicarea puterii luminii şi precizia culorii. Acest efect poartă numele de AmbiLight Spectra. Diagonala afişajului este destul de rezonabilă însumând 42 inci (106,68 cm), iar motorul însărcinat cu asigurarea redării unor imagini cât mai clare şi fidele este Pixel Perfect HD Engine (presupun că deja v-aţi dat seama că este vorba de un televizor High Definition). Preţul încă nu este cunoscut. Cu siguranţă îl vom afla la data lansării. Totuşi pentru a vă face o idee mai adăugaţi încă câteva sute de dolari la preţul AmbiLight-ului.

Ardelean Titus
a.titus@myc.ro



Samsung FlashSSD



Se pare că tehnologia nu evoluează numai în favoarea gaming-ului sau multimedia, ci în favoarea laptop-urilor, un pas nou fiind noul "drive" de stocare Samsung FlashSSD (SSD provine de la Solid State Drive). Deşi capacitatea unui astfel de drive este de numai 64 GB avantajele sunt nenumărate. Primul este legat de interfaţa ultra-rapidă SATA II ce permite viteze de scriere a datelor de 100MB/s şi 120 MB/s pentru citirea lor. Un alt avantaj sunt dimensiunile de 2,5 sau 1,8 inci (Samsung s-a hotărât să creeze acest model în două mărimi) ceea ce este necesar pentru un calculator portabil de dimensiuni foarte reduse. De asemenea nici consumul de energie nu a fost uitat acesta fiind redus cu mult faţă de vechile hard disc-uri ce sunt folosite şi acum la majoritatea laptop-urilor. Dacă toate companiile producătoare de hardware ar urma exemplul dat de Samsung autonomia bateriei ar avea valori duble dacă nu chiar triple. Totuşi această soluţie încă nu este profitabilă fiindcă este vorba de o tehnologie recent descoperită, iar eu numesc tehnologiile "recent descoperite" în felul următor: performanţe astronomice la preţuri şi mai "astronomice".

Dacă sunteţi o persoană căreia i se spune "te scot banii afară din casă" vă recomand acest "drive" care cu siguranţă vă va face calculatorul să se simtă dus pe "aripile vântului".

Acum faptul că veţi putea stoca vreo 6 filme, 5 mii de melodii şi un joc "amărât" este partea a doua.

Vă doresc... stocare de date fericită!

Ardelean Titus
a.titus@myc.ro

Sony Vaio LT19U

Sistemul de faţă face parte din categoria PC-urilor "ce te lasă gură cască în timp ce îţi cad plombele şi pe deasupra mai şi crezi că visezi"... cât de profund am putut fi. Deşi Sony nu a menţionat aşa ceva, cu toţii ne putem da seama că este vorba de o replică la un anume produs Apple (în ultimii ani cei de la Apple au dat startul multor concepte de gadget-uri şi sisteme, concepte ce nu au scăpat de replici - uneori chiar mai reuşite - din partea multor companii).

Legat de design, după cum probabil şi dumneavoastră aţi remarcat, este modern, cu puţine "briz-brizuri", cu inserţie de sticlă şi de o culoare metalică. Datorită performanţelor, al telecomenzii şi al sistemului de operare poate fi folosit cu succes şi pe post de Media Center. Dacă sunteţi curios ce "măruntaie" conţine această "capodoperă tehnologică" veţi afla din rândurile următoare.





Afişajul este de tipul LCD cu o diagonală de 22 inci (55,8 cm) şi afişează imagini la o rezoluţie maximă de 1680 x 1050 pixeli. Procesorul este un Intel Core 2 Duo ce rulează la o frecvenţă de 2,2 GHz.

Memoria RAM însumează 2 GB, iar hard discul vă pune la dispoziţie 500GB pentru a vă stoca toate fişierele utile sau mai puţin utile. Grafica este asigurată de o placă video "nervoasă" intitulată NVIDIA GeForce 8400. Având în vedere faptul că trăim în era HD, Vaio LT19U poate fi numit cu succes un PC High Definition mai ales datorită posibilităţii de a citi şi inscripţiona discuri BluRay. Alte dotări mai puţin importante sunt placa de reţea wireless 802.11n, TV Tunner-ul, camera web, cititorul de card-uri şi subwoofer-ul de 5 Waţi. Pentru a încheia articolul într-un mod mai puţin plăcut voi menţiona şi preţul. În funcţie de diferite opţiuni, desktop-urile Vaio LT pot avea un preţ situat între 2000 şi 3000 USD.

Ardelean Titus
a.titus@myc.ro

HP R937

Se pare că în prezent, un gagdet este "cool" dacă ştie de toate, costă puţin şi e destul de mare încât să poată afişa la o calitate decentă un film sau o poză. HP a preluat acest concept (nu în totalitate, doar la aspectul design) şi a creat un aparat foto digital destul de impresionant. De ce spun impresionant? Pai în primul rând este vorba de un obiectiv de 8 megapixeli (este produs sub emblema Fujinon), rezoluţie ce încă mai face faţă cerinţelor maniacilor după fotografiat (deşi High-Tech în domeniul fotografiei înseamnă 20 megapixeli). Ceea ce mi-a plăcut cel mai mult la R937 este partea lui posterioară... afişajul desigur. Este vorba de un ecran tactil de 3,6 inci (9,1 cm). Cu siguranţă veţi reuşi să impresionaţi colegii de excursie când veţi folosi un astfel de aparat. Ei vor manipula meniul folosind "clasicele" butoane pe când dumneavoastră va trebui doar să atingeţi uşor suprafaţa LCD-ului. Vreţi să vă faceţi colegii şi mai invidioşi? Puteţi folosi soft-ul livrat odată cu aparatul pentru a modifica diferite elemente situate în poză în stilul Adobe Photoshop. Şi totuşi există şi o caracteristică mai puţin plăcută: zoom-ul poate mări imaginea doar de trei ori. Preţul unui astfel de gadget ajunge la suma de 300 Euro. Aş putea spune un preţ acceptabil având în vedere faptul că beneficiem şi de un soft de editare foto care poate mulţumi un fotograf de rând.





Ardelean Titus
a.titus@myc.ro

Samsung i85



Deşi este un gadget ce urmează deja enervanta tradiţie "aparat mic ce ştie tot" tot mă face să-l consider un dispozitiv simpatic. Ceea ce ştie face cu adevărat este posibilitatea de a rula muzică, filmuleţe, texte şi poze importate de pe PC-ul dumneavoastră. Pe lângă toate acestea mai este prezentă funcţia "World Tour Guide" ce are rolul de a prezenta detalii turistice din aproximativ 30 de ţări (pe scurt: aparat foto cu "empetrei", video şi enciclopedie ambulantă). Transferul se face folosind software-ul inclus în pachet numit Digimax Converter. Un aspect negativ este necesitatea convertirii fişierelor MP3 într-un format recunoscut de camera folosindu-se software-ul mai sus menţionat. Fişierele video cu care poate opera sunt cele în formatul MPEG-4.

Acum voi trece la prezentarea exactă a specificaţilor tehnice. Obiectivul scoate fotografiile la o rezoluţie de 8 megapixeli, iar clipurile pot fi realizate la următoarele rezoluţii: 800 x 592, 640 x 480, 320 x 240 la 30 cadre pe secundă. Zoom-ul optic este de 5x, iar cel digital atinge tot aceeaşi performanţă (puteţi face zoom şi în timpul filmării). Valorile ISO au valori cuprinse între 80 şi 1600. Stabilizatorul de imagine Digital ASR îşi face cu succes datoria chiar şi în cele mai grave stări de convulsii ale fotografului. Ecranul LCD are o diagonală rezonabilă de 3 inci (7,6 cm) şi un total de 230.000 de pixeli. Stocarea se face ori pe memoria internă de 173 MB ori pe card-uri de memorie categoria SD, SDHC sau MMC. Dimensiunile de 95x61x20 mm şi variantele de carcasă în culorile roşu, auriu, argintiu şi negru fac din i85 un gadget ce poate fi purtat de la pijama la rochie de seară.

Accesoriile cu care vine livrat în pachet sunt un cablu USB, cablu AV, Strap şi CD-ul cu software. Preţul anunţat este de 350 USD, însă cum în România preţurile sunt mai... dolofane, probabil va fi de aproximativ 380 USD sau 350 EURO.

Ardelean Titus
a.titus@myc.ro



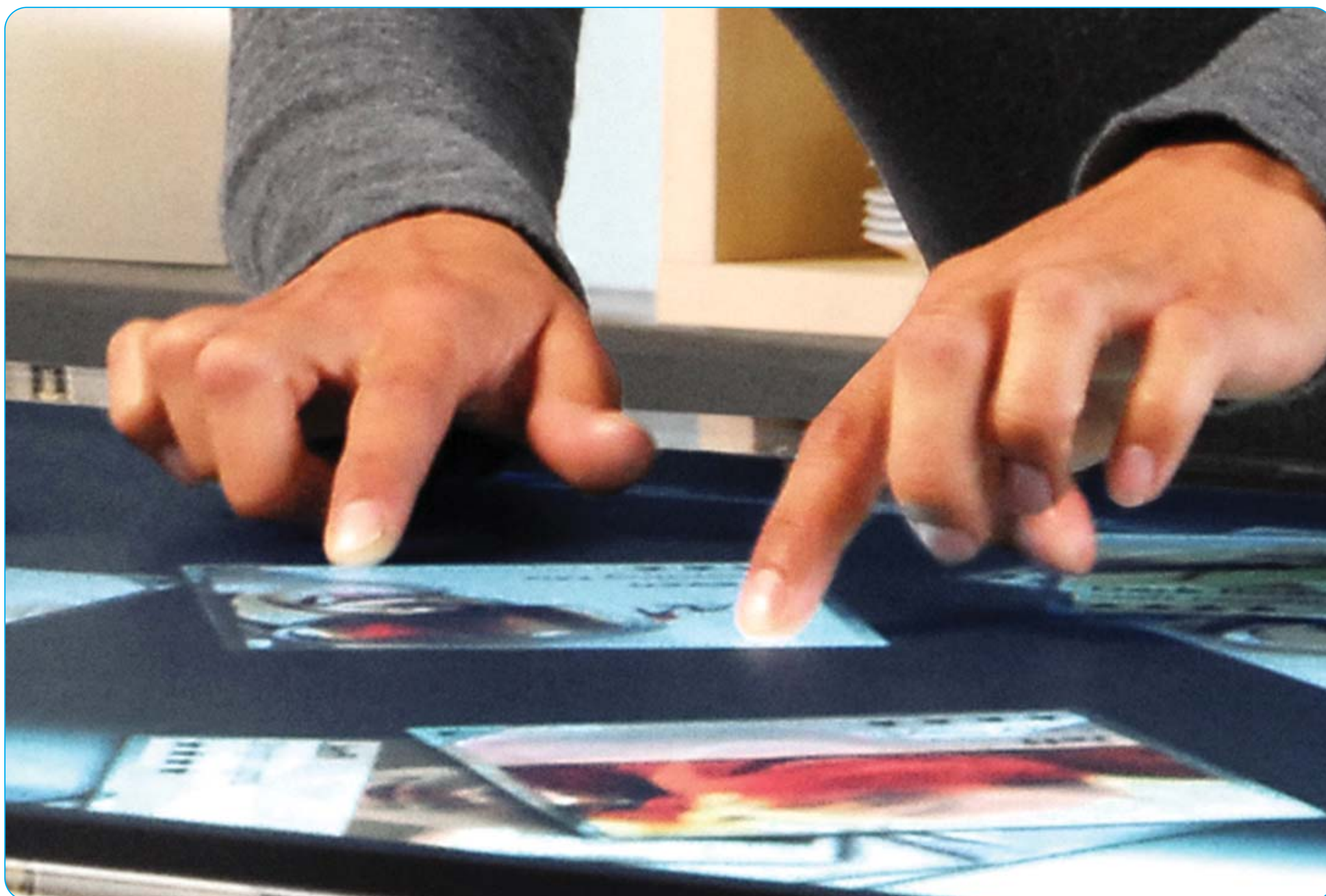


Microsoft Surface

Cu siguranţă mulţi dintre dumneavoastră v-aţi pus întrebarea: "Ce mai poate urma după Windows Vista?". Eu în momentul în care am văzut numeroasele posibilităţi oferite de Vista (ce să mai spun de animaţiile şi efectele grafice plăcute ochiului) mi-am spus în sinea mea: "uite unde a ajuns tehnologia!". Şi totuşi gigantul Microsoft tot nu are odihnă dacă nu mai inventează ceva nou. Este adevărat. Nu toate produsele Microsoft au fost calitative. Multe versiuni ale sistemului de operare Windows au avut probleme serioase legate de stabilitate sau securitate. La categoria hardware nici nu ar mai avea rost să spun pentru că majoritatea dintre dumneavoastră probabil ştiu de problema apărută la consola Xbox 360 şi anume "Red Ring of Death". Acest eşec a adus mari pierderi companiei americane (abia după doi ani a fost găsit un remediu pentru această problemă).

Ultima găselniţă Microsoft poartă numele de Microsoft Surface care este de fapt un "hibrid" hardware-software. Pe scurt: o masă cu sistem de operare şmecher. Rolul ei este de a ne uşura şi mai mult viaţa, (deşi vechile PC-uri încă mai fac faţă), punându-ne la dispoziţie absolut orice. Permite achitarea facturilor, achiziţionarea diferitelor produse şi servicii, organizarea timpului, aflarea informaţiilor despre diferite gadget-uri şi nu în ultimul rând divertisment.

Designul Surface-ului este foarte simplu, fiind identic cu cel al unei mese desenată în stil modern. Singurul ele-



ment de interacţiune este reprezentat de suprafaţa sa (de aici şi numele) realizată dintr-un ecran tactil de generaţie următoare. Pentru absolut orice sarcină vom avea nevoie doar de câteva degete, diferite dispozitive electronice, sau obiecte uzuale (pahar, stilou, cărţi de credit şi multe altele). Nu va exista mouse sau tastatură.

În cele ce urmează voi descrie pe scurt anumite situaţii de zi cu zi când veţi găsi util acest nou produs Microsoft. Aţi primit prin e-mail factura de curent care odată accesată vă este afişată pe ecranul Surface-ului. Tot ceea ce trebuie să faceţi este să poziţionaţi cartea de credit pe suprafaţa sa (moment în care, în jurul ei, apar informaţii legate de cont) şi printr-un simplu drag and drop al facturii pe cartea de credit, scăpaţi de coada de la caseria din colţul străzii. Avantajul este că interfaţa sa poate fi folosită de mai mulţi indivizi simultan ca şi în cazul următor: sunteţi la un mic "Surface" cu soţia dumneavoastră. Fiecare îşi pune cărţile de credit pe masă, accesaţi toate facturile şi bătălia poate începe... de data aceasta va avea şi soţia posibilitatea de a vă însoţi în trimiterea facturilor spre contul ei - sau de ce nu al dumneavoastră - cu un efort cât mai mic. Pentru a vă pune cap la cap un itinerar sau un program pentru ziua următoare aveţi nevoie doar de un telefon mobil de ultima generaţie (şi de Surface desigur). Cum se procedează? Foarte simplu. Aşezaţi telefonul mobil pe suprafaţă, selectaţi anumite locaţii pe hartă (probabil serviciul acesta va fi oferit de Google Maps), iar în cele din urmă cu degetul arătător "târâţi" fiecare locaţie în ordinea dorită spre telefonul mobil. Căutaţi un party sau un concert? Selectaţi harta oraşului dorit, filtraţi locaţiile şi rămân afişate doar localurile sau concertele care sunt disponibile în momentul respectiv. Pentru mai multe informaţii legate de programul concertului sau băuturile servite trebuie doar să atingeţi locaţia respectivă pentru a vi se afişa un balon cu toate aceste date.

Dacă un prieten susţine că tocmai a achiziţionat un telefon mobil mai bun decât al dumneavoastră nu vă rămâne decât să puneţi cele două telefoane mobile pe masă pentru a fi afişat în drep-





tul fiecărui telefon o mică fereastră cu preţul şi specificaţiile tehnice corespunzătoare celor două aparate. La capitolul divertisment se pare că stă cel mai bine (deşi cu siguranţă v-aţi dat seama până acum de asta). Pe cât de plictisitor este transferul pozelor de pe un aparat foto digital pe un PC, pe atât de plăcut este dacă folosim Surface. Nu mai avem nevoie de nici un cablu sau alte chestii "inutile". Trebuie doar aşezat aparatul foto pe suprafaţă, iar pozele stocate vor fi împrăştiate pe întreaga suprafaţă a ecranului. Pentru a face zoom pe o poză o târâţi cu degetul într-un colţ mai retras, iar cu un al doilea deget "întindeţi" imaginea după bunul plac (asemănător zoom-ului la iPhone). Doreşte şi prietenul de alături să aibă pozele dumneavoastră? Tot ceea ce trebuie să facă este să-şi pună mobilul pe masa de lucru şi să împingă fiecare poză în parte către dispozitivul portabil acestea urmând a fi stocate în memoria sa. La fel se procedează şi cu filmele. Faţă de manipularea ferestrei video la un PC normal, la Surface totul trece la nivelul High-Tech. Un caz concret: deschideţi un fişier video. Fereastra unde este rulat filmul este prea în stânga şi destul de mică. Soluţia? Luaţi degetele arătătoare de la ambele mâini şi în timp ce filmul rulează întindeţi fereastra până poate fi desluşit şi cel mai mic detaliu din imagine. Mai rămâne doar să târâţi cu un deget fereastra video mai aproape şi problema este rezolvată.

Sunteţi un artist în devenire? Aveţi posibilitatea de a desena cu toate cele zece degete odată fără a avea nevoie de vopsea (să nu uităm că pictatul clasic folosind cele zece degete implică şi vopsirea propriu zisă a mâinilor, hainelor, mobilierului etc.). Party-ul de revelion este plictisitor? Aduceţi nişte pahare cu băutură carbogazoasă şi le aşezaţi... normal, pe Surface, iar în câteva momente vor fi recunoscute ca băuturi. Scopul? Spre exemplu pot apărea mici bule de aer pe care le puteţi sparge prin

simpla atingere a lor sau să le folosiţi pe post de mingi pentru a le pasa de la un prieten la altul. Altceva nu vă mai spun nimic legat de distracţii. Imaginaţi-vă doar atât: o masă de gambling asemenea celor din Las Vegas însă varianta virtuală.

Prin anul 2009 cu siguranţă vom vedea asemenea dispozitive şi prin casele particulare însă pentru început vor putea fi admirate în restaurante, hoteluri sau centre de divertisment. Desigur, scopul principal într-un restaurant va fi de a ademeni în primul rând clienţi, iar în al doilea rând pentru a înlocui vechile meniuri din carton.

Probabil acest tip de interacţiune cu un calculator vi se pare cunoscut datorită unor filme ştiinţifico-fantastice. Cei vinovaţi pentru punerea la punct al acestui proiect sunt Stevie Bathiche (Microsoft Hardware) şi Andy Wilson (Microsoft Research). În anul 2001 cei doi au pus la cale un plan de a realiza un calculator ce elimină barierele impuse de tastatură şi mouse folosindu-se în schimb mişcări naturale. De atunci şi până în prezent, în laboratoarele Microsoft au fost ţinute multe şedinţe de brainstorming şi a fost nevoie de multe descoperiri în ştiinţă pentru a se ajunge la acest aparat rupt din filmele cu nave spaţiale. La începutul anului 2003, grupul "Consumer Products Group" condus de David Kurlander a prezentat ideea, (iniţial a purtat numele de T1, Surface este denumirea finală) lui Bill Gates care a fost foarte încântat de noua viziune asupra calculatorului personal dând undă verde dezvoltării proiectului fără nici o ezitare.



Iniţial Surface era doar o simplă masă de lemn marca Ikea cu o gaură mare în mijloc. Ulterior inginerii au pus cap la cap mai multe elemente pentru a-şi face o idee asupra modului în care ar trebui să se prezinte un astfel de aparat. Primele aplicaţii create au fost destinate divertismentului. Printre ele se număra Pinball, un program de manipulat poze şi unul pentru filme. Văzând potenţialul unui astfel de concept, s-a optat pentru investirea mai multor fonduri pentru a putea face posibilă interacţiunea cu diferite obiecte din casă.

Pentru a fi reperate, sunt folosite o serie de camere ce detectează obiectele şi forma lor(iniţial a fost montată numai o cameră, însă ulterior s-au mai adăugat încă patru pentru a spori fidelitatea interacţiunii om-maşină).

Cât despre sincronizarea diferitelor aparate foto-video digitale cât şi a





smartphone-urilor nu sunt date multe informaţii. Probabil doar anumite gadget-uri vor fi detectate şi asta se va face pe baza unui cod asemănător codului de bare.

Pentru testare au fost realizate 85 de prototipuri (totuşi nu e chiar aşa de rău să lucrezi ca şi tester pentru Microsoft) pentru a fi testate în diferite circumstanţe.

Cât despre sistemul de operare, se pare că este vorba de codul sursă de la Windows Vista.

Specificaţiile tehnice încă nu au fost precizate, însă probabil vor fi generoase pentru a putea face faţă diferitelor efecte grafice. Sper să avem parte şi de jocuri ce au ca şi platformă Microsoft Surface (în prezent sunt disponibile jocuri - fie ele şi java - pentru orice tip de dispozitiv dotat cu un ecran).

Înălţimea va fi de 22 inci (55,8 cm), adâncimea tot de 22 inci, iar lăţimea de 42 inci (106,6 cm). Posibilităţile de conectare vor fi prin intermediul Bluetooth 2.0, Wired Ethernet sau Wireless 802.11 b/g.

Asemenea iPhone-ului, poporul american va fi primul ce va beneficia de noul gadget. Probabil după o perioadă de câteva luni de la lansare va fi importat şi în Europa. Preţul încă nu este cunoscut însă intuiţia îmi spune că nu va fi foarte modest.

Chiar şi aşa, tot aş scoate un credit din bancă pentru "nevoi personale" ca să-mi pot cumpăra şi eu un exemplar.

Deşi alte date nu sunt încă prezente pe plaiurile internetului, Microsoft a pus la dispoziţie câteva filmuleţe pe site-ul oficial : (**www.microsoft.com/surface**), care vă prezintă sumar modul de folosire - filmuleţe ce pe mine m-au uimit.

Ardelean Titus
a.titus@myc.ro

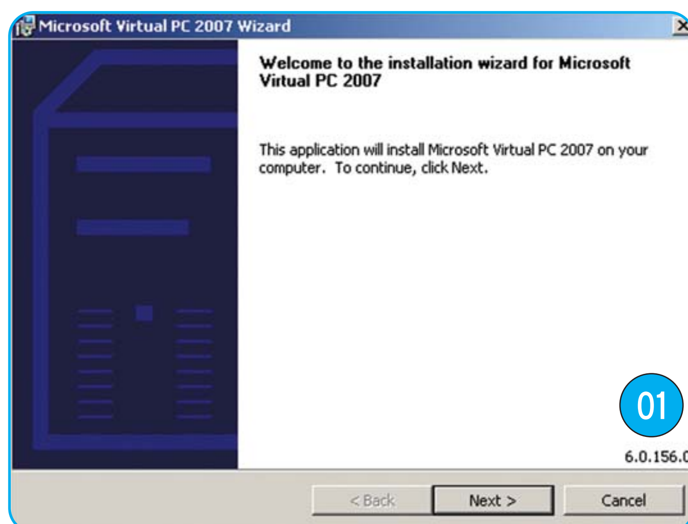


Geanta laptop Vax Barcelona

Poate părea un pic ciudat ca într-o revistă dedicată calculatoarelor să citeşti despre o geantă, dar când geanta respectivă e pentru un laptop situaţia se schimbă. Şi se schimbă radical pentru posesorii de laptop-uri care exploatează cea mai importantă facilitate a unui laptop, mobilitatea. Pentru aceştia, geanta pentru laptop e un accesoriu vital, încercaţi doar să vă imaginaţi cum s-ar descurca cineva cu transportul unui laptop împreună cu alimentatorul aferent şi de multe ori cu alte accesorii, cum ar fi mouse sau numpad extern. Să vedem aşadar ce ne oferă această geantă de laptop. Sunt mai multe aspecte care contează în cazul unei banale genţi de laptop. Pentru multă lume cel mai important este aspectul. Acesta este dat în principal de materialele din care este construită geanta, de culorile folosite şi de formele adoptate de producători. Pentru alţii însă contează mult mai mult ergonomia genţii. Cât de confortabilă este, ce greutate are, cât de bine este compartimentată sunt câteva dintre întrebările pe care le va pune cineva interesat de o ergonomie cât mai bună. Înainte să răspund acestor întrebări legate de ergonomie am să fac o mică descriere care să lămurească pe cei interesaţi de aspectul genţii. Geanta este fabricată dintr-un material sintetic destul de gros şi rezistent şi este colorată în mai multe culori, însă culorile alese sunt destul de sobre. Culoarea predominantă este negrul, urmată de buzunarul exterior gri, cordonul genţii fiind verde închis. Fermoarul genţii este alb şi contrastează puternic cu restul culorilor închise ale genţii. Surpriza o găsim în interior, unde totul este colorat în verde deschis. Dacă tot suntem la capitolul aspect estetic, nu putem trece peste ambalajul genţii. În cutia de carton colorată, avem un fel de pungă în care vom găsi geanta. Privită din exterior, geanta pare a fi foarte spartană, având doar un compartiment mare în exterior, însă odată deschisă, această părere se schimbă, geanta având o mulţime de compartimente interioare. Înăuntru, pe lângă compartimentul principal unde va intra laptop-ul mai avem încă un compartiment care la rândul său este dotat cu două compartimente auxiliare închise fiecare cu un fermoar. Tot două compartimente închise cu fermoar vom găsi şi în compartimentul exterior al genţii. Deşi pe ambalajul extern este specificat că geanta este pentru laptop-uri cu diagonala între 12" şi 15", majoritatea laptop-urilor cu ecran de 17" vor încape fără prea mari probleme. Revenind la compartimentare, se poate observa repede că sunt în total nu mai puţin de şapte compartimente, dintre care patru sunt închise cu fermoar. Aşadar, în geantă vor încape fără probleme cam orice accesoriu pentru laptop, de la încărcător şi mouse până la o posibilă baterie de rezervă sau nişte căşti, toate acestea pe lângă laptop. La nevoie pot fi transportate documente şi chiar un număr limitat de reviste sau cărţi, fără a afecta substanţial ergonomia genţii. Cu toate acestea, n-ar fi stricat ca măcar un buzunar al genţii să fie împărţit în compartimente mai mici pentru a separa componente reduse ca dimensiune, cum ar fi un mouse sau poate chiar telefonul mobil. Însă în ansamblu, geanta este gândită destul de bine şi va satisface nevoile majorităţii posesorilor de laptop.

Geantă: Vax Barcelona Diagonal
PREŢ: 230 lei (inclusiv TVA)
Distribuitor: www.darer.ro

Eugen Blaga
eugen@myc.ro





Microsoft Virtual PC

Introducere

Microsoft Virtual PC este un program cu ajutorul căruia putem emula un calculator pornind de la boot până la instalarea şi rularea unui sistem de operare. Versiunea prezentată este 6.0.156.0, iar firma care stă în spatele programului este chiar Microsoft.

Instalarea programului

Instalarea programului se face foarte uşor şi rapid. După lansarea programului din setup intră în acţiune clasicul "wizard" care ne va însoţi până la finalizarea instalării (Imaginea 01). În următorul pas ni se listează condiţiile şi termenii de licenţă ai programului, iar pentru a continua trebuie să citim şi să acceptăm respectivele condiţii (Imaginea 02). Urmează să ne introducem informaţiile personale, numele nostru şi organizaţia pentru care lucrăm, dacă este cazul (Imaginea 03). Apoi selectăm locaţia dorită pentru instalare după care apăsăm butonul "Install" (Imaginea 04) pentru a începe copierea fişierelor programului.

Configurarea programului

"Virtual PC" are o serie de opţiuni care se pot accesa din meniul ferestrei de consolă selectând "File" şi apoi "Options". Să luăm pe rând aceste opţiuni şi să vedem care este rolul lor.

-**Restore at Start**: dacă se activează această opţiune, atunci orice maşină virtuală care este activă în momentul închiderii programului "Virtual PC" va fi restaurată la repornire (Imaginea 05).

-**Performance**: aici avem de ales mai multe opţiuni referitoare la resursele alocate maşinilor virtuale, putem alege ca toate maşinile care rulează să beneficieze de putere de procesare egală a procesorului sau ca maşina activă să primească o putere de procesare mai mare decât restul. Apoi putem alege ca maşinile virtuale să fie "pauzate" când nu sunt active, iar în cele din urmă putem alege ca atunci când programul "Virtual PC" rulează în fundal sistemul de operare să-i reducă resursele acordate în favoarea celorlalte programe sau ca "Virtual PC" să beneficieze în continuare de maximul de resurse (Imaginea 06).

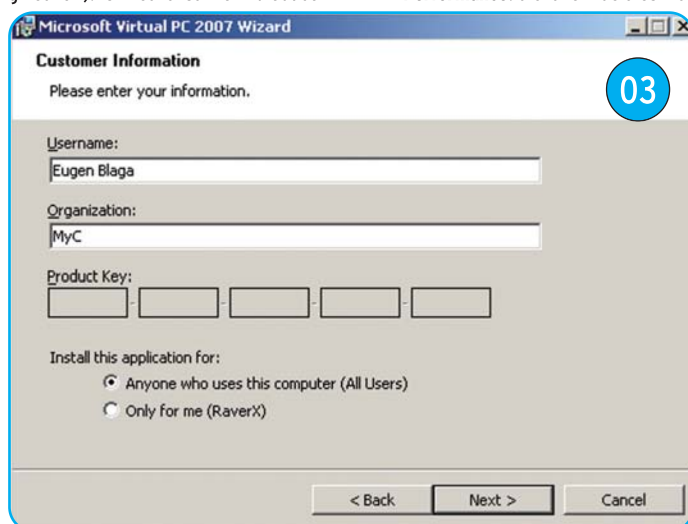
-**Hardware Virtualization**: aici se poate activa suportul pentru funcţia hardware de virtualizare (Imaginea 07).

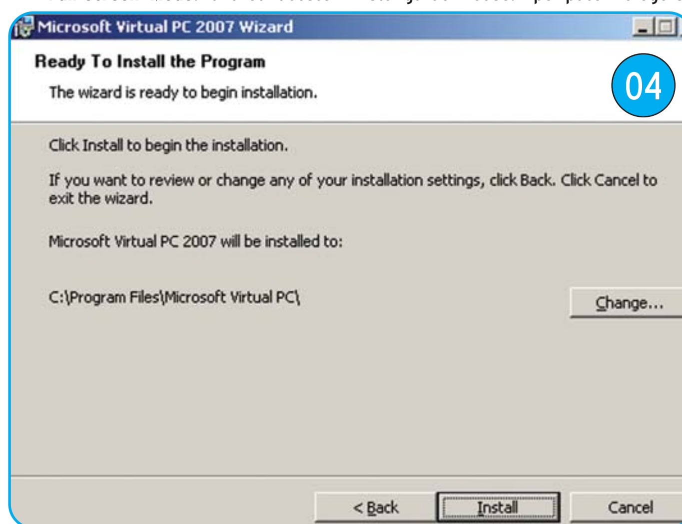
-**Full-Screen Mode**: bifarea acestei opţiuni are ca efect selectarea unei rezoluţii pentru maşina virtuală identică cu cea a sistemului gazdă (Imaginea 08).

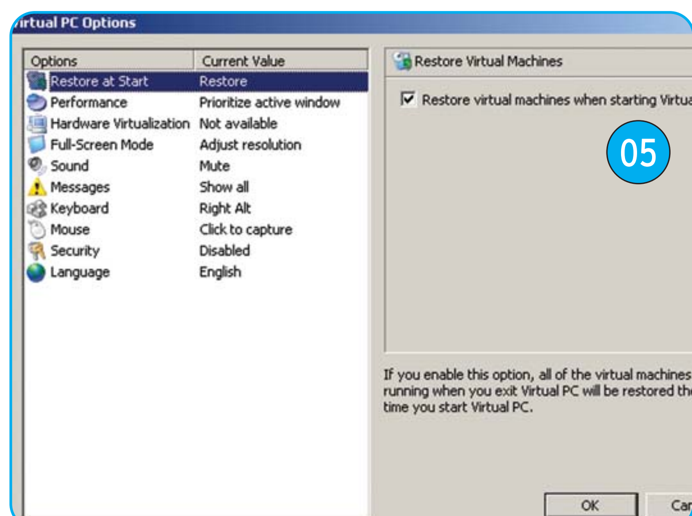
-**Sound**: este recomandată selectarea opţiunii care va avea ca efect redarea sunetelor doar din maşina virtuală activă, în caz contrar toate maşinile virtuale vor "emite" sunete, ceea ce ar putea duce pe lângă o degradare a performanţei şi la probleme de identificare a sursei sunetelor (Imaginea 09).

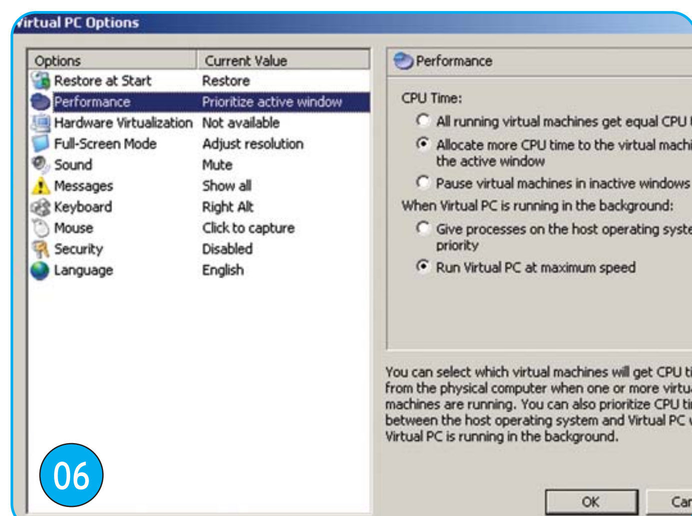
-**Messages**: aici avem opţiunea de a dezactiva toate mesajele pe care le generează programul "Virtual PC" (Imaginea 10).

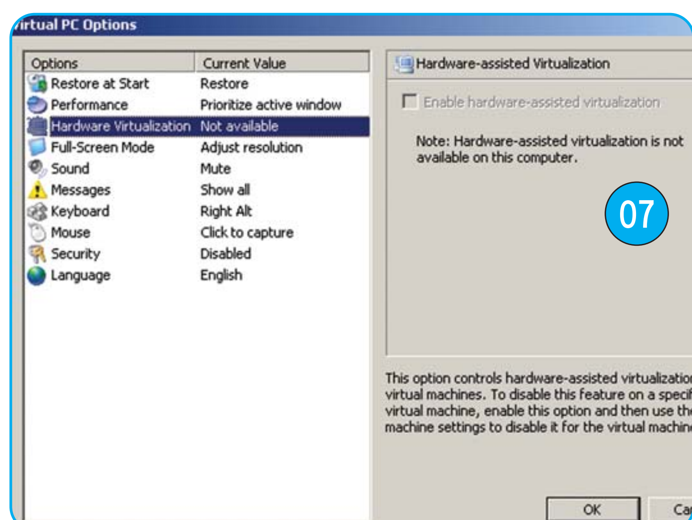
-**Keyboard**: se poate selecta tasta cu ajutorul căreia se poate face transferul controlului între o maşină virtuală şi sistemul gazdă în combinaţie cu un clic stânga de mouse. Apoi putem alege să

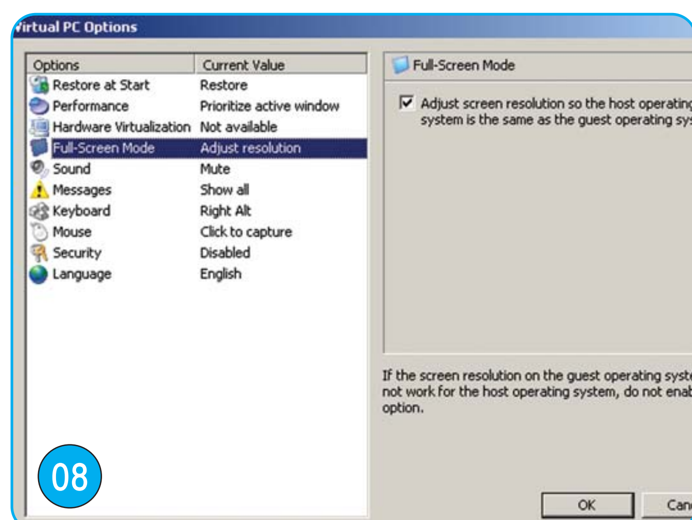












permitem combinaţiile de taste specifice Windows pentru sistemul de operare din maşina virtuală, sistemul de operare gazdă şi sistemul de operare din maşina virtuală când aceasta rulează în mod "full screen" (Imaginea 11).

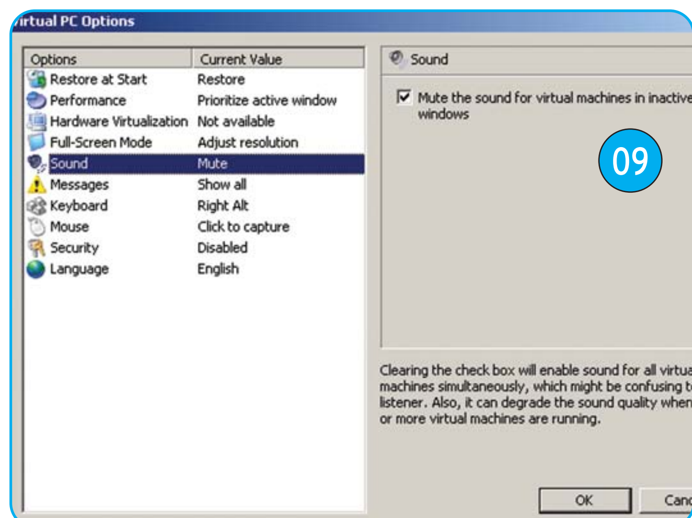
-**Mouse**: se poate opta pentru transferul controlului mouse-ului din sistemul de operare gazdă în fereastra unei maşini virtuale prin clic sau prin simpla poziţionare a cursorului în interiorul ferestrei maşinii virtuale (Imaginea 12).

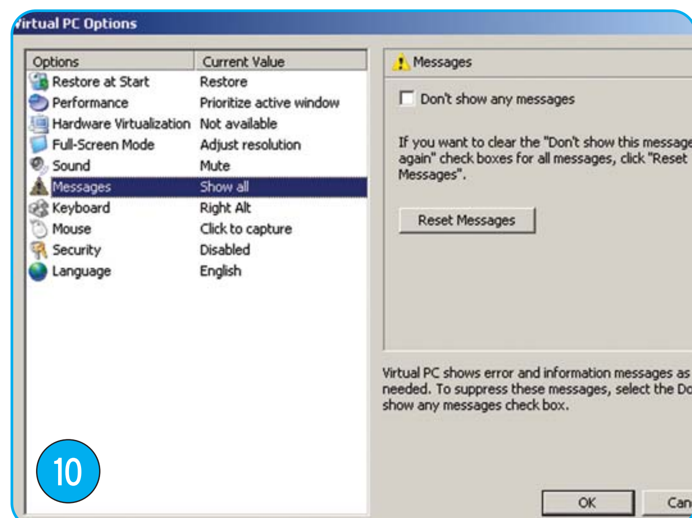
-**Security**: putem alege ca doar utilizatorii cu drepturi administrative să aibă acces la o serie de opţiuni (Imaginea 13).

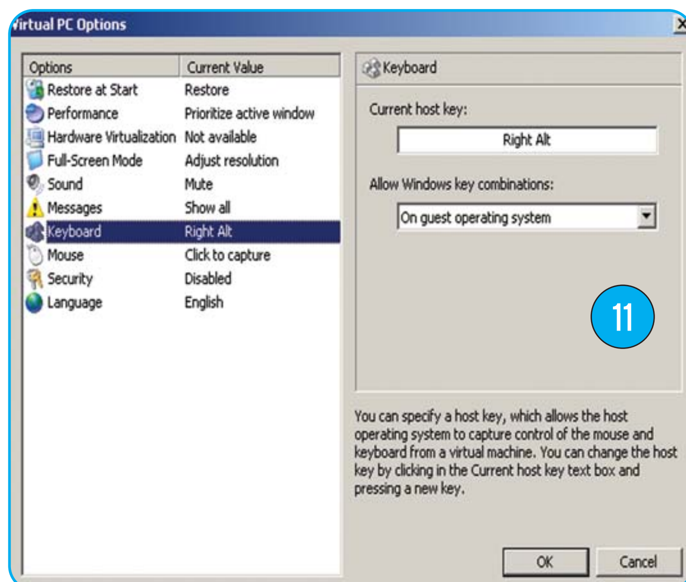
-**Language**: putem alege una din limbile puse la alegere pentru maşinile virtuale (Imaginea 14).

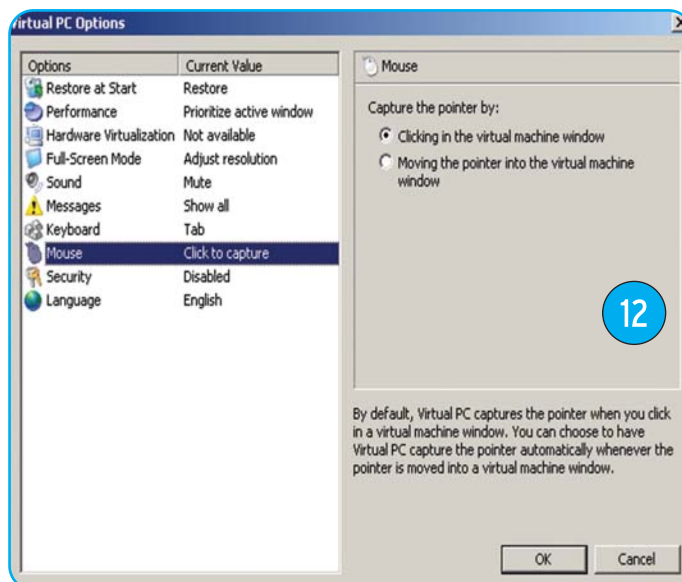
Crearea unei maşini virtuale

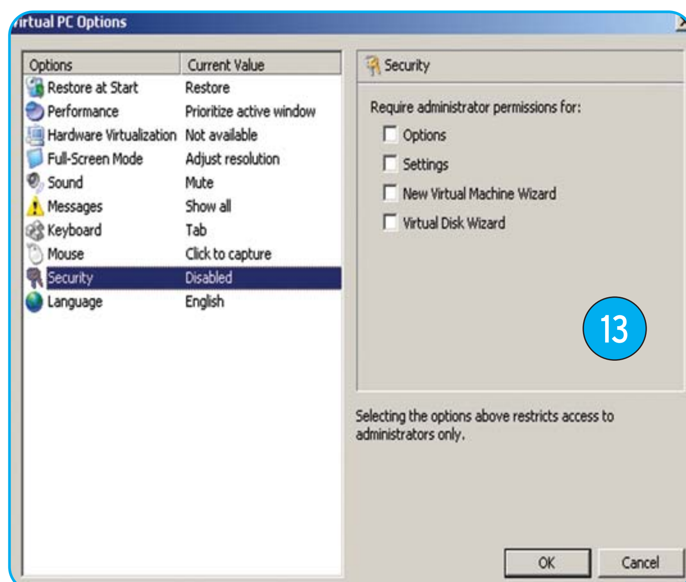
După instalarea programului şi lansarea acestuia, probabil că primul lucru pe care-l vom face este crearea unei noi maşini virtuale. Acest proces este foarte simplu şi intuitiv, iar mai jos vom descrie paşii de bază cu ajutorul cărora vom crea o maşină virtuală. Pentru a începe procesul de creare vom da clic pe butonul "New..." din interfaţa principală a programului "Microsoft Virtual PC" (Imaginea 15). Va porni un "wizard" care ne va ghida mai departe şi cu ajutorul

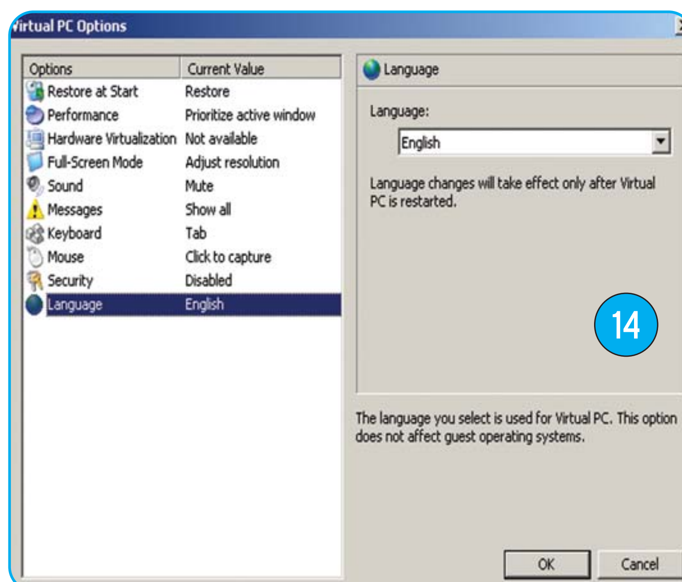




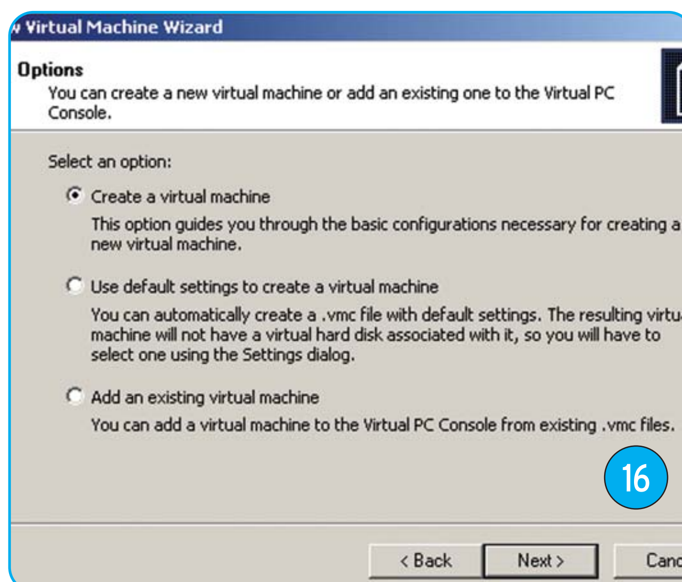

Virtual PC Options
Options | Current Value
Restore at Start | Restore
Performance | Prioritize active window
Hardware Virtualization | Not available
Full-Screen Mode | Adjust resolution
Sound | Mute
Messages | Show all
Keyboard | Right Alt
Mouse | Click to capture
Security | Disabled
Language | English
Keyboard
Current host key:
Right Alt
Allow Windows key combinations:
On guest operating system
11
You can specify a host key, which allows the host operating system to capture control of the mouse and keyboard from a virtual machine. You can change the host key by clicking in the Current host key text box and pressing a new key.
OK
Cancel

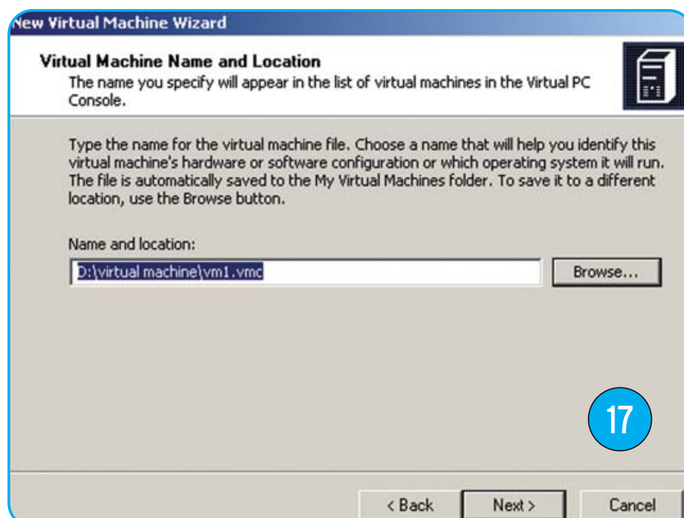

Virtual PC Options
Mouse
Capture the pointer by:
Clicking in the virtual machine window
Moving the pointer into the virtual machine window
12
By default, Virtual PC captures the pointer when you click in a virtual machine window. You can choose to have Virtual PC capture the pointer automatically whenever the pointer is moved into a virtual machine window.
OK
Cancel

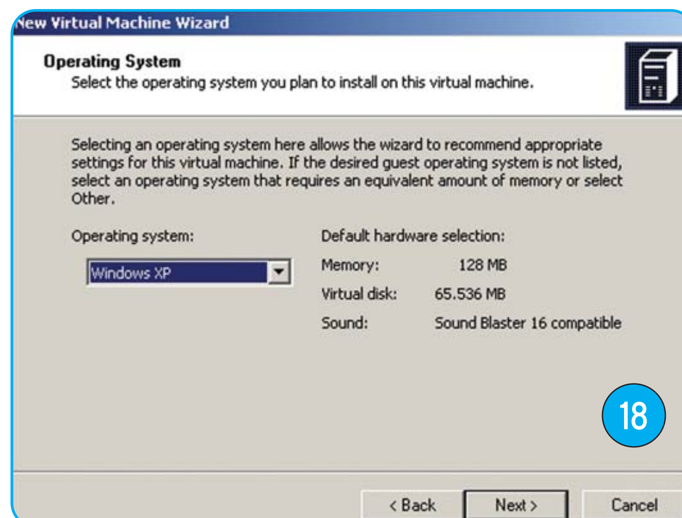

Virtual PC Options
Security
Require administrator permissions for:
Options
Settings
New Virtual Machine Wizard
Virtual Disk Wizard
13
Selecting the options above restricts access to administrators only.
OK
Cancel

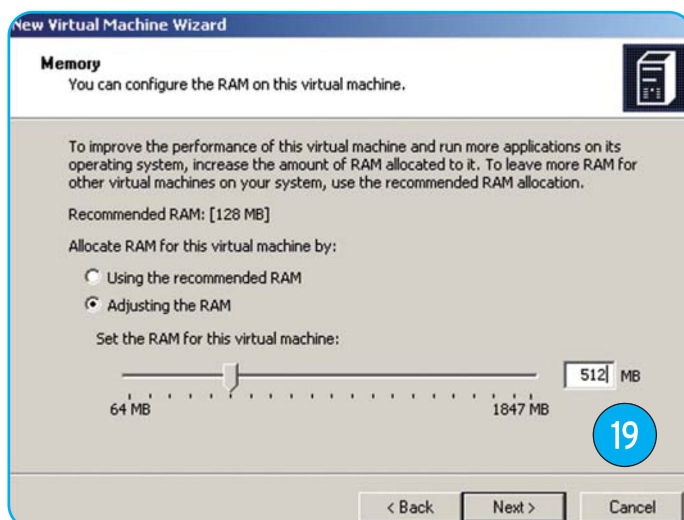

Virtual PC Options
Language
Language:
English
Language changes will take effect only after Virtual PC is restarted.
14
The language you select is used for Virtual PC. This option does not affect guest operating systems.
OK
Cancel

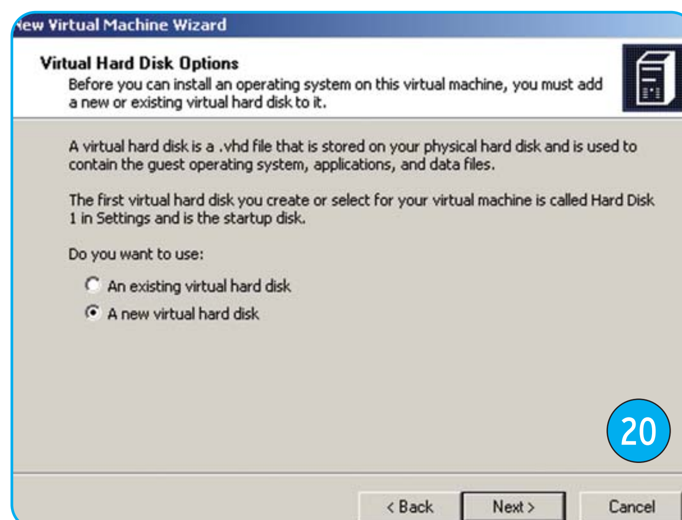

New Virtual Machine Wizard
Welcome to the New Virtual Machi
Wizard
This wizard helps you create and configure a new virtual machine or add an existing virtual machine to the Virtual Console.
The virtual machine configuration is stored in a .vmc file.
To continue, click Next.
15
< Back
Next >


Virtual Machine Wizard
Options
You can create a new virtual machine or add an existing one to the Virtual PC Console.
Select an option:
Create a virtual machine
This option guides you through the basic configurations necessary for creating a new virtual machine.
Use default settings to create a virtual machine
You can automatically create a .vmc file with default settings. The resulting virtual machine will not have a virtual hard disk associated with it, so you will have to select one using the Settings dialog.
Add an existing virtual machine
You can add a virtual machine to the Virtual PC Console from existing .vmc files.
16
< Back
Next >
Cance









căruia vom parcurge întreg procesul de creare a maşinii virtuale (Imaginea 16). Din primul set de opţiuni care ne apar o vom alege pe prima, "Create a virtual machine", după care vom da "Next" pentru a avansa la pasul următor (Imaginea 17). Urmează să selectăm locul unde va fi stocată pe hard disc maşina virtuală şi cu această ocazie să şi dăm un nume maşinii virtuale (Imaginea 18). Pasul următor constă în alegerea sistemului de operare care va rula pe maşina virtuală, iar pe baza acestei alegeri programul "Microsoft Virtual PC" va alege setările hardware implicite (Imaginea 19). Una din aceste setări implicite poate fi schimbată în pasul următor, unde putem modifica cantitatea de memorie care va fi disponibilă sistemului de operare (Imaginea 20). Mai departe vom alege să creem un hard disc pentru maşina virtuală (Imaginea 21), apoi vom alege locaţia şi dimensiunea acestuia (Imaginea 22). Ultimul pas ne informează ce setări am folosit pentru maşina virtuală şi încheie procesul de creare a maşinii după apăsarea butonului "Finish".

Configurarea unei maşini virtuale

După ce maşina virtuală a fost creată, devin disponibile mai multe setări. Să luăm pe rând aceste setări, să vedem rolul lor şi influenţa pe care o au asupra maşinii virtuale.

-**File name**: aici putem seta numele maşinii virtuale. Este o setare pur estetică, fără nici un efect asupra funcţionalităţii maşinii virtuale (Imaginea 23).

-**Memory**: aici ni se permite să specificăm cantitatea de memorie care va fi alocată maşinii virtuale. Cantitatea minimă este de 4 MB, dar cred că toţi cei care citesc acest articol realizează că această cantitate este prea mică pentru a fi luată în considerare pentru orice sistem de operare modern, însă poate fi utilă dacă doriţi să testaţi MS-DOS sau ceva similar. Cantitatea maximă depinde de memoria rămasă liberă în sistem, însă este recomandabil să lăsaţi suficientă memorie liberă, alocând doar o cantitate rezonabilă de memorie maşinii virtuale. De exemplu, dacă doriţi să instalaţi pe maşina virtuală Windows XP şi calculatorul dispune de 1 GB de RAM de memorie fizică, este recomandat să nu alocaţi maxim 384 MB pentru maşina virtuală. Dacă însă calculatorul dispune de 2 GB de memorie, 512 MB sau 768 MB sunt ideali pentru sistemul de pe maşina virtuală, mai mult fiind probabil inutil în cazul aplicaţiilor de test care vor fi rulate pe maşina virtuală (Imaginea 24).

-**Hard Disk 1**: aici putem adăuga sau edita primul hard disc al maşinii virtuale (Imaginea 25).

-**Hard Disk 2**: aici se poate adăuga un hard disc secundar, în mod similar cu primul hard disc (Imaginea 26).

-**Hard Disk 3**: aici putem adăuga al treilea hard disc (Imaginea 27).

-**Undo Disks**: această opţiune permite ca la sfârşitul sesiunii să fie restaurată imaginea iniţială a hard discului. Mai exact, după pornirea maşinii virtuale, toate schimbările care au loc asupra hard discului pe parcursul sesiunii sunt păstrate într-un fişier, iar la sfârşitul sesiunii ni se oferă posibilitatea de a aplica acele schimbări sau de a le şterge, revenind astfel la imaginea iniţială (Imaginea 28).

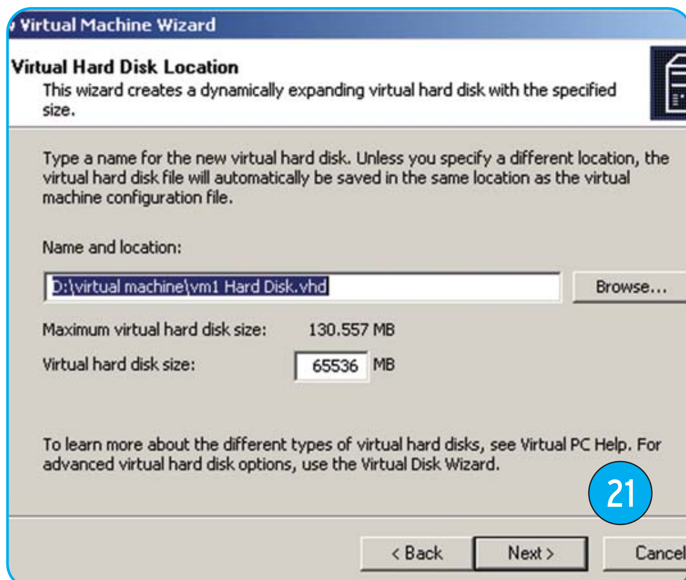
-**CD/DVD Drive**: aici putem adăuga o unitate optică la maşina virtuală. Setările acestei unităţi se vor face din alt loc, după cum vom vedea un pic mai târziu (Imaginea 29).

-**Floppy Disk**: dacă selectăm această opţiune, programul "Virtual PC" va detecta unitatea floppy din calculator şi o va face disponibilă maşinii virtuale (Imaginea 30).

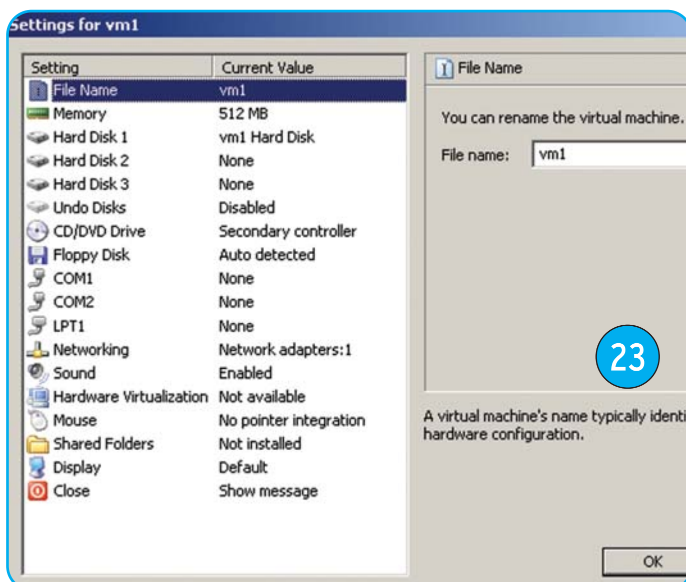
-**COM1**: aici putem adăuga un port serial la maşina virtuală (Imaginea 31).

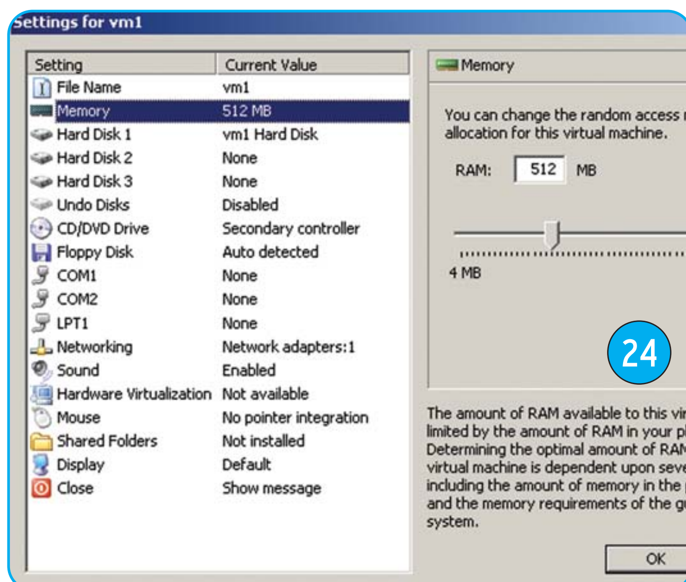
-**COM2**: aici se poate adăuga un port adiţional serial la maşina virtuală (Imaginea 32).

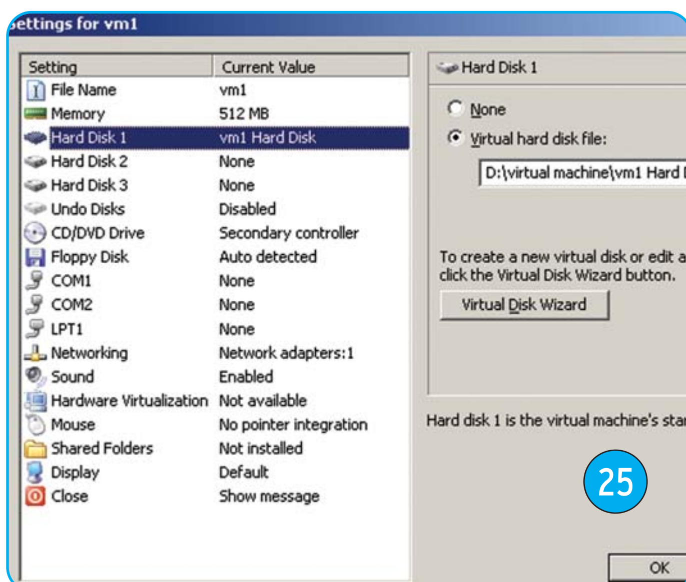
-**LPT1**: aici putem adăuga un port

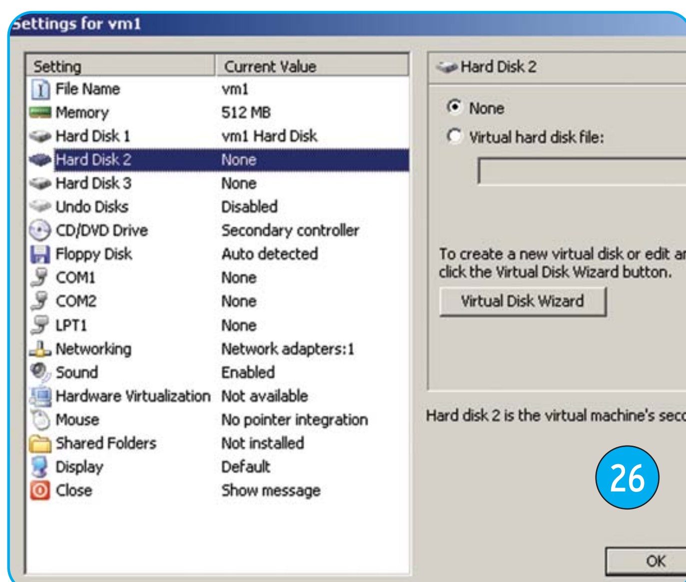

Virtual Machine Wizard
Virtual Hard Disk Location
This wizard creates a dynamically expanding virtual hard disk with the specified size.
Type a name for the new virtual hard disk. Unless you specify a different location, the virtual hard disk file will automatically be saved in the same location as the virtual machine configuration file.
Name and location:
D:\virtual machine\vm1 Hard Disk.vhd
Browse...
Maximum virtual hard disk size: 130.557 MB
Virtual hard disk size: 65536 MB
To learn more about the different types of virtual hard disks, see Virtual PC Help. For advanced virtual hard disk options, use the Virtual Disk Wizard.
21
< Back
Next >
Cancel

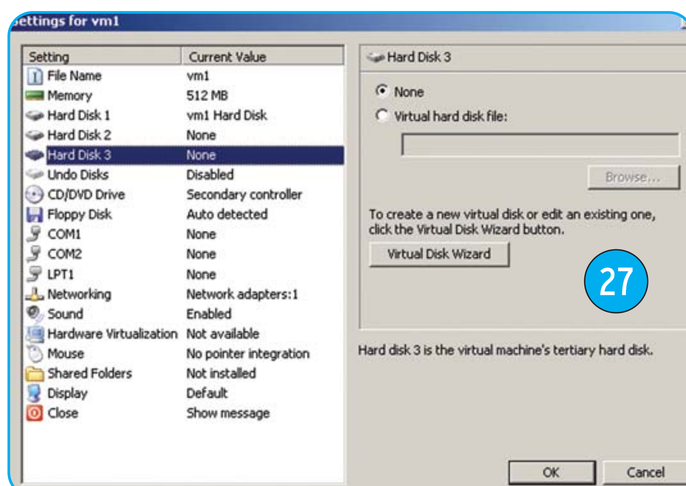

New Virtual Machine Wizard
Completing the New Virtual Machin
Wizard
You have successfully completed the New Virtual Machine Wizard. Your virtual machine will be created with the follo attributes:
Name: vm1
Memory: 512 MB
Virtual hard disk: vm1 Hard Disk.vhd
To close the wizard and create this virtual machine, click Finish.
22
< Back
Finish
Ca

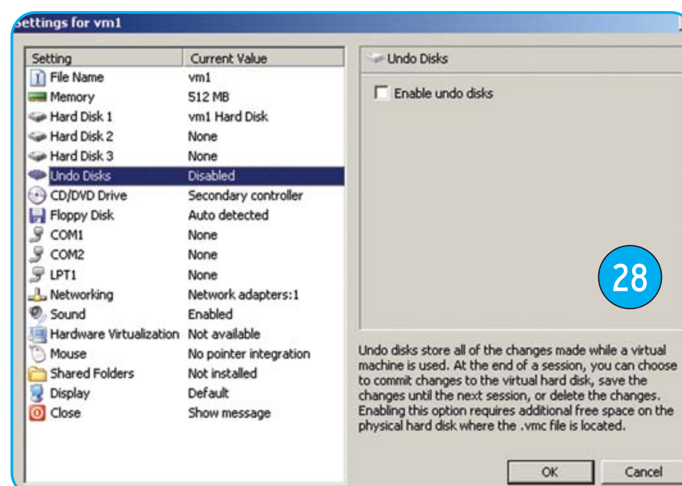

Settings for vm1
Setting | Current Value
File Name | vm1
Memory | 512 MB
Hard Disk 1 | vm1 Hard Disk
Hard Disk 2 | None
Hard Disk 3 | None
Undo Disks | Disabled
CD/DVD Drive | Secondary controller
Floppy Disk | Auto detected
COM1 | None
COM2 | None
LPT1 | None
Networking | Network adapters:1
Sound | Enabled
Hardware Virtualization | Not available
Mouse | No pointer integration
Shared Folders | Not installed
Display | Default
Close | Show message
File Name
You can rename the virtual machine.
File name: vm1
23
A virtual machine's name typically identif hardware configuration.
OK


Settings for vm1
Setting | Current Value
File Name | vm1
Memory | 512 MB
Hard Disk 1 | vm1 Hard Disk
Hard Disk 2 | None
Hard Disk 3 | None
Undo Disks | Disabled
CD/DVD Drive | Secondary controller
Floppy Disk | Auto detected
COM1 | None
COM2 | None
LPT1 | None
Networking | Network adapters:1
Sound | Enabled
Hardware Virtualization | Not available
Mouse | No pointer integration
Shared Folders | Not installed
Display | Default
Close | Show message
Memory
You can change the random access m allocation for this virtual machine.
RAM: 512 MB
4 MB
24
The amount of RAM available to this vir limited by the amount of RAM in your ph Determining the optimal amount of RAM virtual machine is dependent upon seve including the amount of memory in the p and the memory requirements of the gu system.
OK


Settings for vm1
Setting | Current Value
File Name | vm1
Memory | 512 MB
Hard Disk 1 | vm1 Hard Disk
Hard Disk 2 | None
Hard Disk 3 | None
Undo Disks | Disabled
CD/DVD Drive | Secondary controller
Floppy Disk | Auto detected
COM1 | None
COM2 | None
LPT1 | None
Networking | Network adapters:1
Sound | Enabled
Hardware Virtualization | Not available
Mouse | No pointer integration
Shared Folders | Not installed
Display | Default
Close | Show message
Hard Disk 1
None
Virtual hard disk file:
D:\virtual machine\vm1 Hard D
To create a new virtual disk or edit ar click the Virtual Disk Wizard button.
Virtual Disk Wizard
Hard disk 1 is the virtual machine's star
25
OK


Settings for vm1
Setting | Current Value
File Name | vm1
Memory | 512 MB
Hard Disk 1 | vm1 Hard Disk
Hard Disk 2 | None
Hard Disk 3 | None
Undo Disks | Disabled
CD/DVD Drive | Secondary controller
Floppy Disk | Auto detected
COM1 | None
COM2 | None
LPT1 | None
Networking | Network adapters:1
Sound | Enabled
Hardware Virtualization | Not available
Mouse | No pointer integration
Shared Folders | Not installed
Display | Default
Close | Show message
Hard Disk 2
None
Virtual hard disk file:
To create a new virtual disk or edit an click the Virtual Disk Wizard button.
Virtual Disk Wizard
Hard disk 2 is the virtual machine's seco
26
OK





paralel la maşina virtuală (Imaginea 33).

-**Networking**: prin intermediul acestei setări se pot adăuga şi configura maxim patru plăci de reţea care vor fi detectate în maşina virtuală pe baza setărilor din program (Imaginea 34).

-**Sound**: dacă dorim ca maşina virtuală să beneficieze de o placă de sunet vom bifa opţiunea "Enable sound card" (Imaginea 35).

-**Hardware Virtualization**: această opţiune este disponibilă doar pe calculatoarele dotate cu procesoare care suportă funcţia de virtualizare hardware (Imaginea 36).

-**Mouse**: de aici putem activa sau dezactiva funcţia "pointer integration". Această funcţie permite cursorului mouse-ului să circule nestingherit între fereastra maşinii virtuale şi restul desktop-ului sistemului de operare. Această funcţie este disponibilă doar după instalarea componentei "Virtual Machine Addition" la programul "Virtual PC" (Imaginea 37).

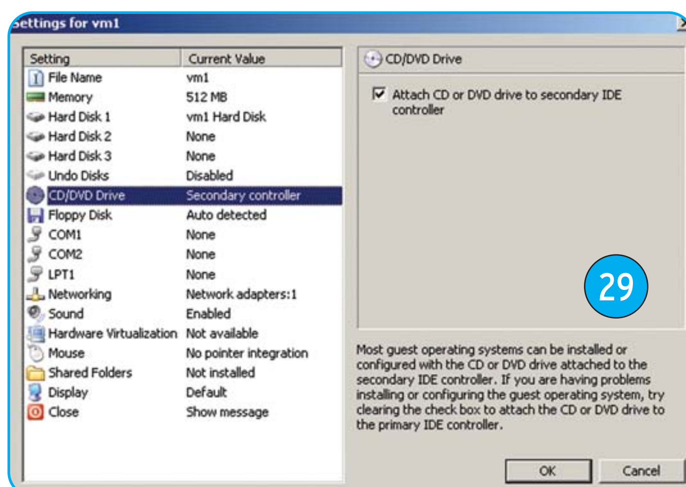
-**Shared Folders**: aici putem seta anumite directoare pentru a transfera fişiere de pe maşina virtuală pe maşina gazdă şi invers. Opţiunea este disponibilă doar după instalarea componentei "Virtual Machine Addition", însă nu este neapărat necesar să activăm această opţiune deoarece maşinile vor putea comunica direct prin conexiunea locală (Imaginea 38).

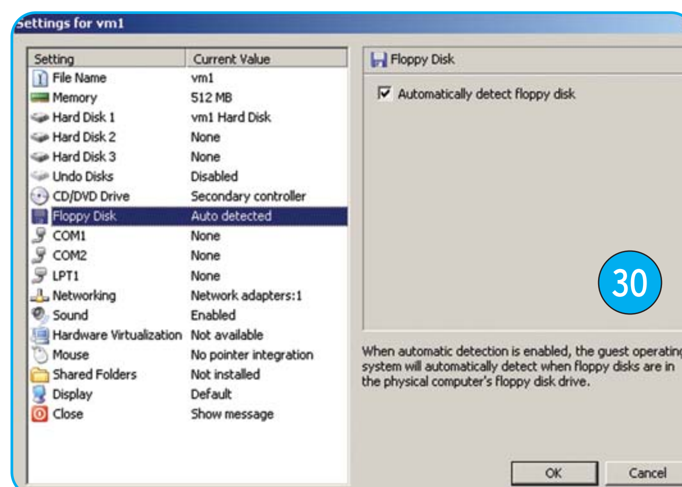
-**Display**: aici avem patru opţiuni distincte, însă toate referitoare la setări ce ţin de partea grafică a maşinii virtuale, partea grafică care se referă atât la placa video şi monitorul maşinii virtuale cât şi la aspectul programului "Virtual PC". Bifarea primei opţiuni "Always start this machine in full-screen mode" va avea ca efect pornirea maşinii virtuale în mod "full screen" şi nu într-o fereastră a programului "Virtual PC". A doua opţiune controlează modul în care se va face redimensionarea ferestrei programului, posibilităţile fiind: permiterea oricărei rezoluţii, permiterea rezoluţiilor standard sau limitarea la rezoluţia desktop-ului maşinii gazdă. Ultimele două opţiuni permit ascunderea barei de meniu şi de status a programului "Virtual PC", opţiuni nerecomandate deoarece bara de status afişează informaţii utile, iar bara de meniu permit accesul la setări şi comenzi avansate (Imaginea 39).

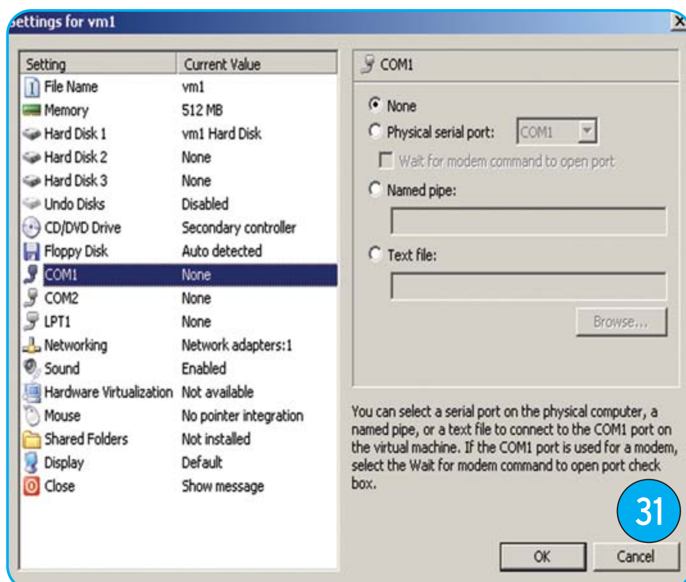
-**Close**: se poate alege afişarea unui mesaj la oprire şi alegerea opţiunii de salvare a stării maşinii virtuale, oprire a sistemului de operare sau închidere a maşinii virtuale (Imaginea 40).

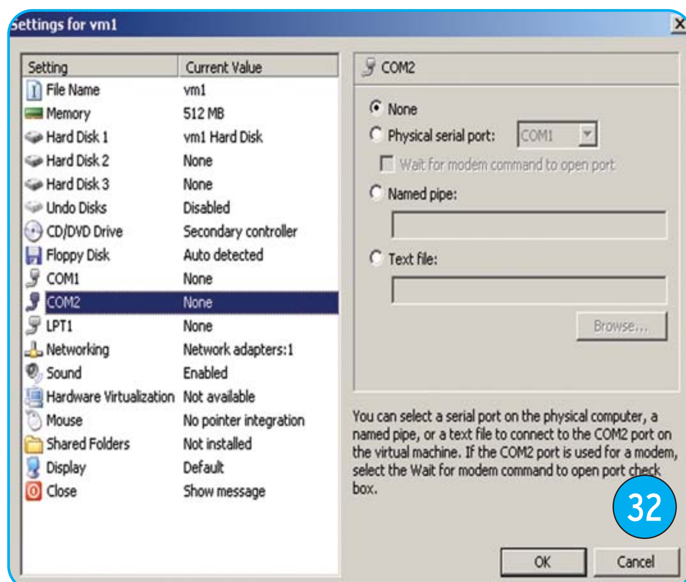
Rularea maşinii virtuale

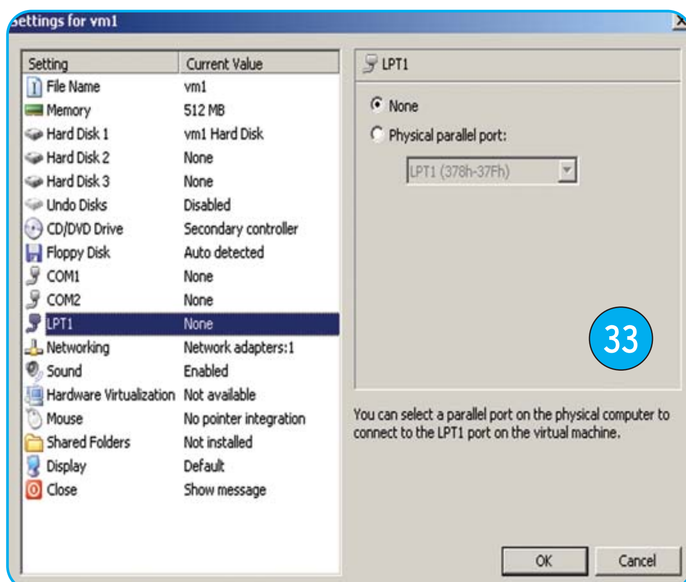
În mod implicit programul rulează într-o fereastră care are dimensiunea rezoluţiei setate pentru maşina virtuală plus "marginile" ferestrei programului. Această dimensiune se schimbă automat, odată cu schimbarea dinamică a rezoluţiei monitorului maşinii virtuale. De exemplu, (în Imaginea 41) avem o imagine a programului în timpul încărcării sistemului de operare pe maşina virtuală, rezoluţia folosită fiind una foarte mică, iar în (Imaginea 42) vedem cum arată programul în timp ce sistemul de operare rulează, rezoluţia fiind mai ridicată. Tot în (Imaginea 42) observăm că fereastra "Virtual PC Console" are o mică imagine care reprezintă chiar imaginea din maşina virtuală. Această facilitate poate fi utilă dacă minimizăm fereastra principală a programului, pentru că vom putea urmări în continuare ce se întâmplă pe maşina virtuală. Transferul controlului cursorului de la mouse din sistemul gazdă la maşina virtuală se face printr-un simplu clic stânga în interiorul ferestrei principale a programului "Virtual PC", în timp ce pentru transferul invers, de la maşina virtuală la desktop-ul sistemului gazdă vom apăsa tasta "Right Alt", după care vom putea scoate cursorul din fereastra programului "Virtual PC" şi după un clic stânga pe desktop-ul sistemului gazdă vom avea controlul transferat (Imaginea 43). Programul mai poate fi rulat în mod "full screen", fie prin selectarea opţiunii corespunzătoare din meniul action (Imaginea 44), fie prin apăsarea combi-

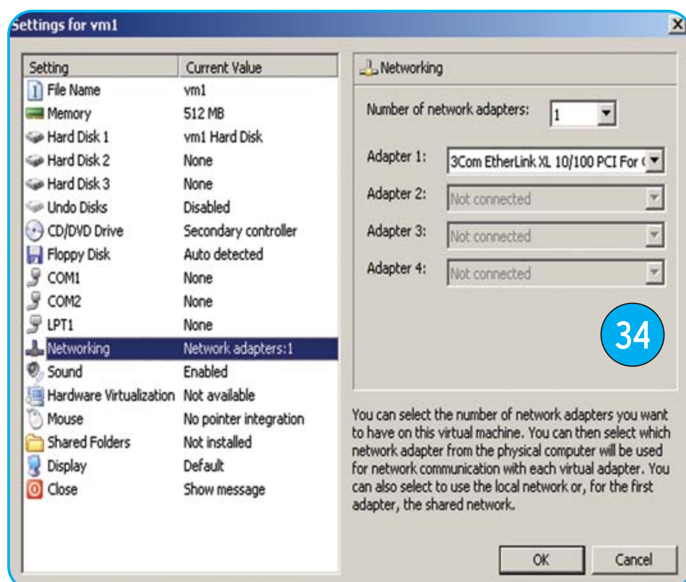


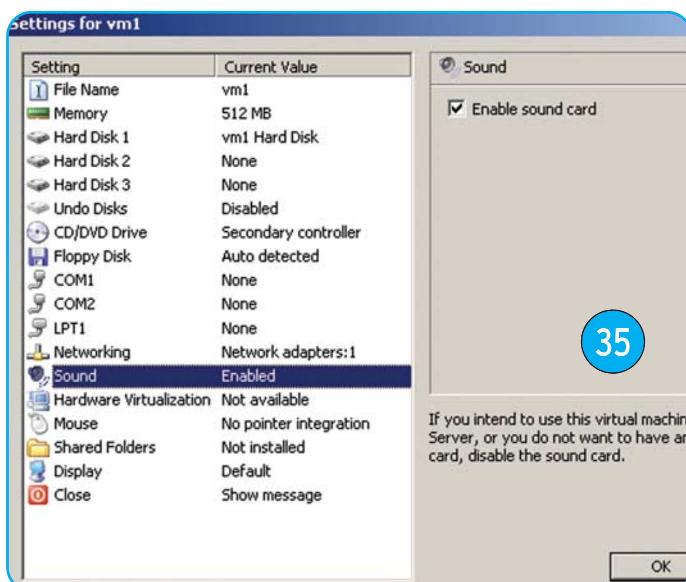


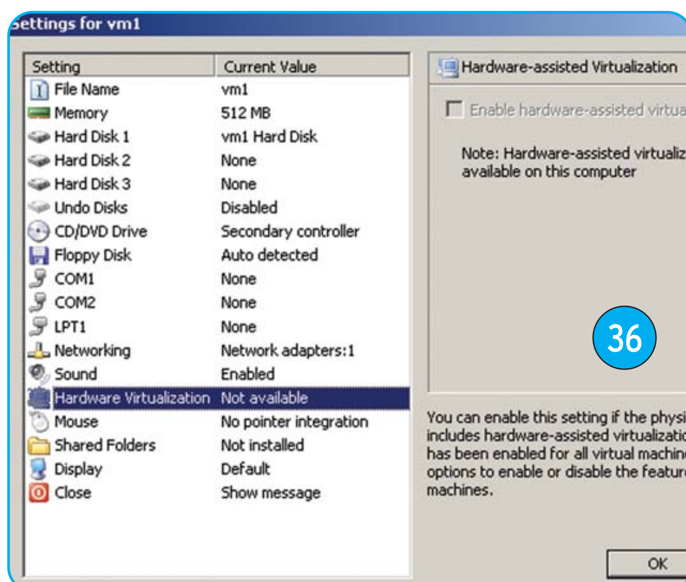

Settings for vm1
Setting
Current Value
File Name
vm1
Memory
512 MB
Hard Disk 1
vm1 Hard Disk
Hard Disk 2
None
Hard Disk 3
None
Undo Disks
Disabled
CD/DVD Drive
Secondary controller
Floppy Disk
Auto detected
COM1
None
COM2
None
LPT1
None
Networking
Network adapters:1
Sound
Enabled
Hardware Virtualization
Not available
Mouse
No pointer integration
Shared Folders
Not installed
Display
Default
Close
Show message
COM1
None
Physical serial port:
COM1
Wait for modem command to open port
Named pipe:
Text file:
Browse...
You can select a serial port on the physical computer, a named pipe, or a text file to connect to the COM1 port on the virtual machine. If the COM1 port is used for a modem, select the Wait for modem command to open port check box.
31
OK
Cancel

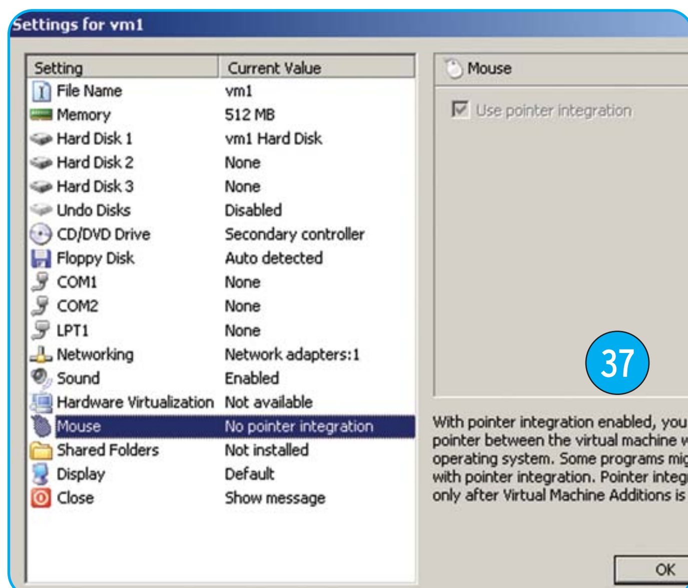

Settings for vm1
Setting
Current Value
File Name
vm1
Memory
512 MB
Hard Disk 1
vm1 Hard Disk
Hard Disk 2
None
Hard Disk 3
None
Undo Disks
Disabled
CD/DVD Drive
Secondary controller
Floppy Disk
Auto detected
COM1
None
COM2
None
LPT1
None
Networking
Network adapters:1
Sound
Enabled
Hardware Virtualization
Not available
Mouse
No pointer integration
Shared Folders
Not installed
Display
Default
Close
Show message
COM2
None
Physical serial port:
COM1
Wait for modem command to open port
Named pipe:
Text file:
Browse...
You can select a serial port on the physical computer, a named pipe, or a text file to connect to the COM2 port on the virtual machine. If the COM2 port is used for a modem, select the Wait for modem command to open port check box.
32
OK
Cancel

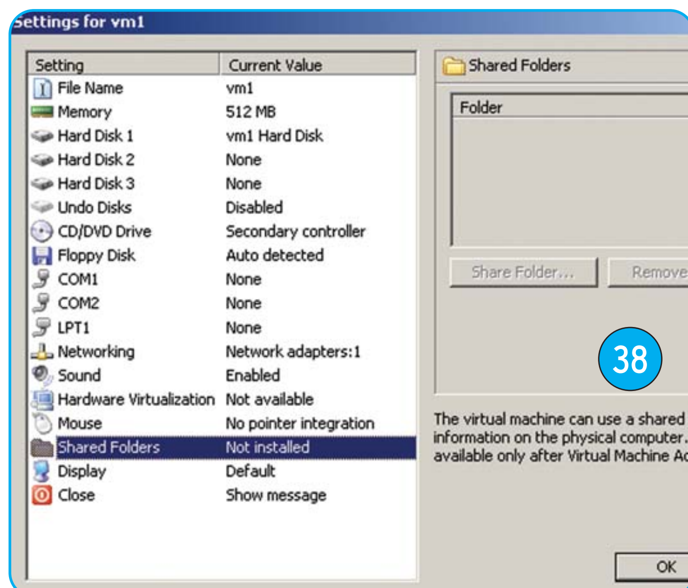

Settings for vm1
Setting
Current Value
File Name
vm1
Memory
512 MB
Hard Disk 1
vm1 Hard Disk
Hard Disk 2
None
Hard Disk 3
None
Undo Disks
Disabled
CD/DVD Drive
Secondary controller
Floppy Disk
Auto detected
COM1
None
COM2
None
LPT1
None
Networking
Network adapters:1
Sound
Enabled
Hardware Virtualization
Not available
Mouse
No pointer integration
Shared Folders
Not installed
Display
Default
Close
Show message
LPT1
None
Physical parallel port:
LPT1 (378h-37Fh)
33
You can select a parallel port on the physical computer to connect to the LPT1 port on the virtual machine.
OK
Cancel


Settings for vm1
Setting
Current Value
File Name
vm1
Memory
512 MB
Hard Disk 1
vm1 Hard Disk
Hard Disk 2
None
Hard Disk 3
None
Undo Disks
Disabled
CD/DVD Drive
Secondary controller
Floppy Disk
Auto detected
COM1
None
COM2
None
LPT1
None
Networking
Network adapters:1
Sound
Enabled
Hardware Virtualization
Not available
Mouse
No pointer integration
Shared Folders
Not installed
Display
Default
Close
Show message
Networking
Number of network adapters:
1
Adapter 1:
3Com EtherLink XL 10/100 PCI For
Adapter 2:
Not connected
Adapter 3:
Not connected
Adapter 4:
Not connected
34
You can select the number of network adapters you want to have on this virtual machine. You can then select which network adapter from the physical computer will be used for network communication with each virtual adapter. You can also select to use the local network or, for the first adapter, the shared network.
OK
Cancel


Settings for vm1
Setting
Current Value
File Name
vm1
Memory
512 MB
Hard Disk 1
vm1 Hard Disk
Hard Disk 2
None
Hard Disk 3
None
Undo Disks
Disabled
CD/DVD Drive
Secondary controller
Floppy Disk
Auto detected
COM1
None
COM2
None
LPT1
None
Networking
Network adapters:1
Sound
Enabled
Hardware Virtualization
Not available
Mouse
No pointer integration
Shared Folders
Not installed
Display
Default
Close
Show message
Sound
Enable sound card
35
If you intend to use this virtual machin
Server, or you do not want to have an
card, disable the sound card.
OK


Settings for vm1
Setting
Current Value
File Name
vm1
Memory
512 MB
Hard Disk 1
vm1 Hard Disk
Hard Disk 2
None
Hard Disk 3
None
Undo Disks
Disabled
CD/DVD Drive
Secondary controller
Floppy Disk
Auto detected
COM1
None
COM2
None
LPT1
None
Networking
Network adapters:1
Sound
Enabled
Hardware Virtualization
Not available
Mouse
No pointer integration
Shared Folders
Not installed
Display
Default
Close
Show message
Hardware-assisted Virtualization
Enable hardware-assisted virtua
Note: Hardware-assisted virtualiz
available on this computer
36
You can enable this setting if the physic
includes hardware-assisted virtualizatio
has been enabled for all virtual machine
options to enable or disable the feature
machines.
OK





naţiei de taste "Right Alt" - "Enter". Înainte de a intra în acest mod, programul ne avertizează că maşina virtuală va prelua controlul şi că nu vom avea acces la desktop-ul sistemului şi ne indică cum putem face revenirea la modul de lucru în "fereastră" (Imaginea 45).

Instalarea sistemului, detectarea componentelor hardware şi comportarea programelor în sistemul de pe maşina virtuală

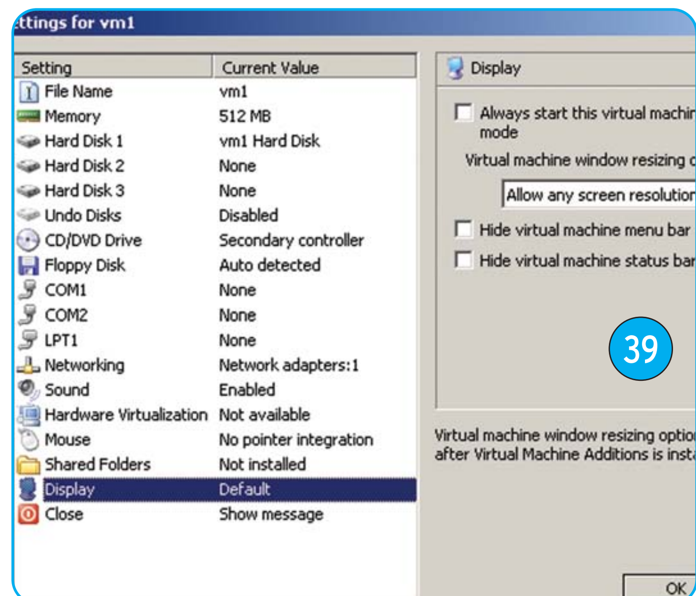
Printre primele operaţiuni pe care le-am făcut după instalarea sistemului de operare pe maşina virtuală (Imaginea 46) au fost verificarea componentelor "hardware" ale maşinii emulate prin accesarea "Device Manager"-ului şi a utilitarului dxdiag, componentă din DirectX (Imaginea 47). La o comparare între componentele reale, raportate de sistemul de operare gazdă şi componentele maşinii virtuale, raportate de sistemul de operare de pe respectiva maşină am găsit mai multe diferenţe semnificative, cele mai relevante fiind ilustrate în (Imaginea 48). Se observă că placa video este detectată ca şi S3, iar dxdiag ne informează că placa nu dispune nici măcar de accelerare hardware DirectDraw (Imaginea 49). Placa de reţea funcţionează fără probleme la viteza normală de 100 Mbps (Imaginea 50), dovadă fiind şi conexiunea de Internet care este impecabilă (Imaginea 51). Şi placa de sunet a fost emulată satisfăcător, redând fără probleme sunetele din Windows şi fişierele audio mp3.

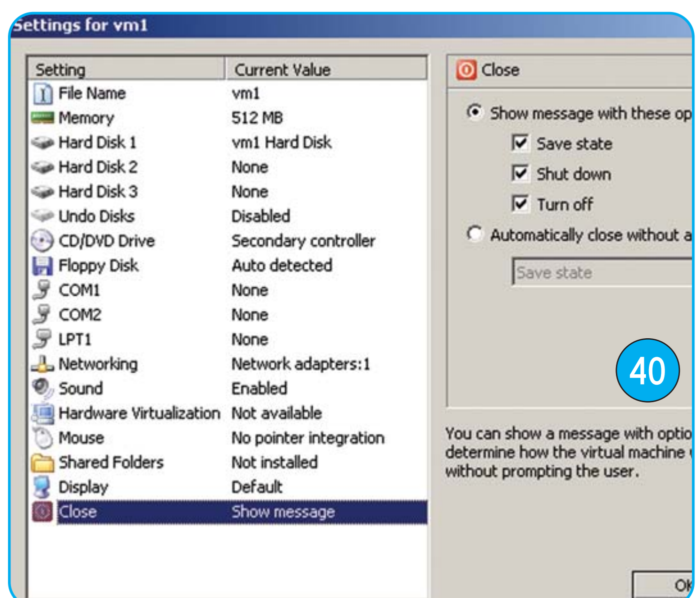
Virtual Machine Additions

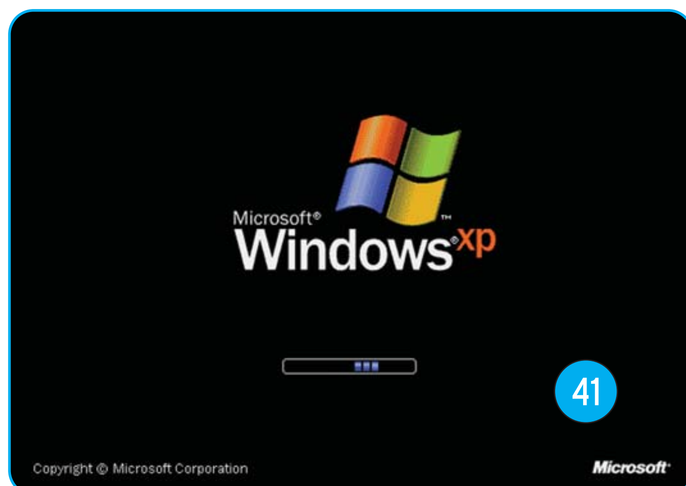
Instalarea acestei componente aduce mai multe beneficii în lucrul cu maşina virtuală, aşa că este recomandat să o instalăm cât mai curând posibil, mai ales că instalarea ei decurge foarte rapid şi nu cere nimic special. Încă înainte de finalizarea instalării sistemului de operare suntem sfătuiţi să instalăm această componentă (Imaginea 52). Putem face acest lucru selectând opţiunea corespunzătoare din meniul Action (Imaginea 53) sau apăsând direct combinaţia de taste echivalentă, adică "Right Alt" - "I".

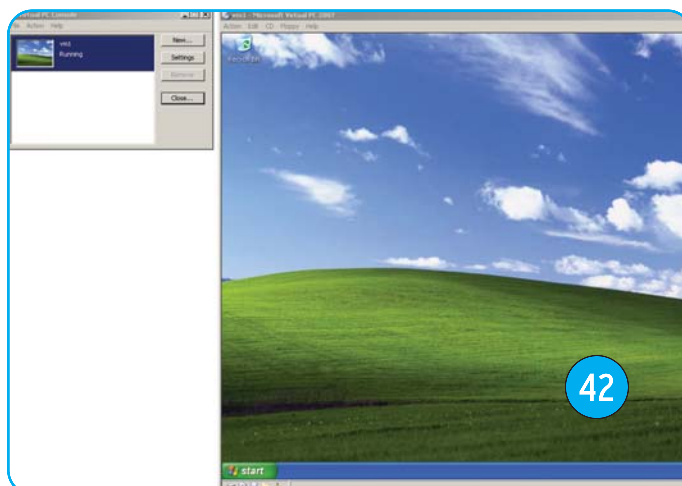
După afişarea unui mesaj care ne informează că va începe instalarea "Virtual Machine Additions" (Imaginea 54) începe instalarea propriu zisă care decurge rapid (Imaginile 55, 56, 57), iar la sfârşitul acesteia ni se cere restartarea maşinii virtuale (Imaginea 58) pentru ca "Virtual Machine Additions" să se integreze în respectiva maşină virtuală. Primul beneficiu adus de Virtual Machine Additions pe care-l veţi observa va fi probabil libertatea de mişcare a cursorului de la mouse, nemaifiind nevoie să apăsaţi nimic pentru a ieşi din spaţiul maşinii virtuale şi a interacţiona cu sistemul de operare.

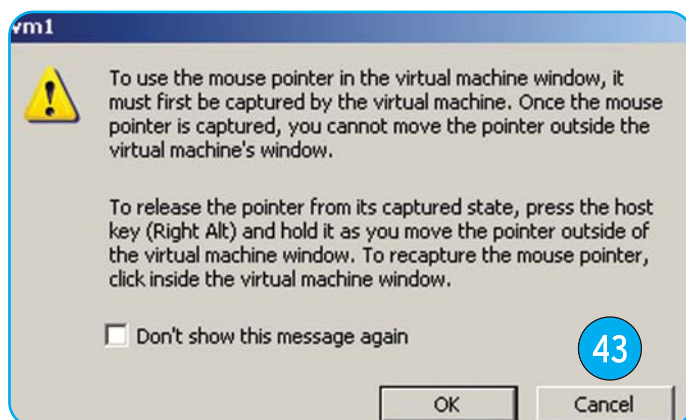
Şi placa video câştigă în calitate după instalarea maşinii virtuale printr-un nou driver (Imaginea 59), beneficiind de 8 MB de memorie, rezoluţii suportate mai ridicate şi cel mai important, accelerare Direct Draw (Imaginea 60). Din păcate, accelerarea Direct3D rămâne un vis frumos, aşa că

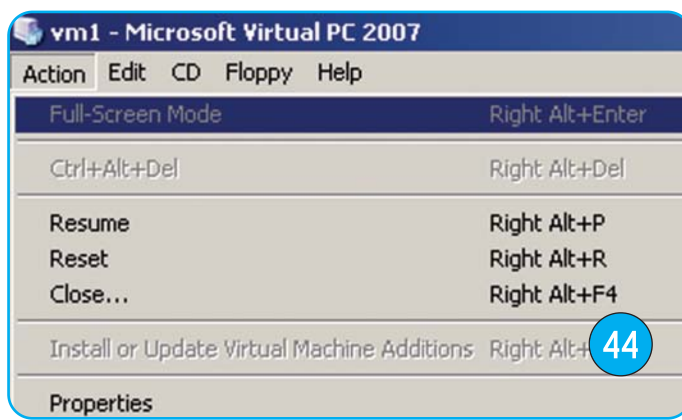


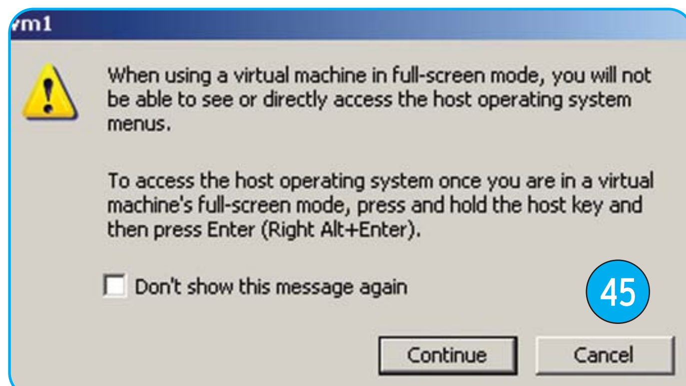


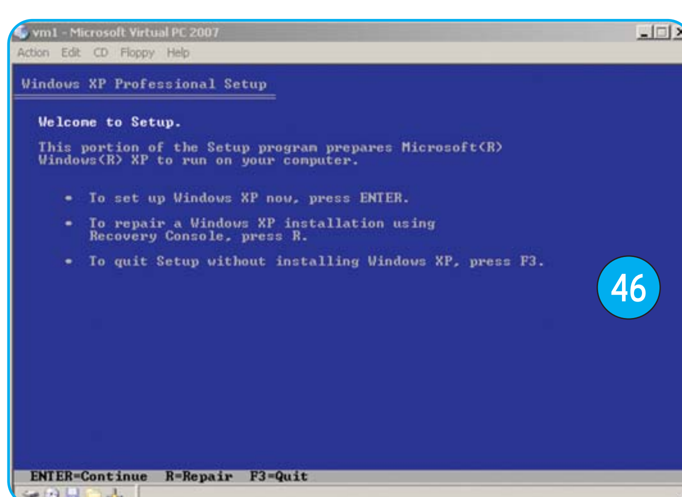

Microsoft®
Windows xp
41
Copyright © Microsoft Corporation
Microsoft®

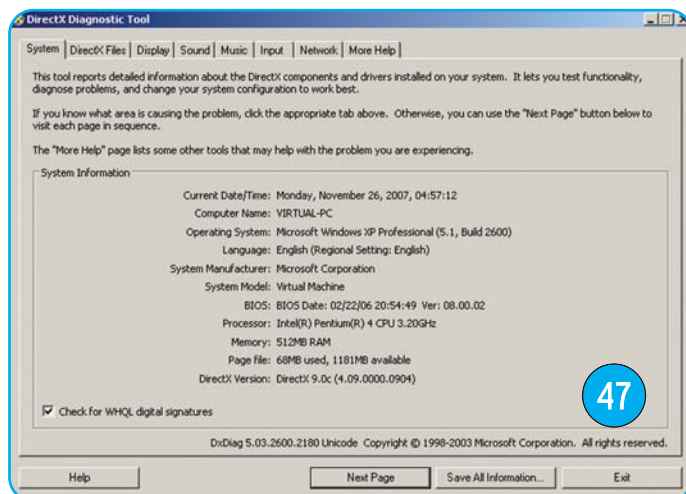

42
start

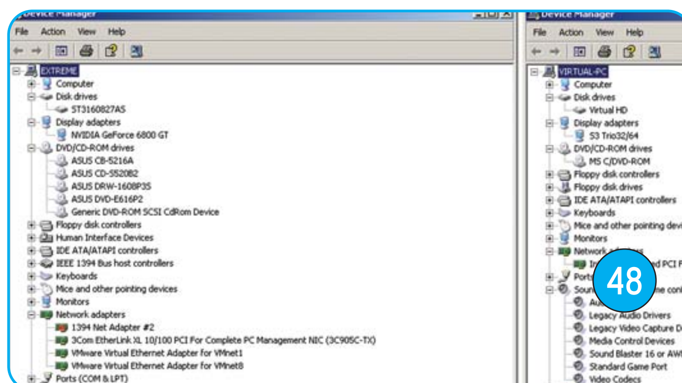

vm1
To use the mouse pointer in the virtual machine window, it must first be captured by the virtual machine. Once the mouse pointer is captured, you cannot move the pointer outside the virtual machine's window.
To release the pointer from its captured state, press the host key (Right Alt) and hold it as you move the pointer outside of the virtual machine window. To recapture the mouse pointer, click inside the virtual machine window.
Don't show this message again
43
OK
Cancel

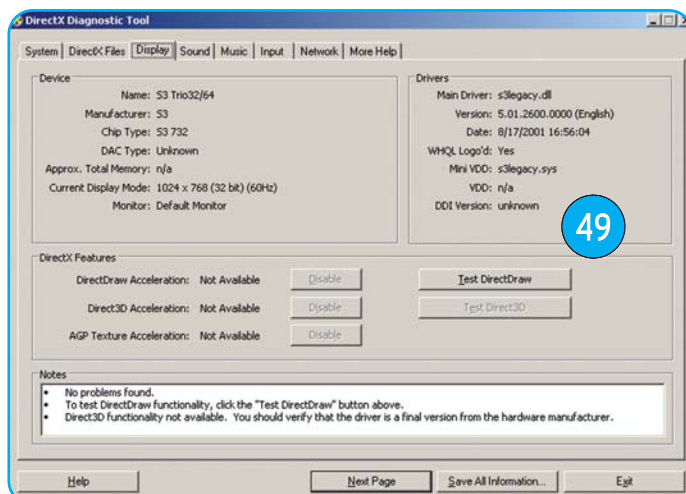

vm1 - Microsoft Virtual PC 2007
Action
Edit
CD
Floppy
Help
Full-Screen Mode
Right Alt+Enter
Ctrl+Alt+Del
Right Alt+Del
Resume
Right Alt+P
Reset
Right Alt+R
Close...
Right Alt+F4
Install or Update Virtual Machine Additions
Right Alt+
44
Properties

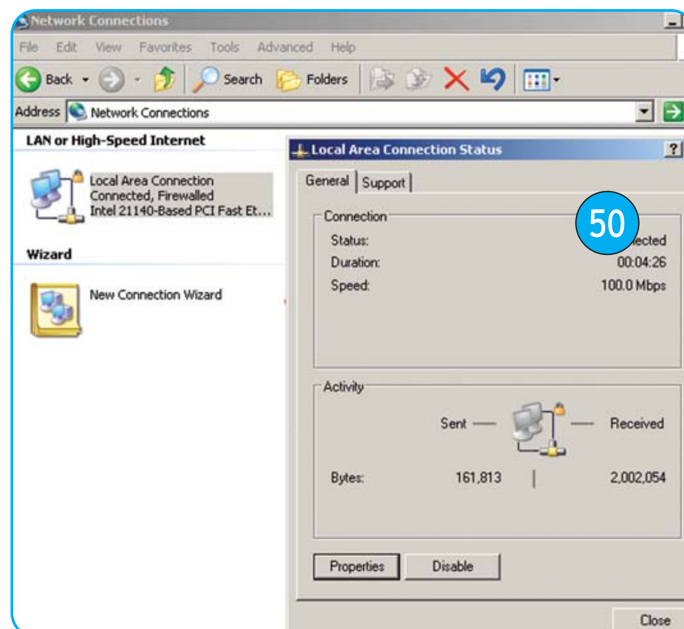

vm1
When using a virtual machine in full-screen mode, you will not be able to see or directly access the host operating system menus.
To access the host operating system once you are in a virtual machine's full-screen mode, press and hold the host key and then press Enter (Right Alt+Enter).
Don't show this message again
45
Continue
Cancel

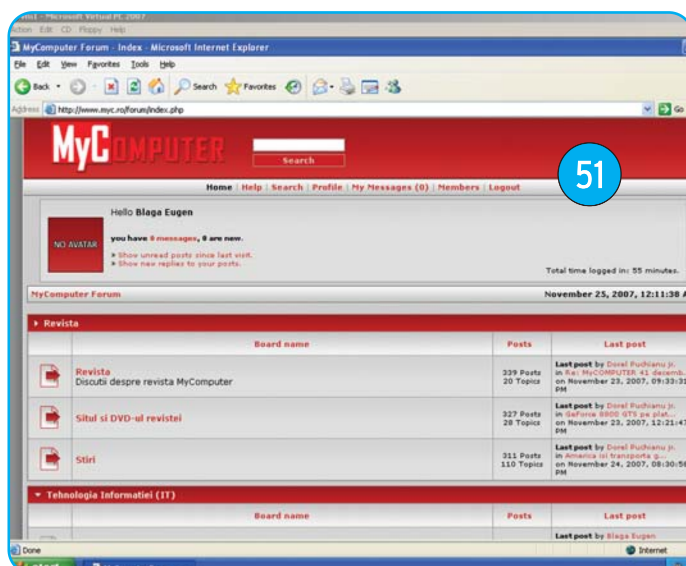

vm1 - Microsoft Virtual PC 2007
Action Edit CD Floppy Help
Windows XP Professional Setup
Welcome to Setup.
This portion of the Setup program prepares Microsoft(R) Windows(R) XP to run on your computer.
• To set up Windows XP now, press ENTER.
• To repair a Windows XP installation using Recovery Console, press R.
• To quit Setup without installing Windows XP, press F3.
46
ENTER=Continue R=Repair F3=Quit

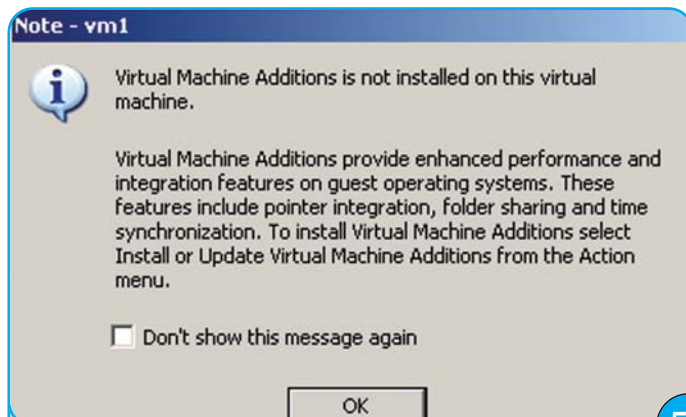

DirectX Diagnostic Tool
System
DirectX Files
Display
Sound
Music
Input
Network
More Help
This tool reports detailed information about the DirectX components and drivers installed on your system. It lets you test functionality, diagnose problems, and change your system configuration to work best.
If you know what area is causing the problem, click the appropriate tab above. Otherwise, you can use the "Next Page" button below to visit each page in sequence.
The "More Help" page lists some other tools that may help with the problem you are experiencing.
System Information
Current Date/Time: Monday, November 26, 2007, 04:57:12
Computer Name: VIRTUAL-PC
Operating System: Microsoft Windows XP Professional (5.1, Build 2600)
Language: English (Regional Setting: English)
System Manufacturer: Microsoft Corporation
System Model: Virtual Machine
BIOS: BIOS Date: 02/22/06 20:54:49 Ver: 08.00.02
Processor: Intel(R) Pentium(R) 4 CPU 3.20GHz
Memory: 512MB RAM
Page file: 68MB used, 1181MB available
DirectX Version: DirectX 9.0c (4.09.0000.0904)
47
Check for WHQL digital signatures
DxDiag 5.03.2600.2180 Unicode Copyright © 1998-2003 Microsoft Corporation. All rights reserved.
Help
Next Page
Save All Information...
Exit


Device Manager
File Action View Help
EXTREME
Computer
Disk drives
ST3160827AS
Display adapters
NVIDIA GeForce 6800 GT
DVD/CD-ROM drives
ASUS CB-5216A
ASUS CD-S52082
ASUS DRW-1608P3S
ASUS DVD-E616P2
Generic DVD-ROM SCSI CdRom Device
Floppy disk controllers
Human Interface Devices
IDE ATA/ATAPI controllers
IEEE 1394 Bus host controllers
Keyboards
Mice and other pointing devices
Monitors
Network adapters
1394 Net Adapter #2
3Com EtherLink XL 10/100 PCI For Complete PC Management NIC (3C905C-TX)
VMware Virtual Ethernet Adapter for VMnet1
VMware Virtual Ethernet Adapter for VMnet8
Ports (COM & LPT)
Device Manager
File Action View Help
VIRTUAL-PC
Computer
Disk drives
Virtual HD
Display adapters
S3 Trio32/64
DVD/CD-ROM drives
MS C/DVD-ROM
Floppy disk controllers
Floppy disk drives
IDE ATA/ATAPI controllers
Keyboards
Mice and other pointing device
Monitors
Network
48
Legacy Audio Drivers
Legacy Video Capture Dev
Media Control Devices
Sound Blaster 16 or AWE3
Standard Game Port
Video Codecs









jocurile sub maşina virtuală mai au de aşteptat. Din fericire, nu acelaşi lucru se poate spune despre filme, care rulează impecabil, după instalarea codec-urilor corespunzătoare (Imaginea 61).

Opţiuni disponibile în timpul rulării unei maşini virtuale

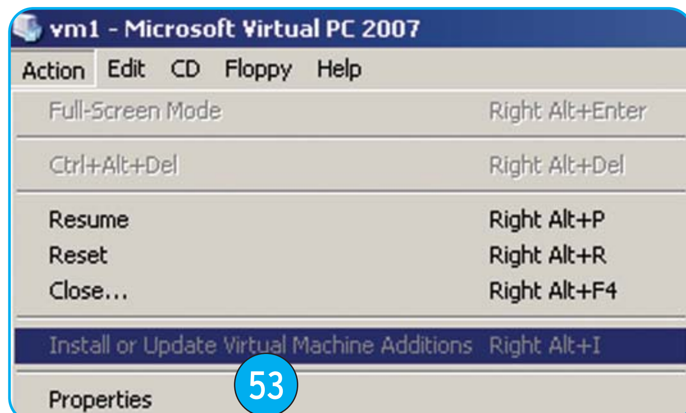
Spuneam mai devreme în secţiunea dedicată configurării maşinii virtuale că setările pentru unitatea optică se fac în altă parte şi nu direct în "Settings". Setările respective pot fi accesate din bara de meniu a programului "Virtual PC", mai exact în submeniul CD (Imaginea 62).

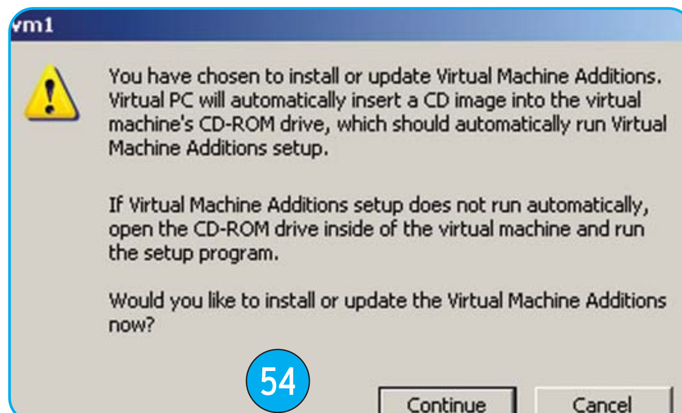
Aici se poate alege care unitate fizică a sistemului să fie recunoscută de către maşina virtuală sau există opţiunea de a emula o unitate optică prin intermediul unui fişier ISO care conţine imaginea discului optic. Un lucru interesant şi util este posibilitatea de a urmări anumiţi parametri ai unei maşini virtuale prin selectarea opţiunii "Properties" din meniul "Action" al unei maşini virtuale. "General" (Imaginea 63) ne oferă informaţii despre sistemul de operare instalat, versiunea componentei "Virtual Machine Additions", procesor, "Hardware Virtualization" şi modul video. "Memory" (Imaginea 64) ne afişează cantitatea de memorie din sistem şi video a maşinii virtuale.

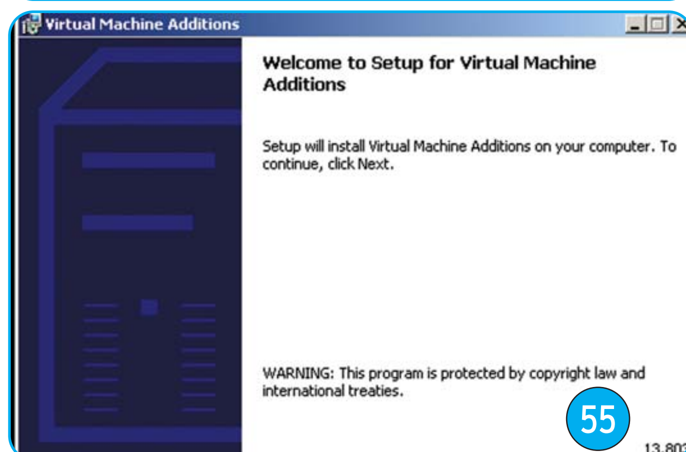
"Statistics" (Imaginea 65) arată cantitatea totală de date citite şi scrise atât de controlerul IDE şi de placa de reţea, precum şi numărul de cadre pe secundă randate de placa video la momentul respectiv.

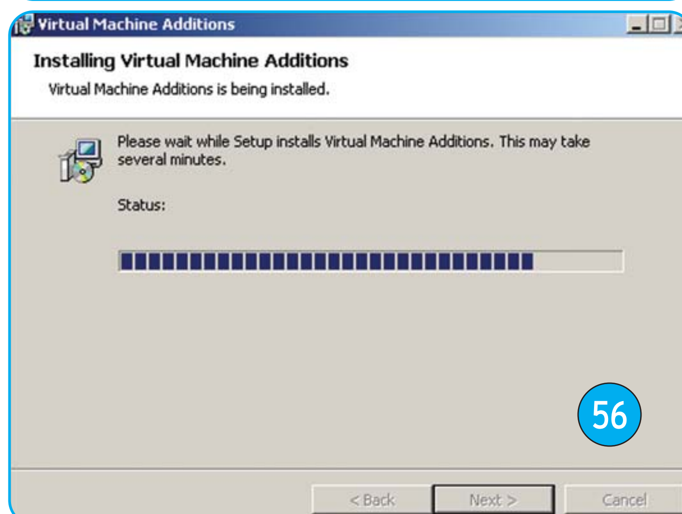
Impresii şi concluzii

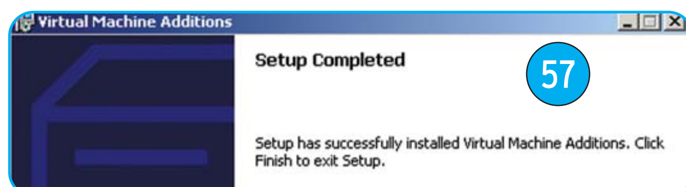
Pe tot parcursul testelor acestui program n-am întâmpinat nici cel mai mic semn de instabilitate, lucru remarcabil dacă ţinem cont de categoria din care face parte. Faptul că un emulator de o

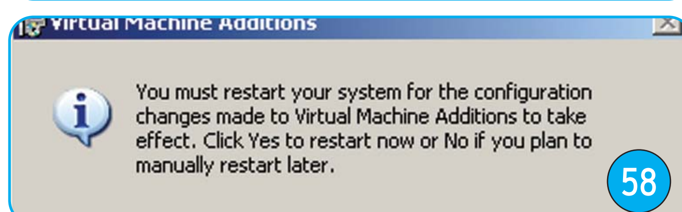

vm1 - Microsoft Virtual PC 2007
Action Edit CD Floppy Help
Full-Screen Mode Right Alt+Enter
Ctrl+Alt+Del Right Alt+Del
Resume Right Alt+P
Reset Right Alt+R
Close... Right Alt+F4
Install or Update Virtual Machine Additions Right Alt+I
Properties
53

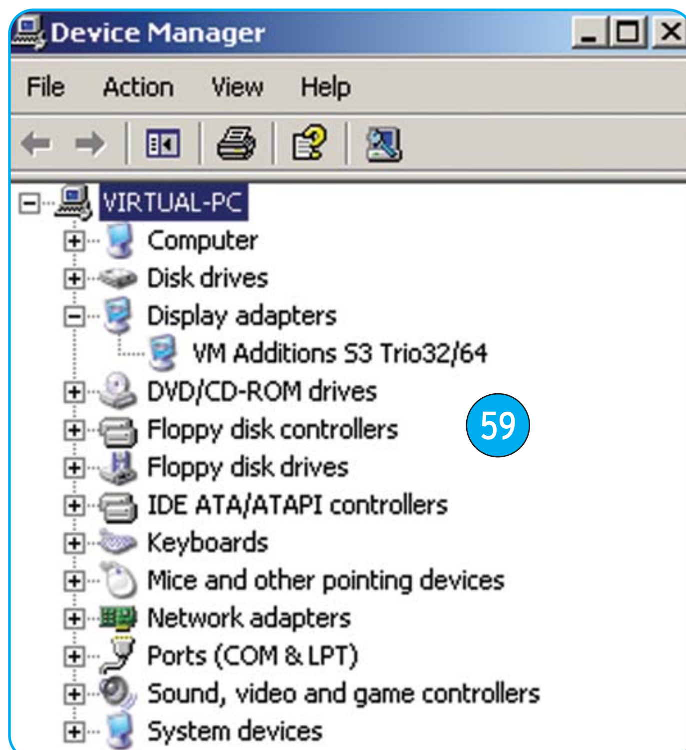

vm1
You have chosen to install or update Virtual Machine Additions. Virtual PC will automatically insert a CD image into the virtual machine's CD-ROM drive, which should automatically run Virtual Machine Additions setup.
If Virtual Machine Additions setup does not run automatically, open the CD-ROM drive inside of the virtual machine and run the setup program.
Would you like to install or update the Virtual Machine Additions now?
54
Continue
Cancel

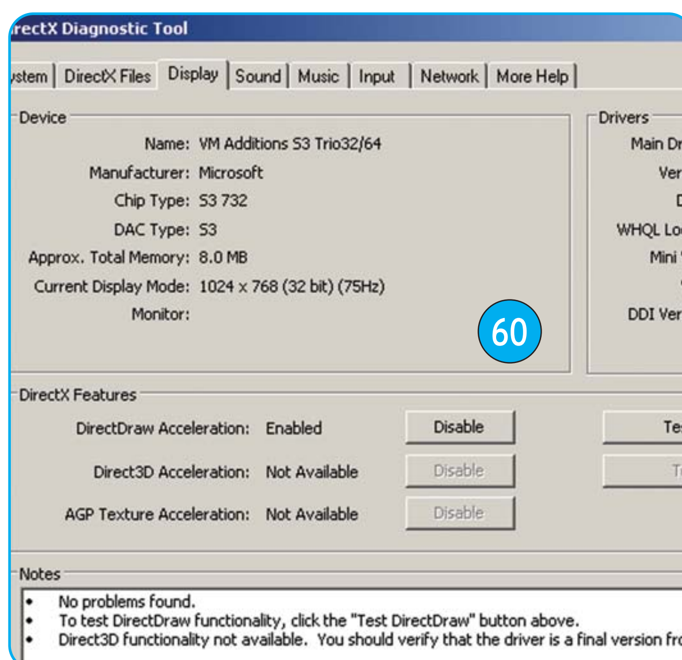

Virtual Machine Additions
Welcome to Setup for Virtual Machine Additions
Setup will install Virtual Machine Additions on your computer. To continue, click Next.
WARNING: This program is protected by copyright law and international treaties.
55


Virtual Machine Additions
Installing Virtual Machine Additions
Virtual Machine Additions is being installed.
Please wait while Setup installs Virtual Machine Additions. This may take several minutes.
Status:
56
< Back
Next >
Cancel

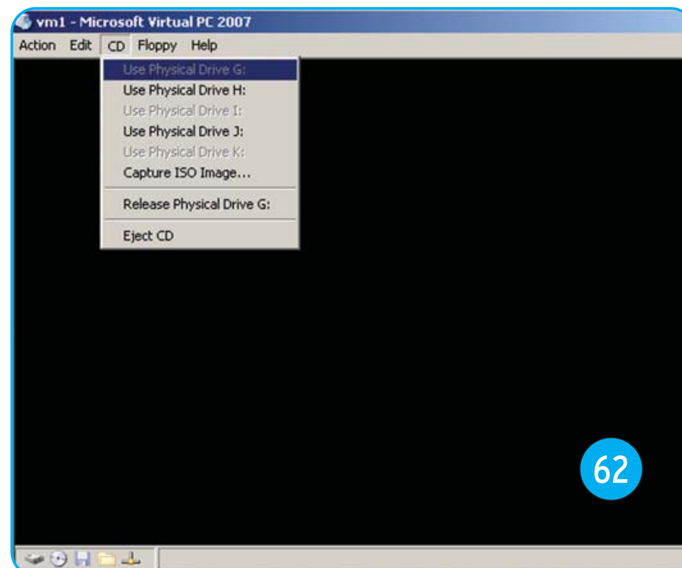

Virtual Machine Additions
Setup Completed
57
Setup has successfully installed Virtual Machine Additions. Click Finish to exit Setup.


You must restart your system for the configuration changes made to Virtual Machine Additions to take effect. Click Yes to restart now or No if you plan to manually restart later.
58


Device Manager
File Action View Help
VIRTUAL-PC
Computer
Disk drives
Display adapters
VM Additions S3 Trio32/64
DVD/CD-ROM drives
Floppy disk controllers
Floppy disk drives
IDE ATA/ATAPI controllers
Keyboards
Mice and other pointing devices
Network adapters
Ports (COM & LPT)
Sound, video and game controllers
System devices
59


rectX Diagnostic Tool
DirectX Files
Display
Sound
Music
Input
Network
More Help
Device
Name: VM Additions S3 Trio32/64
Manufacturer: Microsoft
Chip Type: S3 732
DAC Type: S3
Approx. Total Memory: 8.0 MB
Current Display Mode: 1024 x 768 (32 bit) (75Hz)
Monitor:
60
DirectX Features
DirectDraw Acceleration: Enabled
Direct3D Acceleration: Not Available
AGP Texture Acceleration: Not Available
Disable
Notes
No problems found.
To test DirectDraw functionality, click the "Test DirectDraw" button above.
Direct3D functionality not available. You should verify that the driver is a final version fro





asemenea complexitate s-a comportat exemplar este cu atât mai lăudabil cu cât programul este freeware, deci nu va trebui să plătiţi pentru folosirea lui.

Fireşte că programul are şi puncte mai slabe, dar care probabil vor fi corectate în versiunile viitoare.

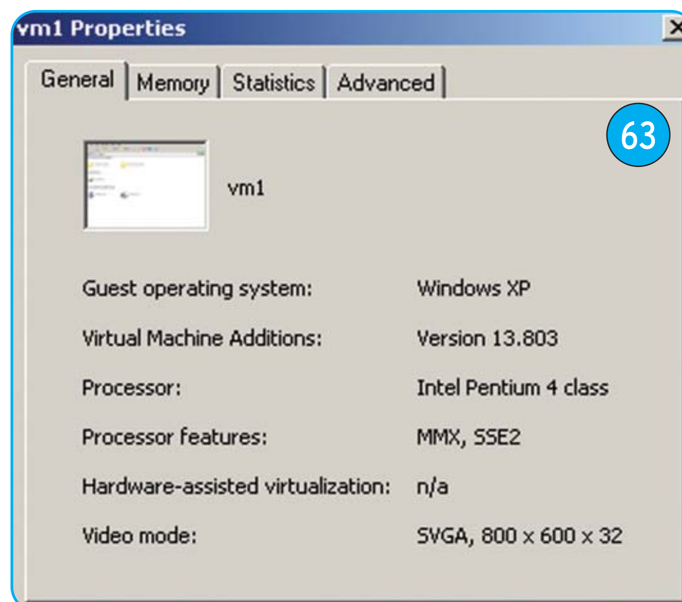
Unul dintre aceste puncte slabe se remarcă încă de la instalarea sistemului de operare, instalare care durează destul de mult, dar odată sistemul instalat, lucrurile încep să meargă mai bine şi viteza de lucru în maşina virtuală devine mai mult decât satisfăcătoare.

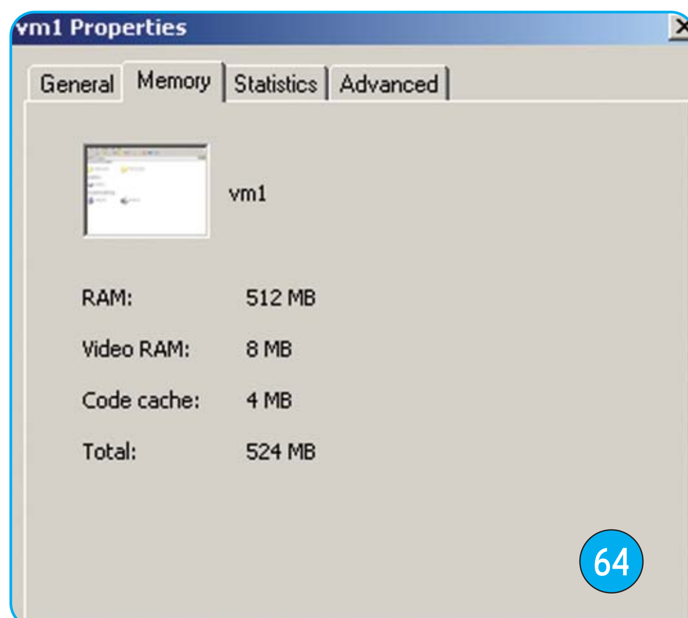
Altă mică problemă este faptul că emularea plăcii video lasă de dorit, nesuportând funcţii de accelerare 3D, funcţii vitale pentru majoritatea jocurilor de pe piaţă. Trecând peste acest neajuns descoperim că funcţiile de bază ale componentelor sunt prezente, avem sunet, reţea şi tot ce ne-am putea dori într-o maşină virtuală.

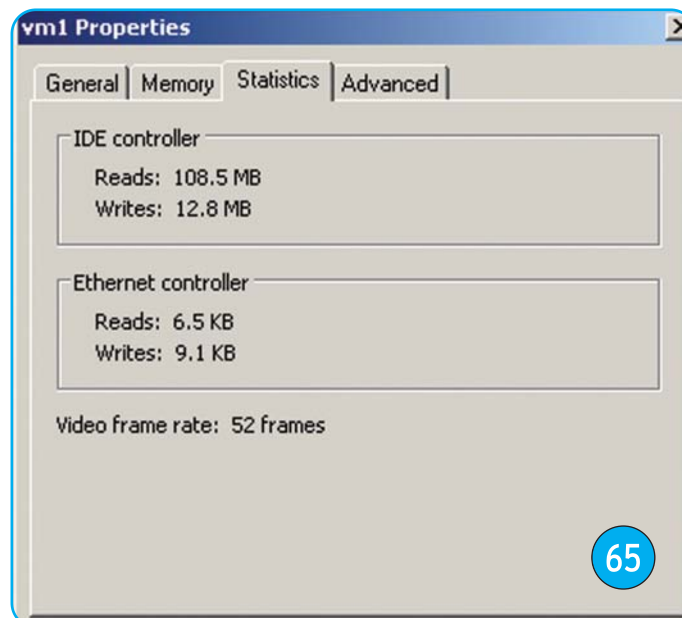
Luat în ansamblu, programul se comportă excelent şi respectă majoritatea cerinţelor unui emulator de PC.

Dacă în versiunile care vor urma Microsoft va spori viteza programului şi va face posibilă folosirea accelerării 3D în maşina virtuală, atunci cu siguranţă vom avea de a face cu un program excelent la care cu greu i se va mai găsi ceva de reproşat.

Eugen Blaga
eugen@myc.ro

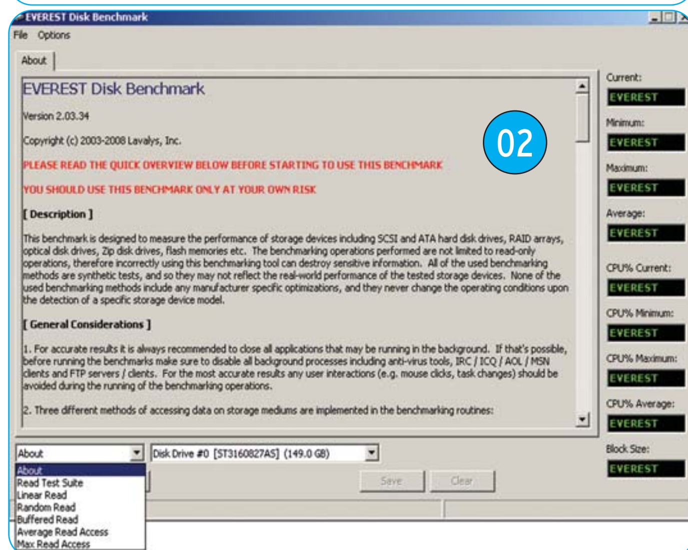


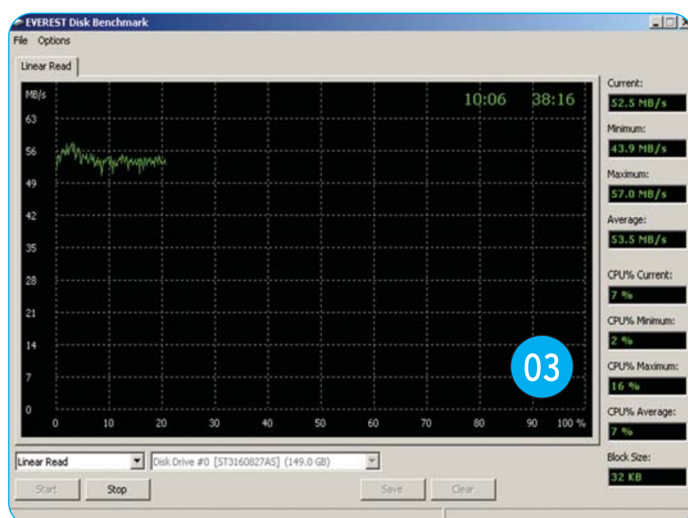




EVEREST ULTIMATE EDITION Partea a II-a







Introducere

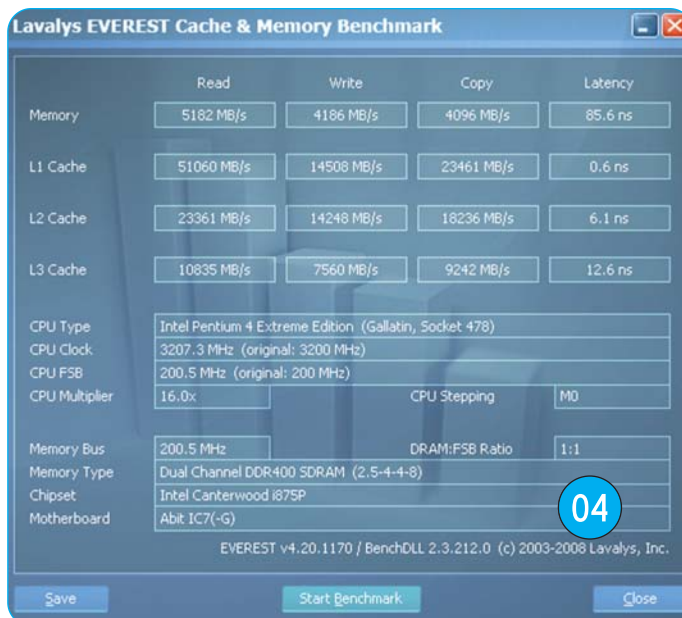
În numărul trecut al revistei am început prezentarea unui program de diagnoză şi testare a calculatorului. Mai precis, am făcut o scurtă prezentare a programului şi am analizat cele 15 categorii de informaţii pe care le furnizează programul, iar la sfârşit am promis că voi reveni cu a doua parte a articolului care va trata alte aspecte ale programului. Aşadar, în acest număr încerc să-mi ţin promisiunea continuând analiza începută în numărul trecut.

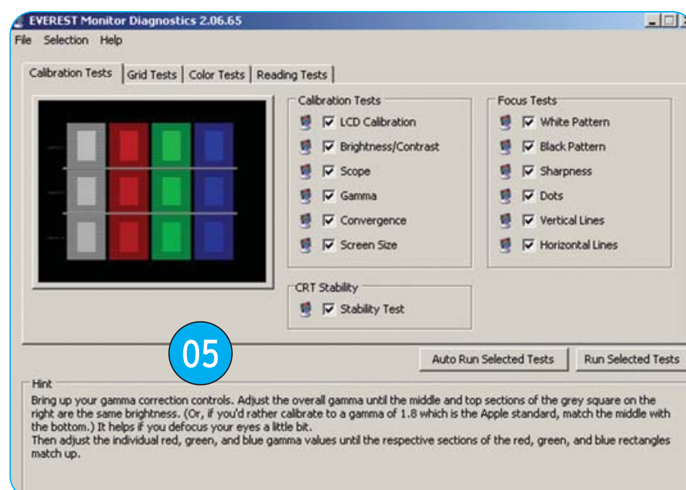
Secţiunea "Instrumente"

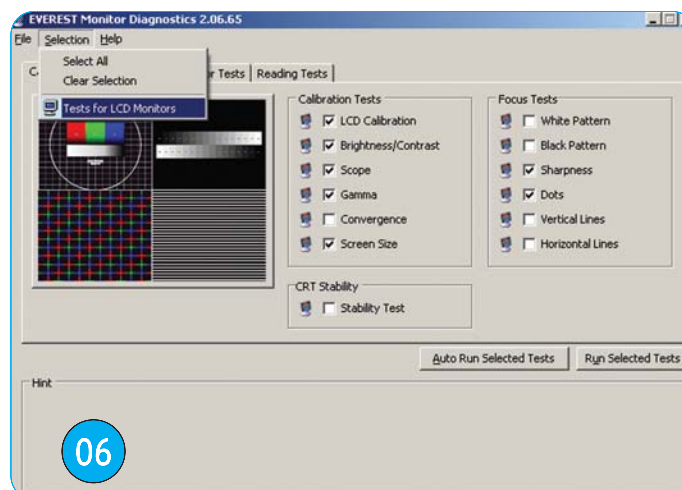
Am ales să încep cu această secţiune (Imaginea 01), deoarece ultima componentă analizată în prima parte a articolului a fost "Benchmarks", iar în această secţiune denumită "Instrumente" avem mai multe teste care ar putea intra uşor în categoria "benchmarks", deci am vrut să existe o continuitate între cele două părţi ale articolului. Avem de a face cu 5 instrumente distincte pe care le vom analiza individual în rândurile următoare.

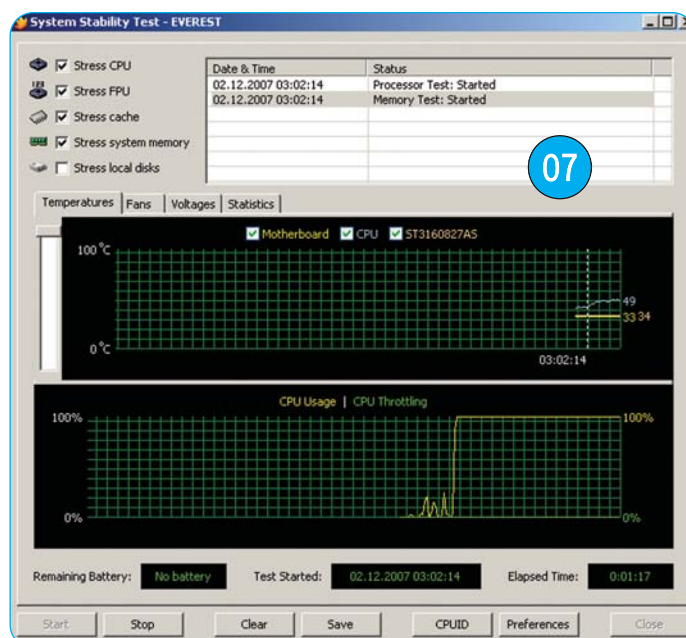
Instrumente - Testare disc

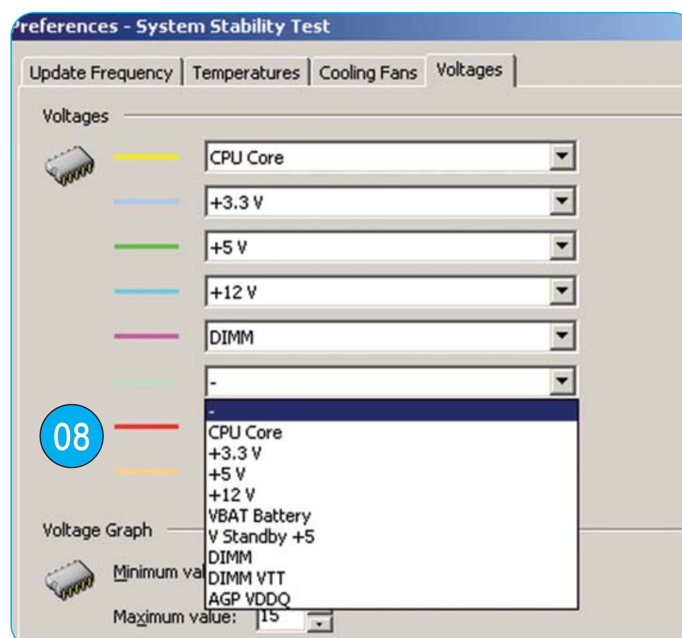
Primul "instrument" pus la dispoziţie este "Testare disc", acesta lansând o serie de teste grupate sub numele de "Everest Disk Benchmark" (Imaginea 02). Am lansat primul test de aici, testul "Linear Read" (Imaginea 03) pentru a vedea cum se comportă hard discul într-un caz frecvent întâlnit, acela de citire continuă a informaţiei. Am observat că pentru a completa testul, Everest are nevoie de aproximativ 50 de minute, deci, dacă doriţi să-l finalizaţi, asiguraţi-vă că aveţi de făcut ceva care să nu implice calculatorul în perioada respectivă, utilizarea altor programe pe durata testului încetinind hard discul va duce la rezultate eronate ale testului. Cu ajutorul acestor teste se pot testa atât hard discurile din sistem cât şi unităţile optice. Timpul necesar testării unei unităţi optice cu ajutorul unui CD de 700 de MB este de aproximativ 3 minute pentru "Linear Read", mult mai puţin comparativ cu cele 50 de minute necesare aceluiaşi test pentru un hard disc. Rezultatele testului sunt afişate pe un grafic, iar în partea dreaptă este prezen-











tat un sumar care include valoarea momentană a testului, valorile minime şi maxime atinse, precum şi media acestor valori. Aceleaşi valori momentane, minime, maxime şi medii ne sunt furnizate şi despre utilizarea procesorului din timpul testului. Rezultatele testelor pot fi salvate într-o imagine pentru examinare ulterioară.

Instrumente - Testare Memorie şi Cache

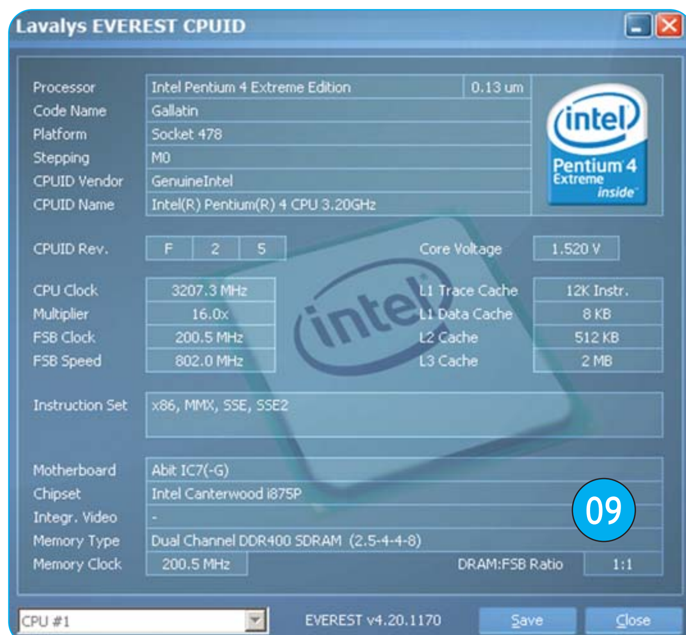
Următorul "instrument" a fost "Testare Memorie şi Cache" (Imaginea 04), întreg testul finalizându-se mult mai rapid decât un singur test de hard disc. Este recomandat ca şi pe durata de aproximativ două minute a acestui test să nu mai folosiţi alte programe, ba chiar ar fi indicat ca Everest să fie singurul program pornit pentru că altfel s-ar putea ca alte programe să acceseze memoria şi să folosească puterea de procesare, iar "scorurile" obţinute vor fi mult diminuate. Acest test face practic o trecere prin întreg lanţul de memorie din sistem, începând cu memoria principală a sistemului, care este cea mai lentă şi continuând în ordine inversă cu memoria cache a procesorului, nivelul cel mai de jos, care este cel mai rapid fiind primul testat, iar ultimul nivel, cel mai lent fiind testat ultimul. La fel ca şi în cazul testului anterior, rezultatele obţinute pot fi exportate într-un fişier PNG.

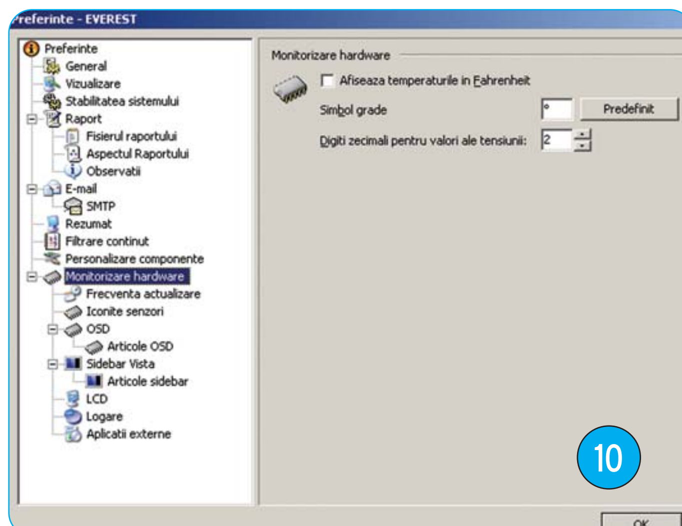
Instrumente - Diagnoză monitor

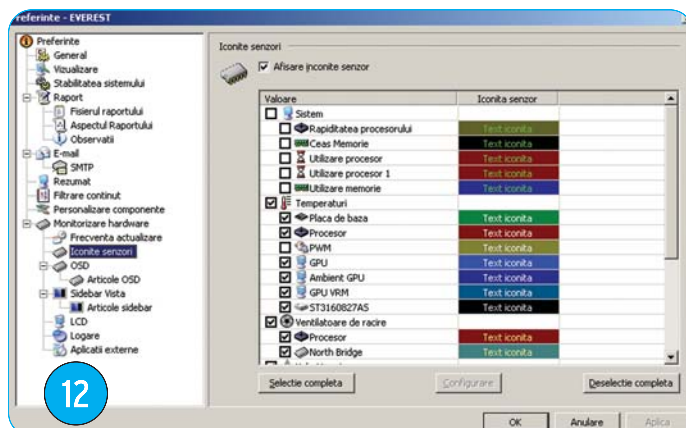
Urmează un test complex de monitor, grupat în 4 mari categorii, fiecare cu o mulţime de subcategorii (Imaginea 05). Unele teste sunt generale, altele sunt specifice monitoarelor CRT, iar restul se adresează utilizatorilor de monitoare LCD, existând posibilitatea de a selecta doar testele pentru acestea din urmă (Imaginea 06). Fiecare test are o mică descriere care poate fi citită în câmpul "Hint" situată în partea inferioară a ferestrei. De asemenea, pentru fiecare test în parte, Everest ne afişează o mică imagine sugestivă pentru a vedea cum arată testul efectiv. Numărul foarte mare al testelor permite aflarea cu uşurinţă a oricărui defect al unui monitor, indiferent dacă acesta este CRT sau LCD. Cu ajutorul testelor de culoare putem rapid depista pixelii morţi sau blocaţi de pe monitoarele LCD, dar şi uniformitatea luminozităţii şi a culorilor. Testele de tip "grilă" ne permit să verificăm atât convergenţa monitoarelor CRT cât şi focalizarea acestora. Aşadar, Everest poate fi un instrument excelent de testare la achiziţia unui nou monitor.

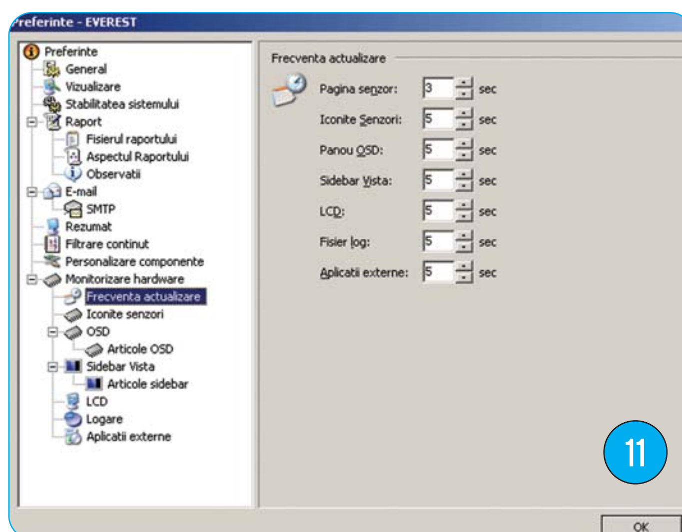
Instrumente - Test privind stabilitatea

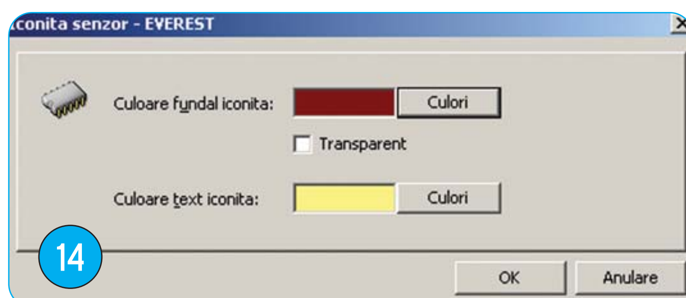
Penultimul "instrument" este o colecţie de mai multe teste, care rulate împreună sau individual au ca scop verificarea stabilităţii sistemului. Chiar acesta este şi numele sub care sunt grupate respectivele teste : "System Stability Test" (Imaginea 07). În timpul în care aceste teste rulează se pot verifica temperaturile procesorului, a memoriei, a hard discului şi a altor componente, se pot urmări vitezele de rotaţie ale ventilatoarelor din sistem şi se pot monitoriza voltajele procesorului, a memoriei, a liniilor de alimentare de 3.3V, 5V şi 12V sau alte voltaje din sistem. Pentru oricare din elementele anterioare se poate alege o culoare reprezentativă pe graficul de valori (Imaginea 08). Cu ajutorul butonului "Save" vom captura într-un fişier grafic PNG situaţia testului.

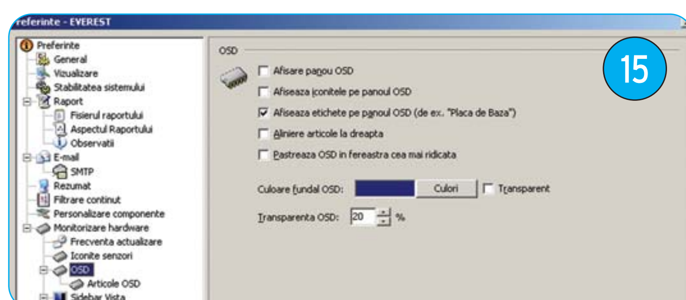












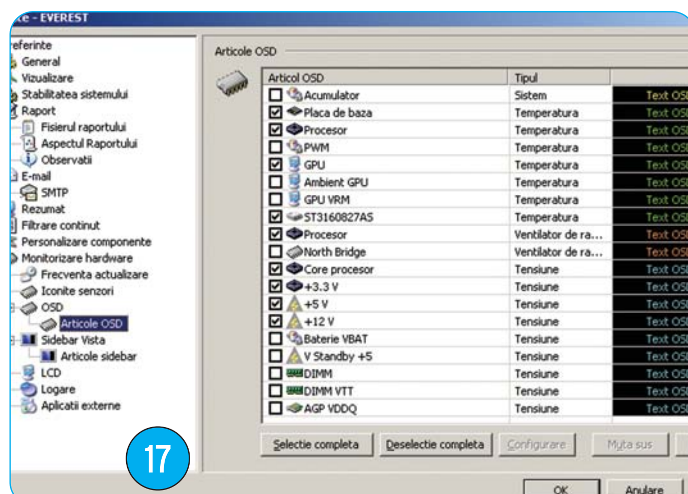


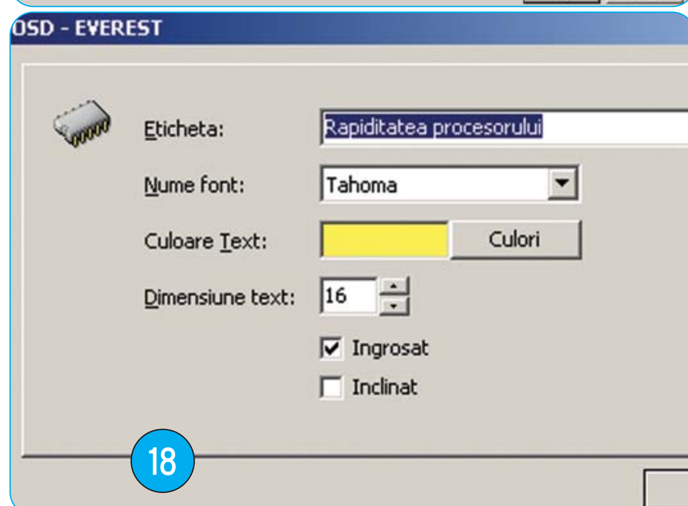
Instrumente - EVEREST CPUID

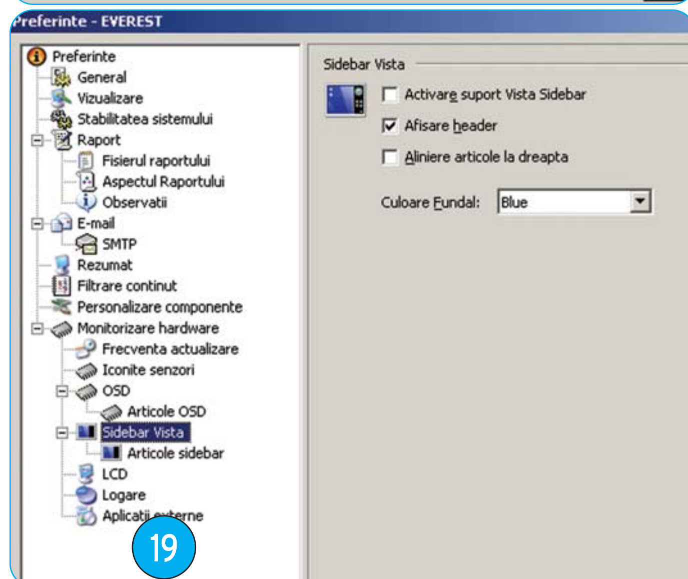
Acest ultim "instrument" ne oferă informaţii detaliate despre procesor, dar şi despre placa de bază pe care acesta este montat şi despre memoria care îi furnizează datele pentru procesare. "Everest CPUID" (Imaginea 09) seamănă izbitor cu programul CPU-Z, informaţiile furnizate şi modul de organizare a acestora fiind practic identice.

Monitorizarea hardware

Everest poate citi informaţii de la senzorii aflaţi în sistem, indiferent dacă aceştia raportează temperaturi, voltaje sau viteze de rotaţie a ventilatoarelor. Afişarea acestor informaţii, împreună cu alte informaţii, cum ar fi gradul de ocupare al procesorului sau al memoriei şi alte informaţii similare referitoare la starea "hardware"-ului din sistem este cunoscută sub denumirea generică de "monitorizare hardware". Cei pasionaţi de overclocking cunosc importanţa monitorizării hardware, pentru că atunci când sistemul este împins la limită şi apare o problemă este important să afli ce anume a cauzat respectiva problemă. De obicei este vorba de o temperatură prea mare a unei componente, dar poate fi şi un voltaj necorespunzător datorită suprasolicitării sursei de alimentare. Aşadar, este vitală monitorizarea hardware a calculatorului în decursul unei sesiuni de overclocking, iar Everest oferă o gamă largă de opţiuni pentru acest lucru. Accesând submeniul "Preferinţe" din meniul fişier vom descoperi o secţiune bogată denumită exact aşa, "Monitorizare hardware" (Imaginea







16

Data: 04.12.2007
Ora: 04:31:54
Rapiditatea procesorului: 3207 MHz
Multiplicator CPU: 16.0x
FSB CPU: 200 MHz
Ceas Memorie: 200 MHz
Viteza: DDR400
DRAM:rata FSB: 1:1
Timpi memorie: 2.5-4-4-8
Utilizare procesor: 5 %
Utilizare procesor 1: 4 %
Utilizare memorie: 24 %
Memorie libera: 1551 MB
Ceas GPU: 369 MHz
Ceas memorie GPU: 501 MHz
Memorie video locala utilizata: 0 MB
Memorie video nelocala utilizata: 0 MB
Memorie video locala libera: 242 MB
Memorie video nelocala libera: 245 MB
Acumulator: Fara acumulator
Placa de baza: 33°C
Procesor: 42°C
PWM: 41°C
GPU: 64°C
Ambient GPU: 48°C
GPU VRM: 65°C
ST3160827AS: 39°C
Procesor: 2163 RPM
North Bridge: 5625 RPM
Core procesor: 1.52 V
+3.3 V: 3.34 V
+5 V: 5.03 V
+12 V: 12.04 V
Baterie VBAT: 3.33 V
V Standby +5: 5.14 V
DIMM: 2.62 V
DIMM VTT: 1.30 V

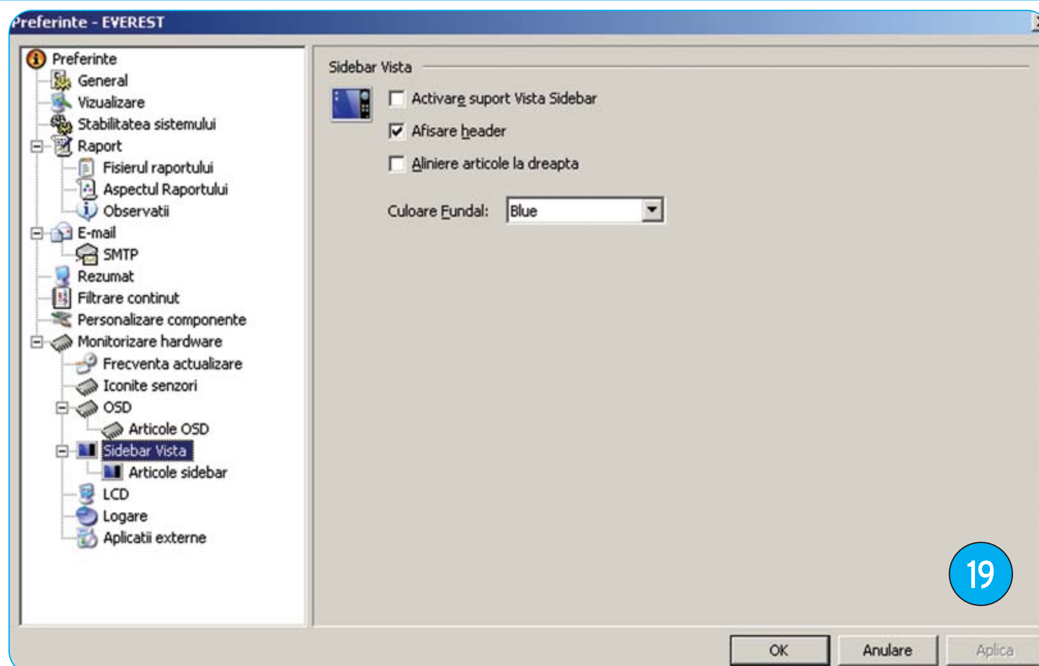
10). Aici avem la dispoziţie trei setări specifice. Prima setare controlează unitatea de măsură a temperaturii, implicit aceasta fiind gradul Celsius, dar se poate schimba în grade Fahrenheit. Probabil că veţi dori să lăsaţi afişarea temperaturilor în grade Celsius, cel puţin eu nu cunosc nici un român care lucrează cu grade Fahrenheit, însă programul fiind răspândit internaţional, opţiunea este utilă pentru locuitorii unor ţări în care această unitate de măsură e folosită. Următoarea setare ne permite să schimbăm simbolul implicit al gradelor °, iar ultima setare permite controlarea preciziei afişării valorilor tensiunii prin specificarea numărului de digiţi zecimali.

Monitorizarea hardware - Frecvenţa actualizare

Aici vom seta intervalul de timp care trece între mai multe citiri şi afişări (imaginea 11). Acest interval poate fi setat individual pentru mai multe "sub-aplicaţii" ale programului. Intervalul mai sus amintit este implicit de 5 secunde pentru majoritatea "sub-aplicaţiilor", iar scăderea acestui interval va avea ca rezultat o actualizare mai rapidă a valorilor afişate în detrimentul performan-

20

EVEREST Ultimate
Date: 12/4/2007
Time: 1:43:43 AM
CPU Clock: 3207 MHz
CPU Multiplier: 16.0x
CPU FSB: 200 MHz
Memory Clock: 200 MHz
Memory Speed: DDR400
DRAM:FSB Ratio: 1:1
Memory Timings: 2.5-4-4-8
CPU Utilization: 7 %
CPU1 Utilization: 7 %
Memory Utilization: 25 %
Free Memory: 1534 MB
GPU Clock: 369 MHz
GPU Memory Clock: 501 MHz
Used Local Video Memory: 7 MB
Used Non-Local Video Memory: 0 MB
Free Local Video Memory: 241 MB
Free Non-Local Video Memory: 526 MB
Battery: No Battery
Motherboard: 34°C
CPU: 44°C
PWM: 41°C
GPU: 70°C
GPU Ambient: 51°C
GPU VRM: 68°C
MAXTOR 6L040J2: 43°C
CPU: 2220 RPM
North Bridge: 5625 RPM
CPU Core: 1.52 V
+3.3 V: 3.34 V
+5 V: 5.03 V
+12 V: 12.04 V
VBAT Battery: 3.33 V
+5 V Standby: 5.12 V
DIMM: 2.62 V
DIMM VTT: 1.30 V
AGP VDDQ: 1.54 V



ţei, pentru că o citire foarte frecventă a mai multor valori de la senzori poate încetini sistemul.

Monitorizarea hardware - Iconiţe senzori (Imaginea 12)

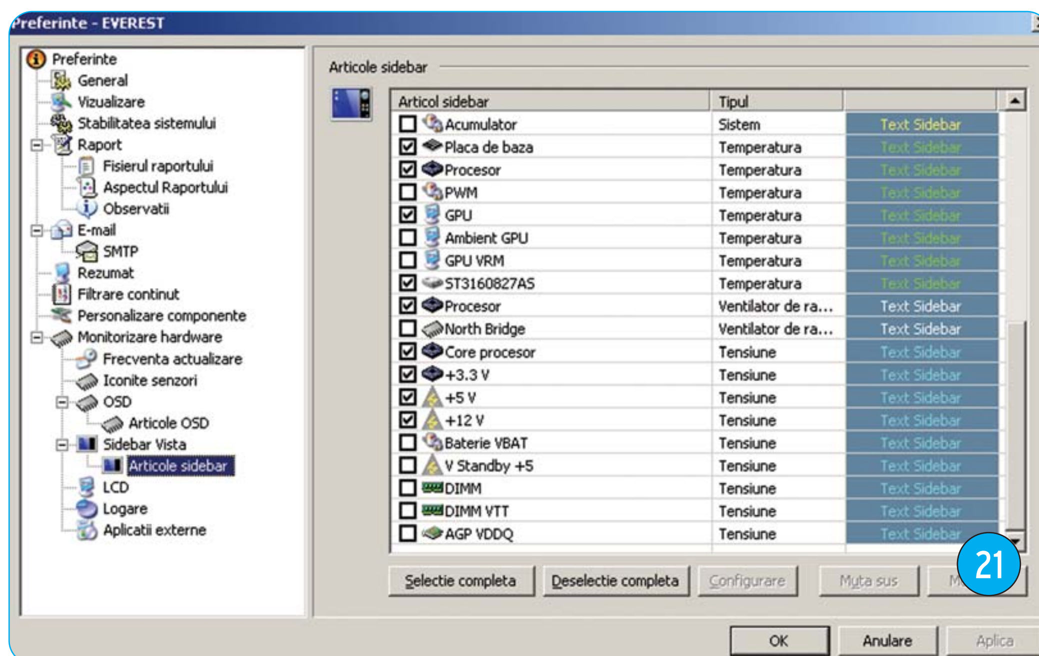
Iată că am ajuns la primul loc unde Everest poate afişa valorile citite de la senzorii sistemului. Acest loc este chiar "system tray"-ul sistemului de operare (Imaginea 13). Avem la dispoziţie un număr impresionat de informaţii care pot fi afişate din care putem selecta doar cele care ne interesează, iar pentru că formatul în care sunt afişate afişează doar valoarea citită, se poate seta o schemă de culori care să ne ajute în descifrarea rapidă a semnificaţiei respectivelor valori (Imaginea 14).

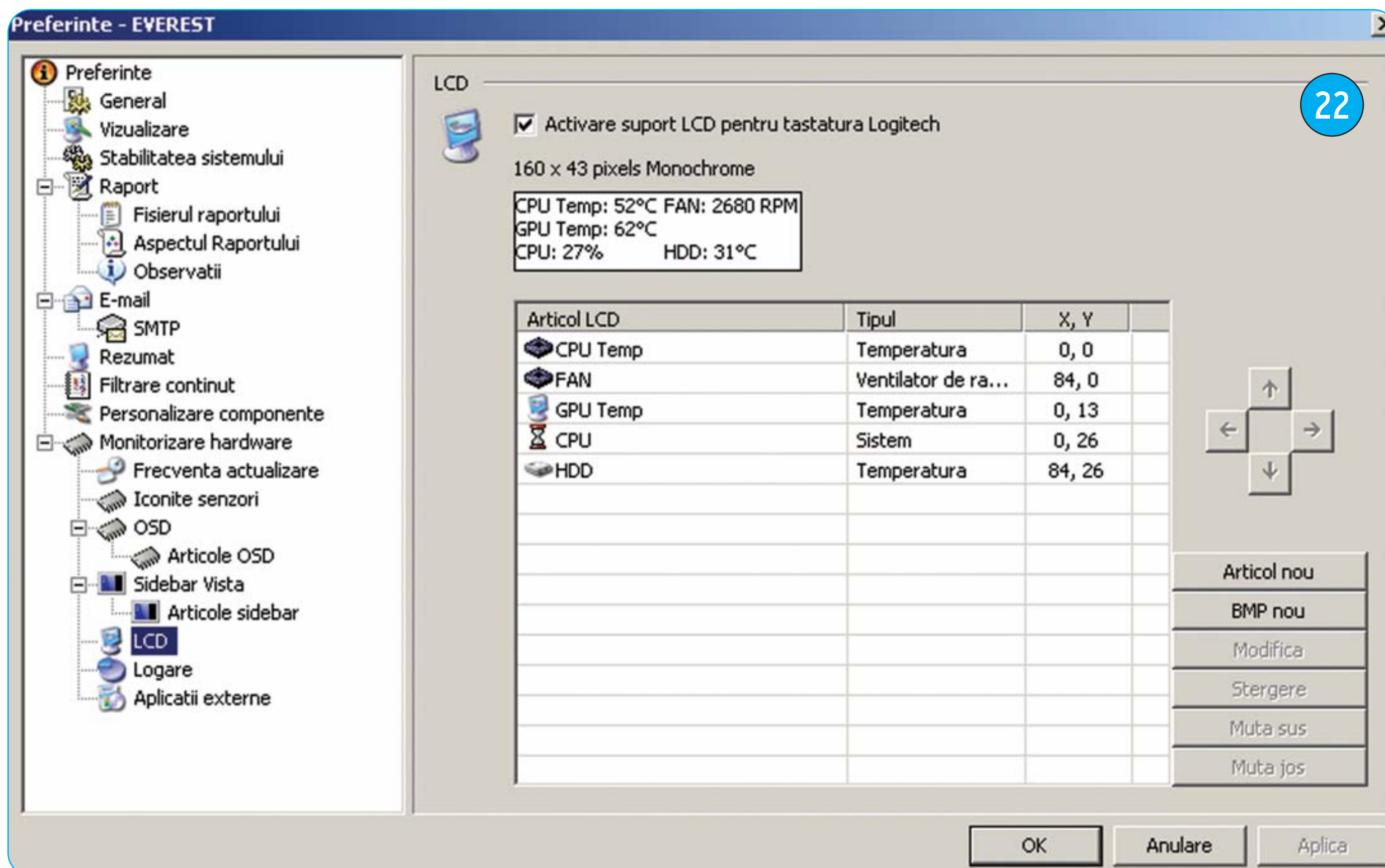
Monitorizarea hardware OSD

Informaţiile din "system tray" ocupă loc puţin, însă nu sunt foarte vizibile, tocmai datorită spaţiului mic alocat pentru ele (Imaginea 15). Dacă dorim să urmărim un număr mic de valori, metoda de afişare prezentată mai sus va fi satisfăcătoare, însă dacă dorim să avem acces la un număr mai mare de informaţii, Everest ne permite afişarea într-o fereastră separată, denumită OSD (Imaginea 16).

Monitorizarea hardware - Articole OSD

Aici vom putea alege informaţiile dorite care urmează a fi afişate în fereastra descrisă anterior, "Articole OSD" fiind o sub-opţiune din "OSD" (Imaginea 17). Dacă ne permitem să alocăm o zonă mai mare de ecran pentru "OSD", vom putea alege toate informaţiile pe care Everest le poate afişa. Pentru fiecare informaţie putem seta o





etichetă de identificare, o culoare şi câţiva parametri pentru textul folosit pentru afişare (Imaginea 18). Având în vedere că putem identifica rapid fiecare valoare prin etichetă, culoarea îşi pierde din importanţa pe care o are în afişare din "system tray".

Monitorizarea hardware - Sidebar Vista

Informaţiile sunt afişate într-o fereastră similară cu "OSD", diferenţa majoră fiind că această fereastră este văzută de către Windows Vista ca şi un "gadget" care poate fi integrat în "sidebar"-ul sistemului de operare (Imaginea 19, 20). Celor care folosesc sistemul de operare Windows Vista şi nu dezactivează "sidebar"-ul le recomand această modalitate de monitorizare, deoarece se pot seta doar anumite valori esenţiale şi astfel "gadget"-ul Everest va ocupa un spaţiu mic în "sidebar" şi implicit pe desktop.

Monitorizarea hardware - Articole Sidebar

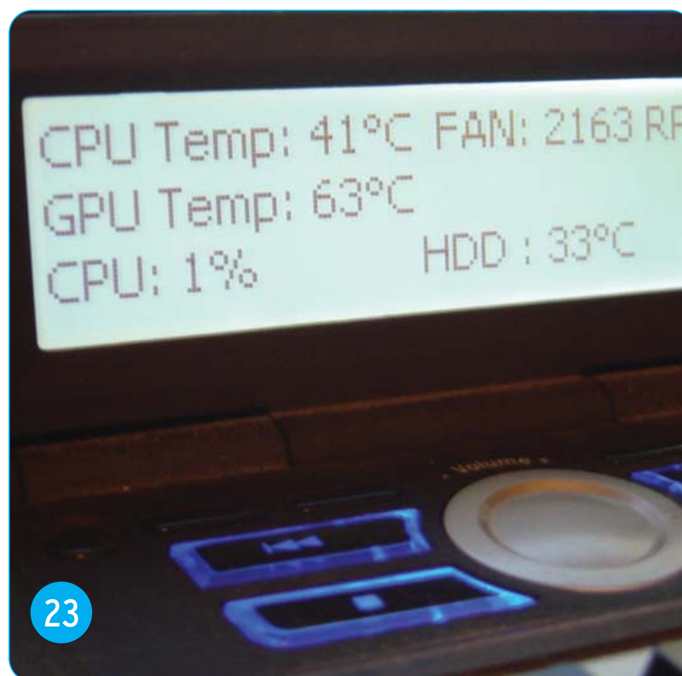
Aici vom introduce informaţiile care vor apare în "sidebar" într-un mod similar secţiunii "OSD" (Imaginea 21). Cele două ferestre fiind aproape identice, după cum spuneam anterior, setările de culoare şi text se fac exact la fel.

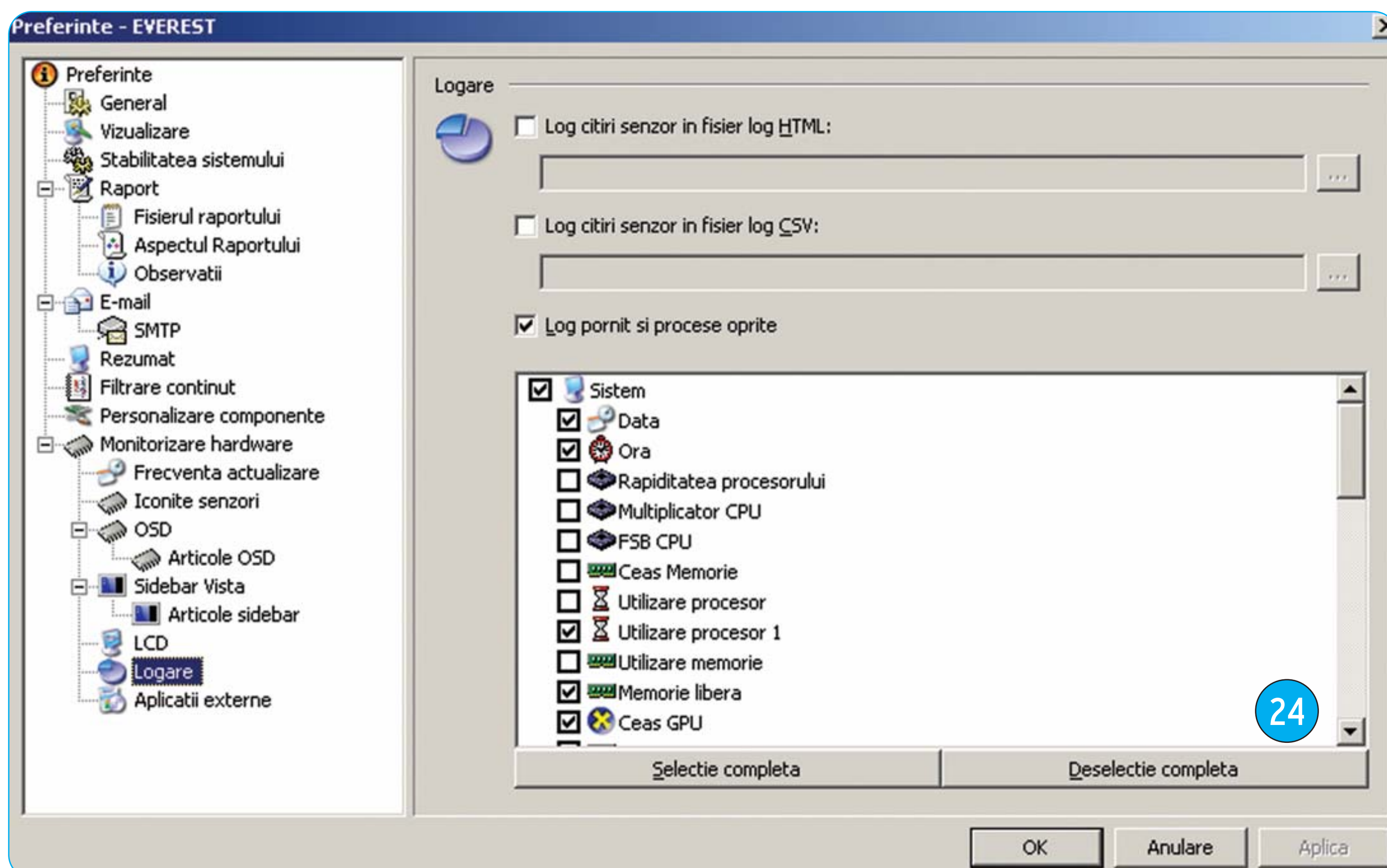
Monitorizarea hardware - LCD

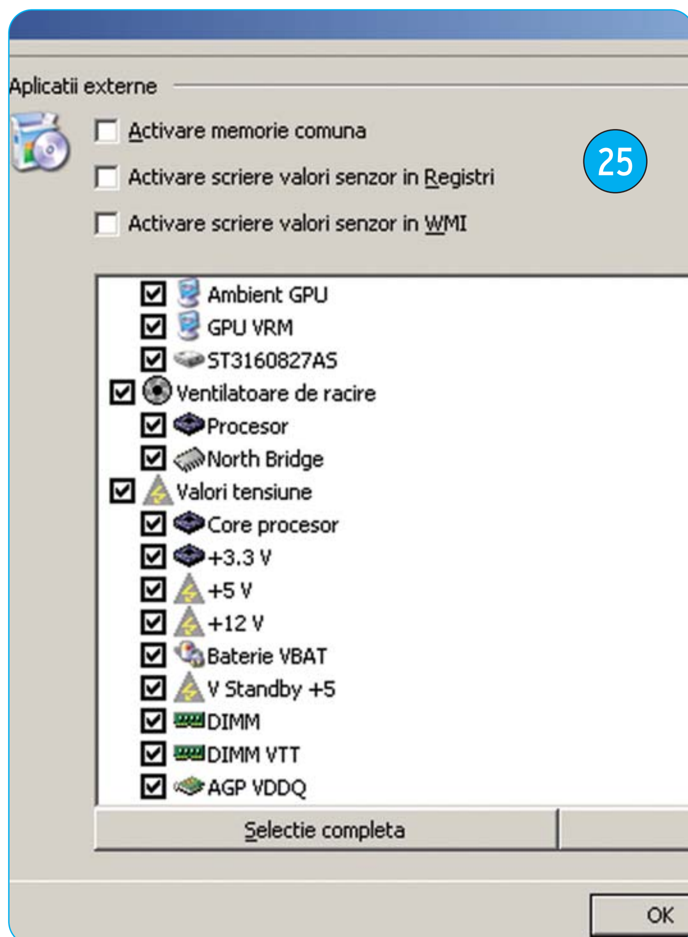
Aici putem activa cel mai interesant mod de afişare al informaţiilor. În modurile descrise anterior informaţiile erau afişate pe ecranul principal, în interiorul desktop-ului sistemului de operare (Imaginea 22) . Această modalitate are însă un mare neajuns, dacă rulăm o aplicaţie care va ocupa întreg ecranul, de exemplu un joc 3D, informaţiile nu vor mai fi vizibile. Celor care au tastaturi Logitech G15, Everest le permite afişarea informaţiilor direct pe LCD-ul tastaturii (Imaginea 23), oferind astfel posibilitatea de monitorizare în timp real fără afişarea informaţiilor pe monitor.

Monitorizarea hardware - Logare

În această secţiune avem posibilitatea de a colecta date despre temperaturi, voltaje şi nu numai în fişiere de tip HTML sau CSV (Imaginea 24). Această opţiune se poate dovedi foarte utilă în cazul în care dorim să monitorizăm sistemul pe o perioadă de timp fără să fim prezenţi în faţa lui. De asemenea, în cazul în care rulăm o aplicaţie care necesită atenţie din partea noastră, este normal că nu vom putea urmări în timp real multe valori, în schimb, dacă acestea sunt păstrate în fişiere, ne va fi foarte uşor să analizăm oricând respectivele fişiere. Este de apreciat că programul generează şi un raport cu valori minime şi maxime, nu doar valorile în sine, astfel vom putea uşor vedea vârfurile atinse de anumite valori, cum ar fi de exemplu temperatura procesorului.







Monitorizarea hardware - Aplicaţii externe

Activarea acestui tip de monitorizare este utilă doar pentru dezvoltatorii de aplicaţii care vor să citească date furnizate de Everest (Imaginea 25).

Datele sunt puse la dispoziţia aplicaţiei externe prin trei modalităţi diferite, urmând ca cel care scrie aplicaţia să-şi aleagă modalitatea cea mai convenabilă.

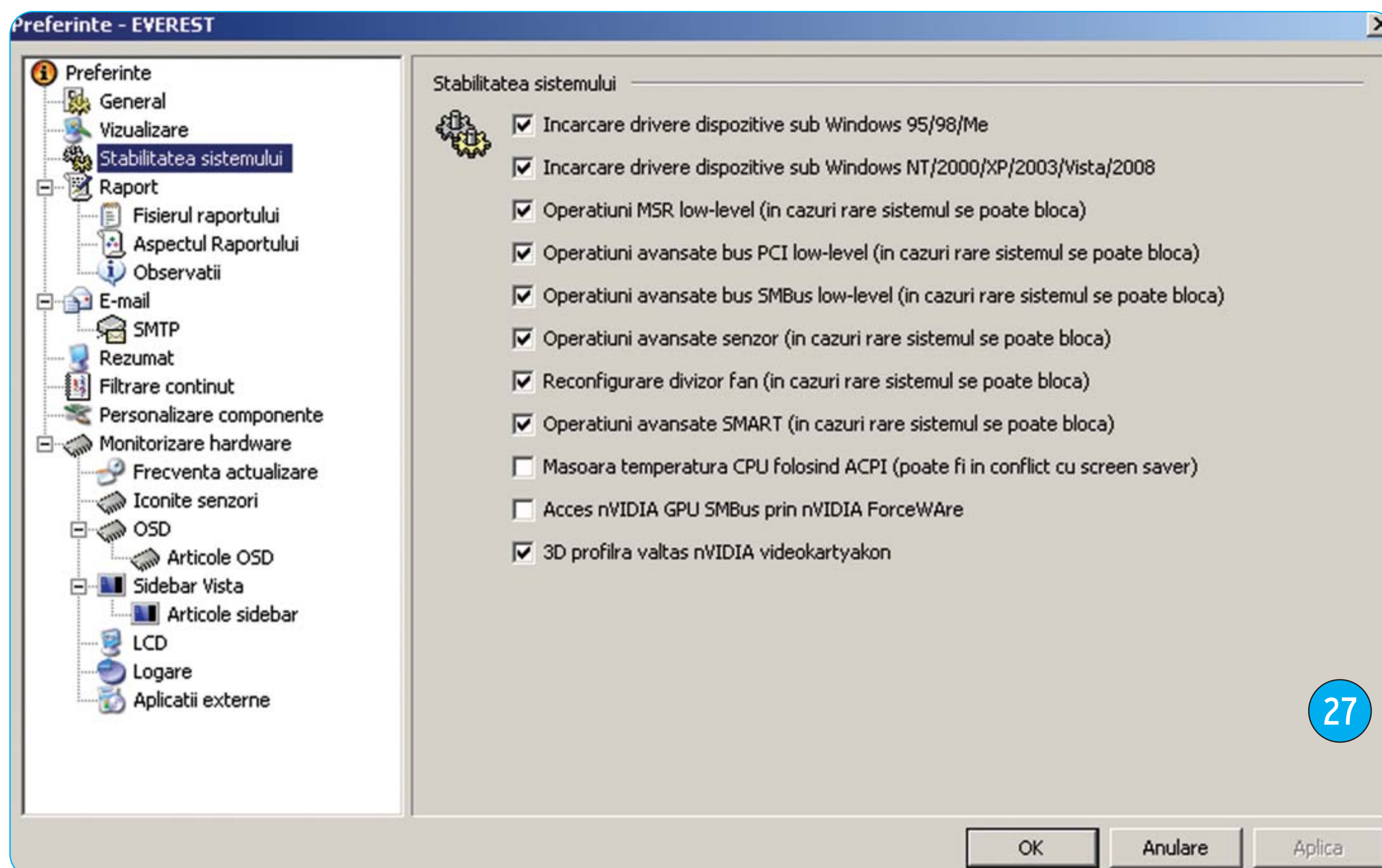
Prima modalitate prin care se pot citi datele este prin intermediul unei zone de memorie partajate, unde Everest să scrie datele pe care aplicaţia externă le poate prelua.

A doua modalitate este prin intermediul registrului sistemului, Everest stocând informaţiile în "HKEY_CURRENT_USER\Software\Lavalys\EVEREST\SensorValues", de unde pot fi citite de orice aplicaţie, iar la închidere, respectivele informaţii urmând a fi şterse pentru a nu aglomera inutil registrul sistemului.

Ultima modalitate de accesare a informaţiilor este prin intermediul WMI (Windows Management Instrumentation) într-un mod asemănător metodei anterioare, datele sunt stocate în "Root\WMI\EVEREST_SensorValues" şi şterse la închiderea programului Everest.

Opţiuni generale de configurare

În această secţiune aş dori să trec pe scurt prin câteva din opţiunile de configurare care sunt permise de Everest. În sub-meniul "General" (Imaginea 26) al meniului "Preferinţe" putem seta ca Everest să apară în "Control Panel", să intre în lista de programe care se încarcă automat la pornirea sistemului de operare, să afişeze un ecran de tip "splash" la pornire şi să intre în "sistem tray" şi nu în "taskbar" la apăsarea butonului de minimizare a programului. Apoi putem alege funcţia principală a calculatorului din trei funcţii predefinite. Ultima setare din acest sub-meniu controlează modul de continuare a execuţiei programului după lansare şi putem opta pentru o lansare normală sau pentru o minimzare în "taskbar" sau "system tray" imediat după lansare. Un alt submeniu din meniul "General" care prezintă interes este "Stabilitatea sistemului" (Imaginea 27). Aici avem o serie de operaţiuni software şi hardware pe care programul le execută la pornire, iar noi



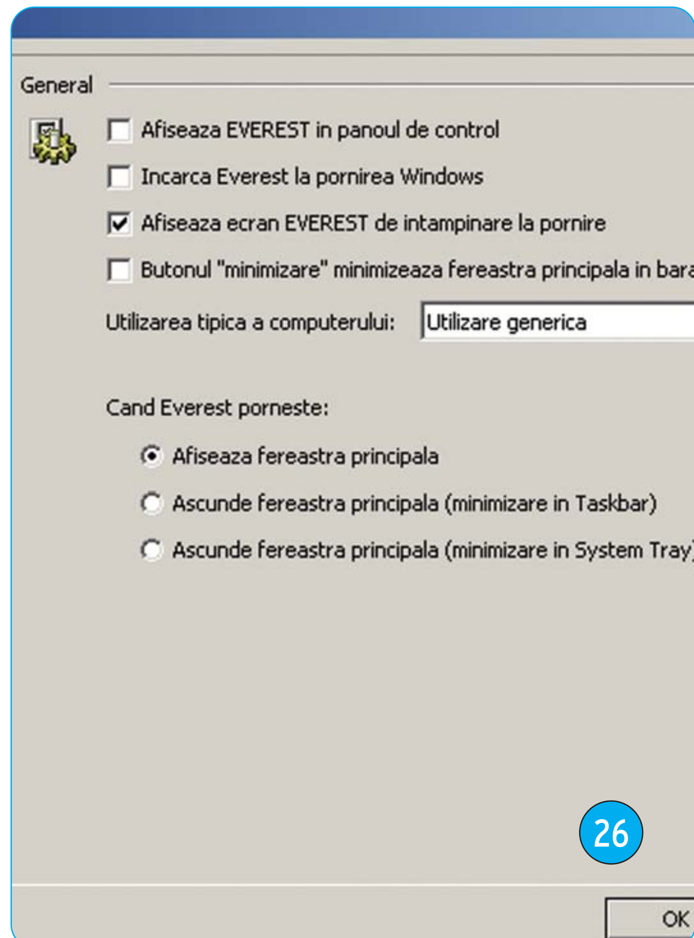
putem activa sau dezactiva respectivele operaţiuni. Am observat şi o mică problemă care ţine de localizarea programului, un text de aici apare în limba maghiară şi nu în română cum ar fi normal. Este o greşeală minoră de care este responsabil traducătorul pentru limba română, dar cel mai important este că aceasta nu afectează deloc funcţionarea programului. Însuşi autorul programului specifică faptul că anumite operaţiuni hardware pot cauza blocarea sistemului, deci dacă vă confruntaţi cu astfel de probleme, dezactivarea respectivelor opţiuni ar putea fi o soluţie.

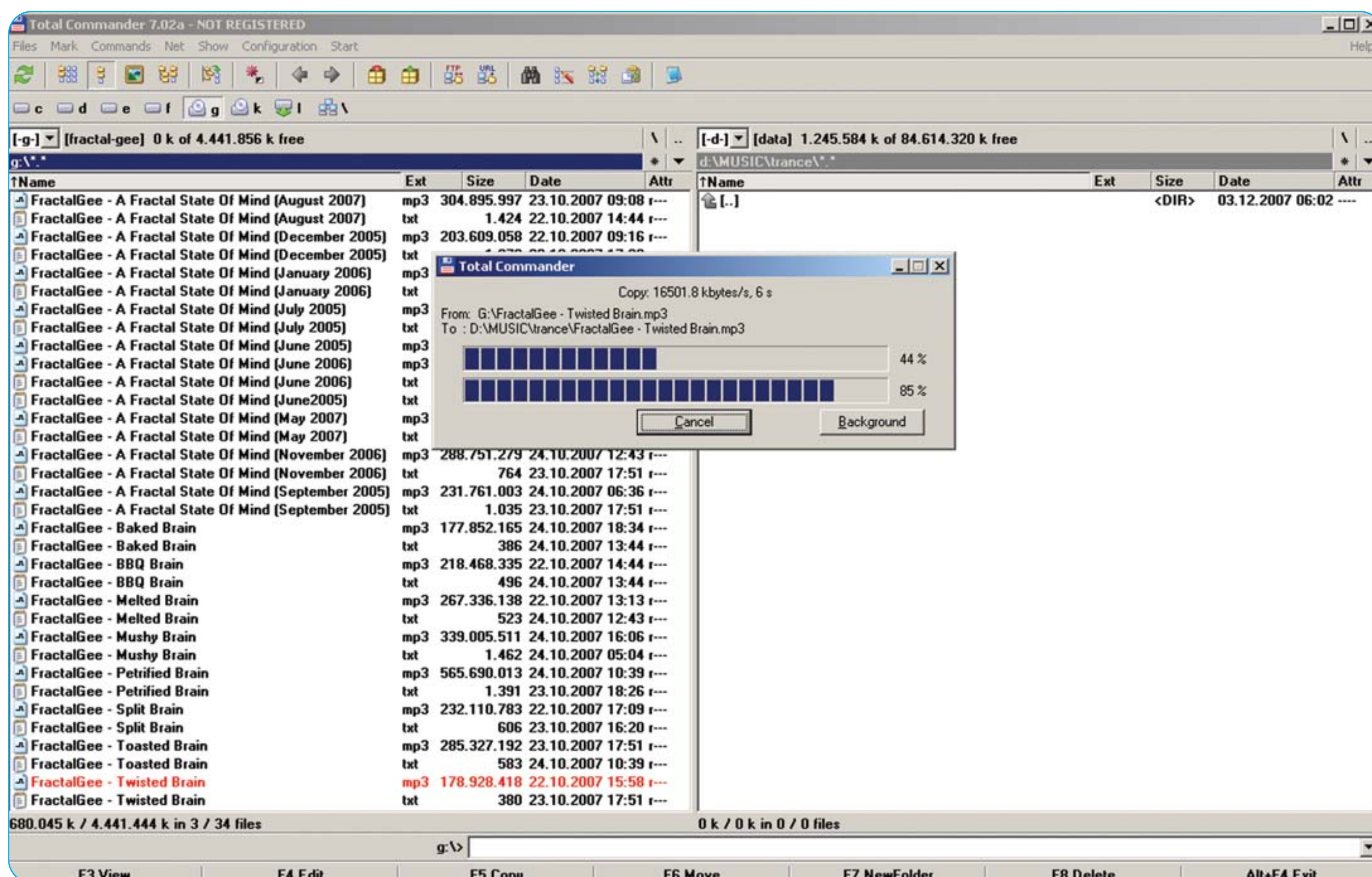
Concluzie

În încheiere aş vrea să fac câteva mici precizări referitoare atât la Everest cât şi la categoria de programe din care face parte. Deşi nu a fost specificat, prima parte a prezentării programului Everest s-a dorit a fi continuarea articolului "Metode de aflare a informaţiilor despre propriul nostru calculator" din numărul 40 al revistei, deci articolul de faţă este practic partea a treia a articolului mai sus menţionat din numărul 40. Dacă în prima parte am prezentat câteva metode prin care putem afla ce componente avem în PC, în ultima parte care va apare în numărul viitor vă vom prezenta câteva "benchmark"-uri cunoscute pentru a afla şi cum se comportă calculatorul dumneavoastră personal. Aşadar, cred că Everest a fost o tranziţie bine aleasă între prima şi ultima parte a seriei pentru că include atât module de informaţii, cât şi module de test. Concluziile efective referitoare la Everest au fost trase în prima parte a prezentării, dar pentru cei care nu au citit respectiva parte, pot spune că îl recomand oricărui pasionat de calculatoare, indiferent de nivelul cunoştinţelor despre acestea. Înainte de a încheia acest articol, vă amintesc că pagina oficială a programului Everest de unde se poate descărca ultima versiune trial sau cumpăra programul este http://www.lavalys.com/. Pe site veţi găsi şi un forum unde se discută despre program, de la probleme până la cerinţe pentru versiunile viitoare.

Scor: ■■■■■

Eugen Blaga
eugen@myc.ro





Best of software 2007 (I)

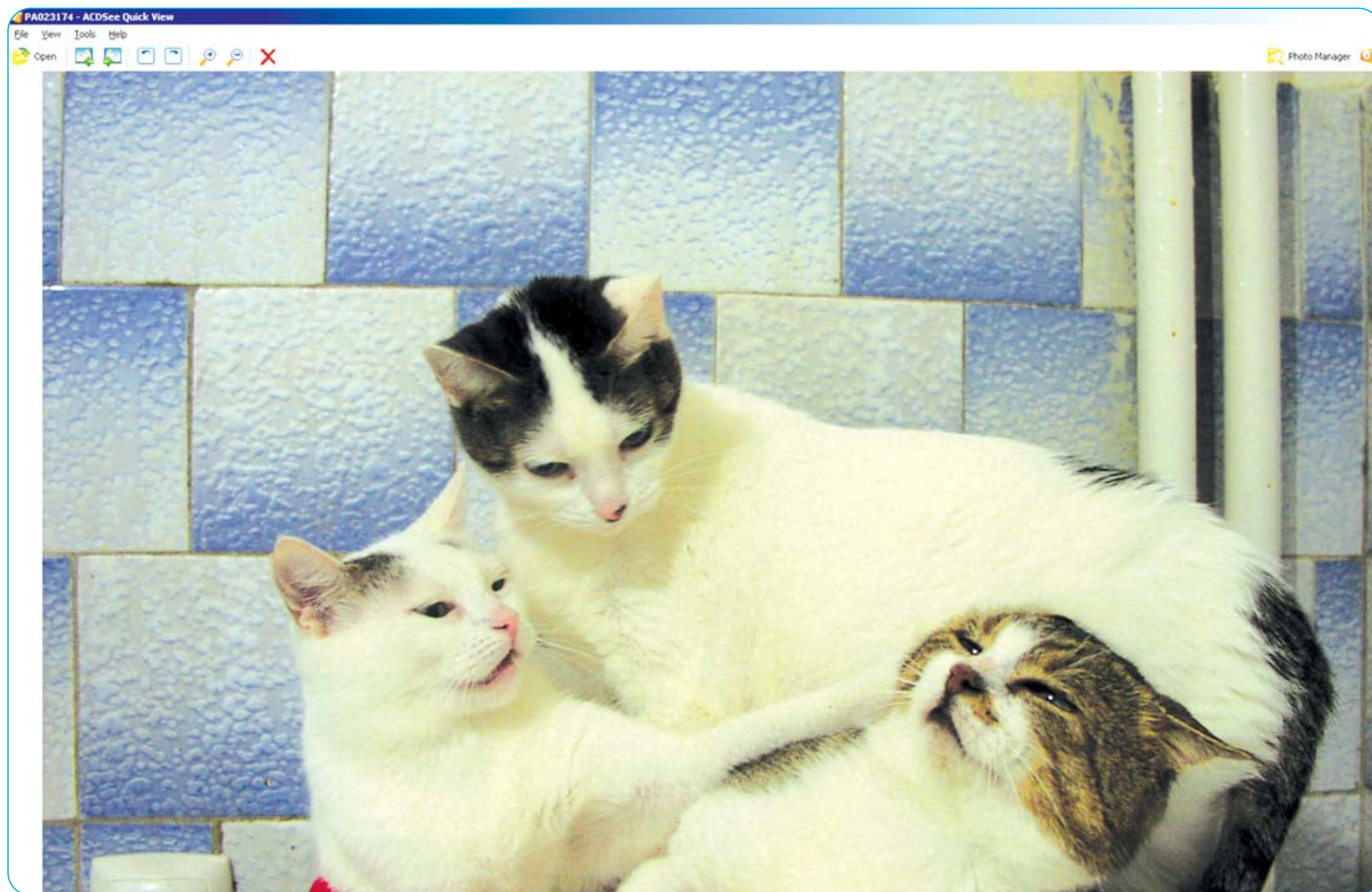
Aceste programe nu sunt aranjate după o clasificare stabilită, aşadar privind ordinea lor ea poate fi aleasă de fiecare după bunul său plac.

Introducere

Acest articol este unul dintr-o serie mai lungă de articole care-şi propun să facă o scurtă analiză a celor mai folosite şi cunoscute programe. Dacă un program se regăseşte în lista de mai jos sau în articolele următoare cu siguranţă că merită încercat, pentru că, în opinia mea, dar şi a multor altora, reprezintă "crema" categoriei din care fac parte. Tocmai de aceea, probabil că majoritatea cititorilor folosesc programele respective sau cel puţin au auzit de ele, iar pentru a elimina posibila plictiseală creată de citirea unei descrieri a unor programe cunoscute am încercat să dau o notă uşor nonconformistă respectivei descrieri. Această notă, un pic amuzantă, asezonată cu imagini ale programului, sper să vă menţină interesul de-a lungul articolului. Aşadar, să trecem la fapte şi să începem analiza programelor.

Total Commander

Unii s-au obişnuit cu Windows Explorer, selectează mai multe fişiere, clic dreapta pe fişier, Copy, revin în My Computer, merg pe altă partiţie, intră în directorul destinaţie, dă Paste, gata, ba nu, au uitat să selecteze un fişier, trebuie să se întoarcă înapoi. Ca să fiu sincer, nici nu ştiu de unde să încep descrierea programului, nu pentru că l-am folosit puţin, ci tocmai dimpotrivă, fiind probabil programul care a stat cel mai mult pornit în timpul unei sesiuni de lucru, practic programul stă pornit aproape fără oprire. Motivul este foarte simplu, absolut toate operaţiunile de copiere, mutare sau ştergere a fişierelor de pe calculator le fac cu ajutorul acestui program. Interfaţa programului este foarte simplă şi intuitivă, împărţirea în două ferestre principale făcând ideal programul pentru operaţiunile amintite anterior. Total Commander are însă şi multe alte opţiuni, prin intermediul lui putem crea noi conexiuni FTP sau putem arhiva direct fişiere în format zip, programul având un suport excelent pentru acest format, însă dacă specificăm locaţia altor programe similare, cum ar fi WinRAR sau WinACE, vom putea realiza arhive în formatele respective. În plus, putem verifica direct din program integritatea unei arhive. Avem inclus şi un vizualizator destul de primitiv de fişiere multimedia care recunoaşte şi redă câteva tipuri de fişiere video, audio şi imagini, vizualizator care, deşi nu poate suplini programele specializate, este excelent pentru o scurtă pre-vizualizare a respectivelor fişiere fără a mai lansa programe specializate. Bineînţeles că gestionarea fişierelor este simplificată cu ajutorul opţiunilor de sortare după nume, extensie sau dată şi de posibilitatea de a căuta sau selecta mai multe fişiere după anumite criterii cum ar fi o parte din nume, mărime, dată şi chiar text din interiorul fişierului. Aş putea aminti multe alte facilităţi pe care Total Commander ni le pune la dispoziţie, dar aceasta fiind doar o scurtă prezentare, trebuie să mă opresc aici, nu înainte de a trage următoarea concluzie care cred că va spune multe. Total Commander este programul pe care după ce-l vei instala te va face probabil să uiţi că există Windows Explorer, iar dacă vreodată va trebui să revii la vechiul Explorer va fi un adevărat chin. Vi-l recomand cu cea



mai mare căldură, însă aveţi grijă, poate crea dependenţă.

Site: http://www.ghisler.com/
Versiunea testată: 7.02a
Preţ: 34 USD
Scor: ■■■■■

ACDSee Photo Manager

Imagini. Fie că sunt poze personale de la ziua de naştere sau din vacanţă, fie că sunt scheme electronice ale unor plăci pe care le depanăm la serviciu sau pur şi simplu o colecţie de poze amuzante de pe Internet, avem nevoie să vizualizăm aceste poze. ACD See este un vizualizator foarte bun şi este chiar mai mult decât atât. Poate converti dintr-un format în altul cu uşurinţă, poate afişa imaginile atât în dimensiunea nativă cât şi mărite sau micşorate şi are chiar şi o funcţie excelentă pentru cei mai comozi, de setare a unei imagini ca şi fundal pe desktop. Şi dacă am menţionat funcţia de redimensionare, mă văd nevoit să aduc prima critică programului. Mărirea imaginilor se face fără nici o interpolare, imaginile mărite având un aspect pixelat, pătrăţos, lucru inacceptabil având în vedere că până şi rudimentarul program Microsoft Paint inclus în Windows face o filtrare biliniară la mărirea imaginilor. Nici preţul programului nu este deloc mic, mai ales dacă ne gândim că există alternative gratuite foarte bune, Irfan View fiind poate cel mai reprezentativ. Cu toate aceste minusuri, ACDSee Photo Manager ocupă primul loc în topul personal al programelor de vizualizat imagini. N-aş putea să justific cu argumente foarte puternice acest loc, dar pot spune că viteza cu care încarcă imaginile şi precizia afişării lor împreună cu interfaţa foarte simplă, dar excelent gândită, sunt doar câteva din motivele pentru care acest program merită toată atenţia.

Site: http://www.acdsee.com/
Versiunea testată: 10
Preţ: 49.99 USD
Scor: ■■■■■

BSPlayer

Punga cu popcorn e proaspăt scoasă din cuptorul cu microunde, să ne aşezăm în faţa calculatorului pentru a viziona cel mai nou film. Cred că din această introducere v-aţi dat seama că BSPlayer este un utilitar excelent pentru redarea fişierelor video, în caz că nu ştiaţi deja. Dar, fiind un program care a intrat în "top ten" în acest articol, cu siguranţă că numărul celor care nu-l cunosc este foarte mic. BSPlayer are cam tot ce aţi putea cere de la un player video, cunoaşte majoritatea formatelor video şi le redă fără mari probleme dacă aveţi instalate codec-urile necesare, ştie să afişeze subtitrare şi chiar permite sincronizarea acesteia cu fişierul video dacă există o diferenţă de timp între cele două, poate reda fişierele video în fereastră de orice dimensiune dorită, făcând automat redimensionare pe oricare axă sau poate afişa respectivele fişiere pe tot ecranul. Totuşi, programul nu poate reda corect anumite fişiere video "high definition", deşi codec-urile sunt instalate, Windows Media Player rulând fără probleme fişierele respective. Vreau să închei scurta descriere a programului cu o menţiune. Dintre toate programele prezentate în acest articol, acesta a fost singurul care a avut parte de un tratament mai special, fiind analizată o versiune mai veche şi nu ultima apărută, cum a fost situaţia restului programelor. Această situaţie se datorează faptului că ultima versiune care se poate descărca gratuit conţine ad-aware şi am



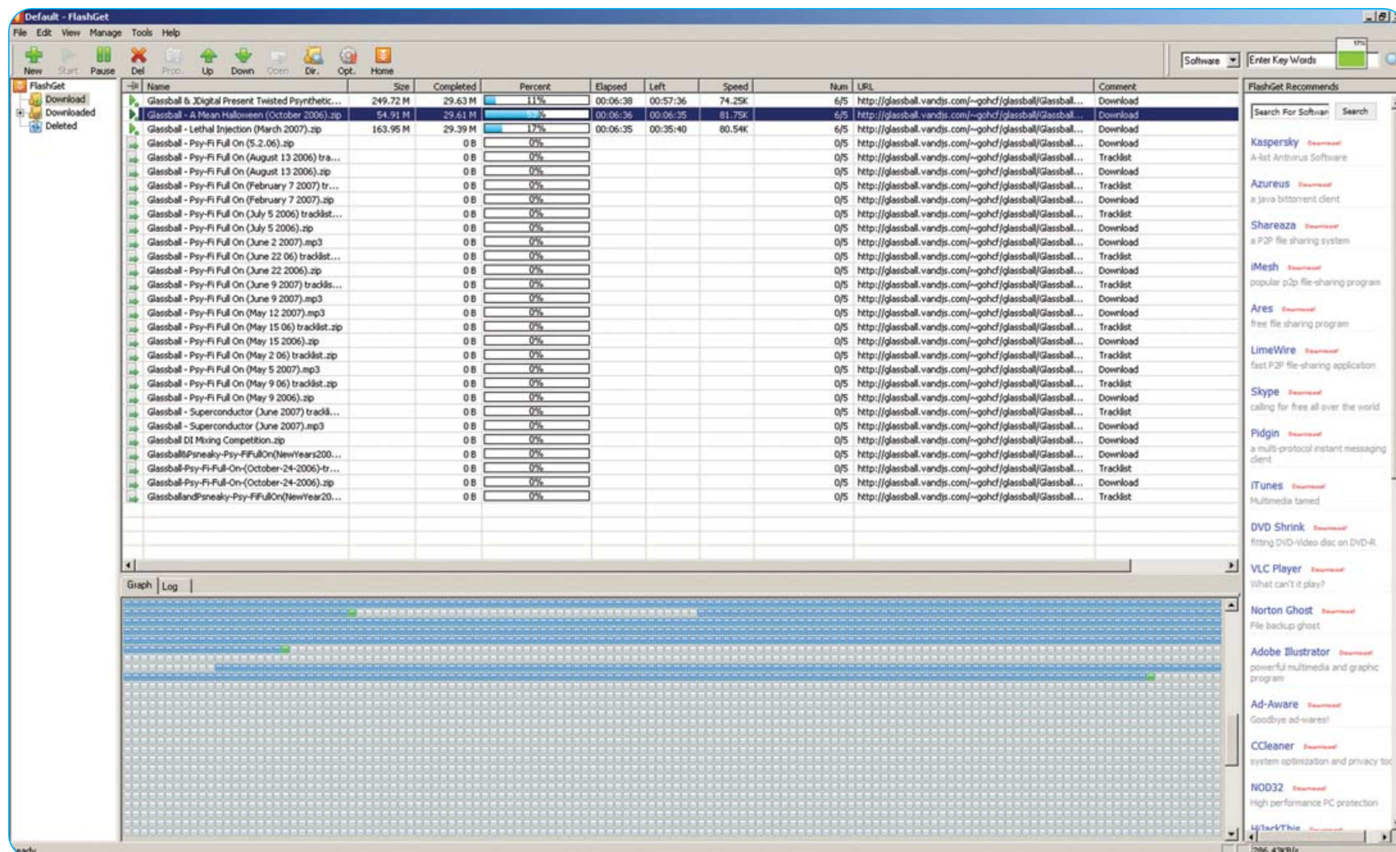


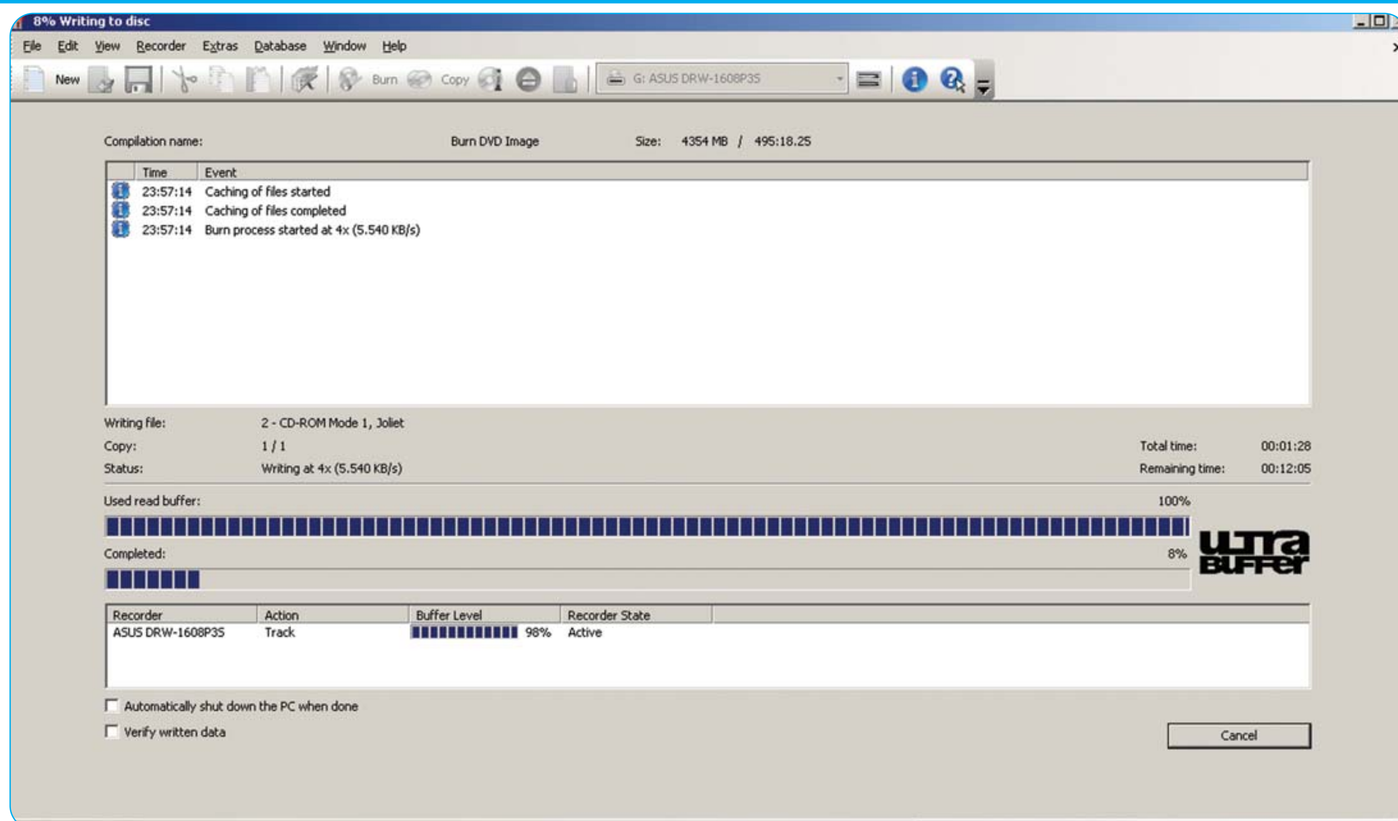
vrut să evit includerea unui program care conţine aşa ceva. Poate am trişat un pic, pentru că fără îndoială, prezenţa de ad-aware din ultima versiune i-ar fi scăzut considerabil nota. Nu neg că versiunea mai nouă conţine facilităţi noi, însă mă văd nevoit să repet că am dorit să evit intrarea în acest top select al unui program care conţine ad-adware. Vechile versiuni ale programului s-au bucurat de un succes deosebit, succes care, din păcate, i-a împins pe producători la gesturi nu foarte frumoase. Programul este disponibil pe DVD-ul nostru.

Site: http://www.bsplayer.org/
Versiunea testată: 1.0 RC1
Preţ: gratuit
Scor: ■■■■■

Winamp

Casetofonul zace de mult uitat în debara alături de colecţia de casete, până şi combina audio dotată cu CD playerul care stârnea invidia amicilor din copilărie a fost abandonat, însă pe hard discul calculatorului se găsesc un număr impresionant de fişiere mp3 numai bune pentru a fi ascultate. Însă pentru asta ai nevoie de un program uşor de folosit, iar Winamp este un astfel de program. Însă Winamp are şi alte calităţi pe care le vom enumera pe scurt în continuare. Cel mai mult am apreciat la Winamp gestionarea excelentă a unei liste de fişiere. Se poate crea o listă de fişiere preferate adăugând individual fişiere sau conţinutul unui întreg director cu subdirectoare incluse. Iar odată creată această listă, un fişier poate fi găsit foarte uşor datorită funcţiei de căutare în listă pe care Winamp o oferă. Nici la capitolul de redare audio nu stă deloc rău, permiţând alegerea oricărei plăci de sunet din sistem pentru redare şi chiar a unui dispozitiv special "Nullsoft Disk Writer", caz în care fişierele vor fi scrise pe hard disc în formatul ales. De asemenea, Winamp oferă o fereastră specială de unde putem regla puterea sunetului, balansul dreapta stânga şi chiar şi reglarea nivelului spectrului audio pe mai multe benzi de la cele foarte joase de câteva zeci de Hz, de "bas" până la frecvenţele înalte de peste 10 KHz, oferind şi o gamă de pre-seturi pentru acestea. Iar dacă cumva v-aţi plictisit doar ascultând muzică, puteţi opta pentru o vizualizare grafică a sunetului dintr-o gamă foarte largă inclusă în pachetul "Advanced Visualization Studio". Iar când aţi încercat toate aceste vizualizatoare grafice puteţi descărca altele, pe site-ul oficial găsindu-se gratuit foarte multe tipuri de astfel de vizualizatoare. Şi dacă aţi ajuns acolo, poate vă tentează să descărcaţi şi nişte "skin"-uri care vor schimba radical aspectul programului. Şi astfel am ajuns la un alt aspect al programului, excelenta posibilitate de personalizare. Deci, dacă nu vă place cum arată programul, e foarte posibil să puteţi remedia problema printr-o simplă descărcare a unui





"skin" pe gustul dumneavoastră. Aşadar, pregătiţi colecţia de muzică şi savuraţi-o din nou cu Winamp.

Site: http://www.winamp.com/
Versiunea testată: 5.5
Preţ: gratuit
Scor: ■■■■■

FlashGet

Download-ul e pe terminate, 97%, mai trec 2 minute, 98%, si conexiunea se întrerupe brusc. Trebuie să începi din nou, tocmai ai aşteptat degeaba aproape patru ore. Flash Get te scuteşte de acest scenariu, funcţia principală a programului fiind gestionarea dowload-ului de fişiere şi reluarea unui download întrerupt fără a pierde datele. Atenţie însă, unele site-uri nu suportă această funcţie, însă Flash Get vă va informa de acest lucru dacă este cazul. Cea mai utilă facilitate pe care o aduce Flash Get este integrarea în browser, astfel încât la un clic pe un link de download Flash Get intră în acţiune şi preia sarcina de download. Mai mult, puteţi da clic dreapta în browser pe aproape orice link şi fişier şi să alegeţi opţiunea "Download with Flash Get". Şi asta nu e tot, se poate da un clic dreapta în interiorul unei pagini deschise în broswer şi alege opţiunea "Download All with Flash Get", opţiune care va avea ca efect apariţia unei liste cu toate link-urile şi fişierele descărcabile de pe respectiva pagină, listă din care se pot filtra după extensie fişierele dorite sau alege pur şi simplu cele pe care dorim să le descărcăm. Deşi e gratuit, FlashGet are o secţiune de link-uri denumită "FlashGet Recommends", probabil având un contract cu cei care sunt reprezentaţi în respectivul link. Poate pe unii îi va deranja, însă e o metodă de "autosponsorizare" pe care o consider superioară introducerii de ad-adware în program sau de mesaje la pornirea programului. În plus, link-urile sunt chiar utile şi nu duc înspre diverse site-uri "dubioase". Revenind la program şi la funcţia de bază a acestuia, descărcatul de fişiere, pot să spun că FlashGet se comportă excelent şi pe lângă posibilitatea de a relua un download întrerupt, poate pune într-o listă de aşteptare un număr practic nelimitat de fişiere pe care le poate aduce individual sau mai multe simultan. Şi nu doar fişierele pot fi aduse mai multe în acelaşi timp, fiecare fişier poate fi împărţit în mai multe "thread"-uri astfel încât diverse porţiuni ale respectivului fişier să fie descărcate în acelaşi timp, funcţie foarte utilă deoarece FlashGet poate găsi acelaşi fişier pe mai multe servere, iar dacă banda de download nu ne limitează, viteza va fi astfel mai mare. Încă o facilitate oferită de FlashGet care mi se pare foarte utilă pentru cei care descarcă multe fişiere este păstrarea unei istorii a fişierelor descărcate, iar în cazul în care vrem să descărcăm un fişier care se regăseşte în respectiva listă vom fi avertizaţi de acest lucru, evitând astfel descărcarea unui fişier identic de mai multe ori. Oricât stau şi mă gândesc, nu găsesc nimic să-i reproşez acestui program, aşadar dacă obişnuiţi să descărcaţi fişiere de pe Internet, FlashGet e un program care trebuie neapărat măcar încercat.

Site: http://www.flashget.com/en/download.htm
Versiunea testată: 1.9.6
Preţ: gratuit
Scor: ■■■■■

Nero Burning Rom

Hard discul se umple încet dar sigur şi spaţiul liber scade periculos de mult. E timpul să facem un pic de ordine, iar cum nu vrem să pierdem informaţia de pe hard disc şi nici să achiziţionăm momentan un altul, vom alege să scriem nişte discuri optice, CD-uri sau DVD-uri în funcţie de necesităţi. Nero Burning Rom ne va fi de un real ajutor în cazul scenariului de mai sus şi nu numai. Practic, dacă dorim să scriem un disc, o vom putea face cu ajutorul programului Nero Burning Rom, indiferent de tipul datelor şi de cel al discului. Tipul datelor şi al discului nu pot fi separate, pentru că pornind de la nişte date identice şi acelaşi disc putem obţine în final rezultate diferite, deşi poate părea imposibil. Să explic printr-un exemplu concret. Presupunem că avem un CD de 700 de MB înregistrabil şi 15 fişiere audio mp3. Putem scrie aceste fişiere direct pe CD, rezultând un CD cu date sau putem opta să scriem un CD audio pe care vom avea 15 piese care se pot asculta pe un CD player. Nero Burning Rom detectează automat unităţile optice inscriptoare din sistem şi permite alegerea uneia din ele pe care să se facă scriere, dar permite şi scrierea pe o unitate optică virtuală, caz în care vom avea la final nu un disc, ci un fişier pe hard disc care va conţine o "imagine" a discului, imagine pe care o vom putea scrie oricând pe un disc real. Deşi programul costă o sumă deloc neglijabilă de bani, există posibilitatea ca să-l aveţi deja gratuit şi legal, însă într-o versiune mai veche, deoarece Nero Burning Rom este inclus în pachetul software a multor inscriptoare. Dacă unitatea optică pe care o deţineţi nu a

venit însă cu Nero Burning Rom, nu strică să instalaţi ultima versiune pentru a vă face o părere personală despre acest program.

Site: http://www.nero.com/eng/index.html
Versiunea testată: 8.1.1.4
Preţ: 59.99 USD
Scor: ■■■■■

Acrobat Reader

Trăieşti într-o lume a calculatoarelor, ca urmare până şi cărţile pe care le citeşti sunt în format digital. Pentru asta ai nevoie pe lângă cartea electronică şi de programul care să-ţi afişeze informaţia din fişier. Iar cum standardul în domeniu pentru fişierul respectiv este PDF, programul cu care îl vei descifra este Acrobat Reader. Înainte să descriu acest program trebuie să fac o mică precizare. Fişierele de tip PDF nu sunt specifice doar cărţilor, de fapt aceste fişiere sunt folosite în special pentru manualele electronice ale diverselor componente sau aparate şi pentru aşa numitele "data sheet"-uri, nişte broşuri tehnice în care sunt prezentate caracteristicile unor mini-componente electronice. Acrobat Reader ne permite să vizualizăm toate aceste fişiere, pentru crearea lor însă avem nevoie de un alt program, mai performant şi care nu este gratuit, făcând parte din gama de programe profesionale, însă pentru utilizatorul obişnuit acest program nu este chiar o necesitate. Totuşi, programul permite copierea informaţiilor text sau grafice din fişierele PDF şi inserarea acestora în alte fişiere. Avem la dispoziţie şi opţiunea de mărire sau micşorare, astfel că dimensiunea paginilor fişierului PDF şi rezoluţia monitorului pe care se

face vizualizarea nu prezintă nici o problemă. Cu toate că Acrobat Reader este un program cu o utilitate restrânsă, principala sa funcţie fiind citirea fişierelor PDF, el nu trebuie să lipsească de pe nici un calculator, având în vedere răspândirea acestui tip de fişier. Fiind gratuit şi inclus pe DVD-ul acestei reviste, sunt convins că îl veţi instala de îndată, asta în cazul în care nu-l aveaţi deja gata instalat.

Site: http://www.adobe.com/
Versiunea testată: 8.1.1
Preţ: gratuit
Scor: ■■■■■

Windows Internet Explorer

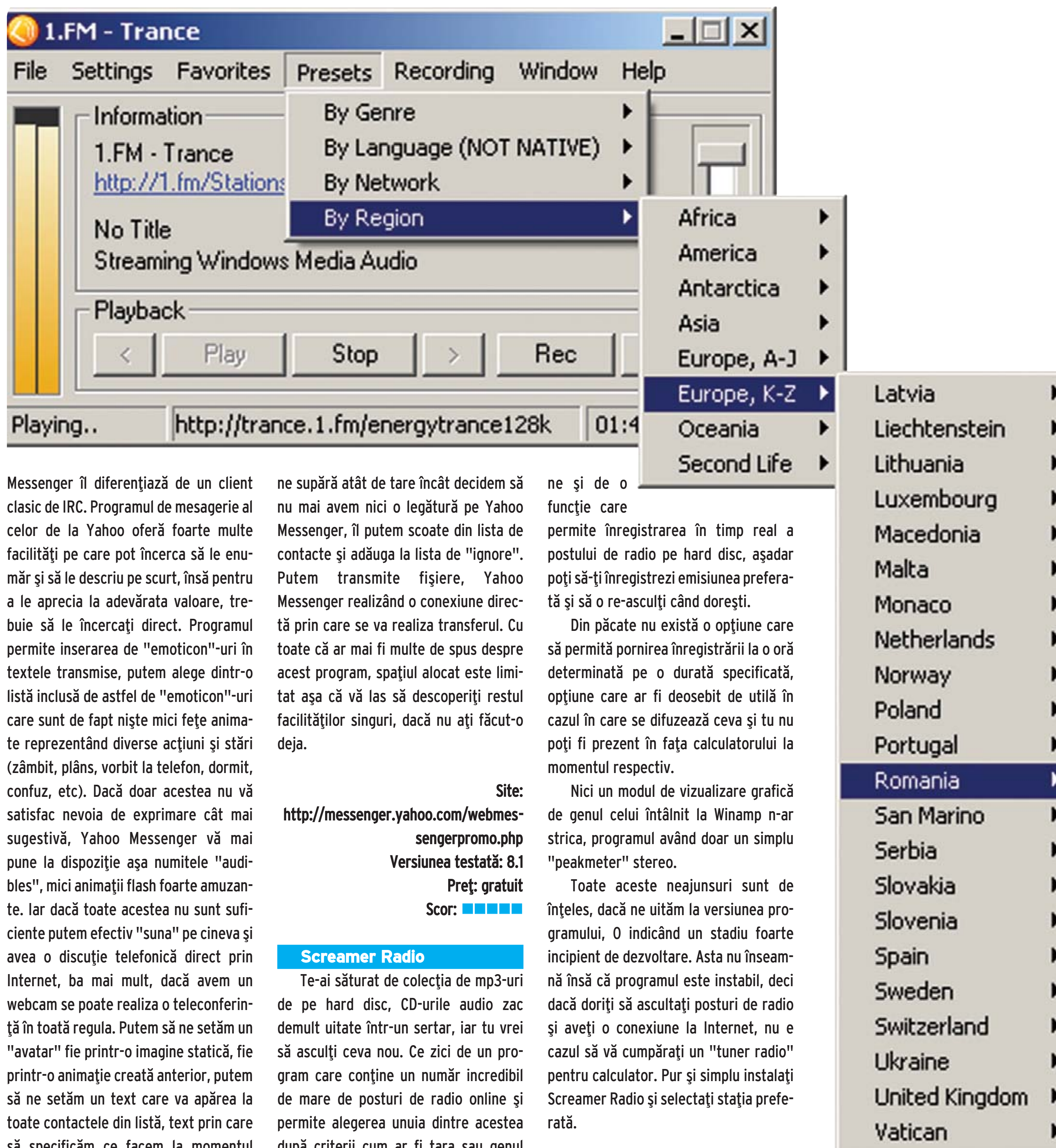
Hulit de unii, iubit de alţii, Windows Internet Explorer este încă pe primul loc în topul browser-elor de Internet. Iar într-o lume în care Internetul este omniprezent, un broswer nu poate lipsi de pe nici un calculator, aşadar punând cap la cap cele două afirmaţii rezultă că Windows Internet Explorer este unul dintre cele mai folosite programe din lume, ocupând poate chiar locul fruntaş într-un clasament al celor mai folosite programe. Şi nu e deloc de mirare această poziţie dacă ne gândim că Windows Internet Explorer este integrat în toate sistemele Microsoft Windows, sisteme care ştim cu toţii că predomină piaţa calculatoarelor x86. Fiind un browser de web, Windows Internet Explorer poate fi caracterizat uşor astfel: introduci o adresă de web şi programul va afişa conţinutul paginii care se află la respectiva adresă. Fireşte că această caracterizare este simplistă, însă aceasta este esenţa programului şi mulţi ar putea înţelege că scrierea unui browser de web este o treabă foarte uşoară, însă lucrurile nu stau deloc aşa. Fiecare pagină de web poate conţine pe lângă clasicul cod HTML, imagini de diverse formate, sunete, animaţii Flash şi multe alte trucuri care sunt necesare sau doar fac pagina respectivă mai atractivă, iar browser-ul va trebui să ştie să decodeze toate aceste informaţii. Pot spune fără îndoială că Windows Internet Explorer se descurcă excelent cu toate aceste elemente, iar în cazul în care nu poate decoda o anumită informaţie sunt şanse foarte mari ca să ni se ofere descărcarea unui "plugin" după instalarea căruia totul să decurgă perfect. Versiunea 7, prezentată aici, a adus o altă facilitate care lipsea din versiunile anterioare, posibilitatea de a deschide mai multe adrese în aceeaşi fereastră a programului şi a îmbunătăţit considerabil funcţia de "popup blocker" De asemenea, programul este mai sigur la atacuri, Microsoft incluzând un filtru de "phishing" care ne protejează site-urile care încearcă să imite alte site-uri cu scopul de a sustrage informaţii personale. Cu atâtea noutăţi e clar că Windows Internet Explorer a devenit un browser mai bun, iar dacă rulaţi Windows XP şi folosiţi încă versiunea 6, vă recomand să instalaţi versiunea 7.

Site: http://www.microsoft.com/windows/products/winfamily/ie/default.mspx
Versiunea testată: 7.0
Preţ: gratuit
Scor: ■■■■■

Yahoo Messenger

Mi-a părut bine de cunoştinţă, dă-mi te rog id-ul tău. Pentru unii, acest dialog pare scos dintr-un film SF sau cu James Bond, însă acest gen de discuţii e la ordinea zilei între tinerii din zilele noastre. Socializarea prin Internet a trecut de mult de stadiul de "modă", deja ne-am obişnuit să ţinem legătura cu cei cunoscuţi prin intermediul Internetului. Dacă ar fi să fac o mică retrospectivă cu tentă nostalgică, aş începe fireşte cu perioada în care eram licean. Era începutul anilor 90, iar Internetul era un "lucru mare", accesibil de regulă doar din instituţii şi la viteze foarte mici. Mult mai târziu, prin 1998 a început să intre timid Internetul prin dial-up şi să prindă contur comunicarea prin Internet prin intermediul reţelelor IRC. Am amintit de IRC pentru că probabil mulţi au folosit la un moment dat clientul de IRC mirc, într-o perioadă când comunicarea prin Internet echivala pentru majoritate cu chat-ul pe mirc. Timpurile s-au schimbat, iar acum programele de tip "messenger" deţin supremaţia. Aceste programe diferă fundamental de programele client IRC, fiind mult mai personale, fiecare construind o listă în care sunt trecute cunoştinţele, în timp ce pentru a comunica pe IRC trebuie să te conectezi la un server public, intrând în legătură cu foarte multă lume străină. Dar nu doar această intimitate mult mai mare pe care o oferă Yahoo





Messenger îl diferenţiază de un client clasic de IRC. Programul de mesagerie al celor de la Yahoo oferă foarte multe facilităţi pe care pot încerca să le enumăr şi să le descriu pe scurt, însă pentru a le aprecia la adevărata valoare, trebuie să le încercaţi direct. Programul permite inserarea de "emoticon"-uri în textele transmise, putem alege dintr-o listă inclusă de astfel de "emoticon"-uri care sunt de fapt nişte mici feţe animate reprezentând diverse acţiuni şi stări (zâmbit, plâns, vorbit la telefon, dormit, confuz, etc). Dacă doar acestea nu vă satisfac nevoia de exprimare cât mai sugestivă, Yahoo Messenger vă mai pune la dispoziţie aşa numitele "audibles", mici animaţii flash foarte amuzante. Iar dacă toate acestea nu sunt suficiente putem efectiv "suna" pe cineva şi avea o discuţie telefonică direct prin Internet, ba mai mult, dacă avem un webcam se poate realiza o teleconferinţă în toată regula. Putem să ne setăm un "avatar" fie printr-o imagine statică, fie printr-o animaţie creată anterior, putem să ne setăm un text care va apărea la toate contactele din listă, text prin care să specificăm ce facem la momentul respectiv, iar într-o convorbire cu cineva mai deosebit putem încărca o altă "temă" care va schimba felul în care arată întreaga fereastră a programului. Dacă nu dorim să fim deranjaţi putem să setăm modul "invizibil" pentru toţi cei din lista de contacte sau doar pentru anumite contacte, aceştia putând să ne trimită în continuare mesaje, însă pentru ei apărând ca fiind offline. Dacă cineva ne supără atât de tare încât decidem să nu mai avem nici o legătură pe Yahoo Messenger, îl putem scoate din lista de contacte şi adăuga la lista de "ignore". Putem transmite fişiere, Yahoo Messenger realizând o conexiune directă prin care se va realiza transferul. Cu toate că ar mai fi multe de spus despre acest program, spaţiul alocat este limitat aşa că vă las să descoperiţi restul facilităţilor singuri, dacă nu aţi făcut-o deja.

Site: http://messenger.yahoo.com/webmessengerpromo.php
Versiunea testată: 8.1
Preţ: gratuit
Scor: ■■■■■

Screamer Radio

Te-ai săturat de colecţia de mp3-uri de pe hard disc, CD-urile audio zac demult uitate într-un sertar, iar tu vrei să asculţi ceva nou. Ce zici de un program care conţine un număr incredibil de mare de posturi de radio online şi permite alegerea unuia dintre acestea după criterii cum ar fi ţara sau genul muzicii ? Screamer Radio este acel program. Odată instalat şi pornit, alungarea plictiselii e garantată, totul e să ai o conexiune decentă la Internet pentru a putea susţine fluxul de date audio necesar, flux care variază în funcţie de postul care emite, dar şi de ceea ce se difuzează la un moment dat, multe radio-uri trasmiţând MP3-uri codate la diferite "bitrate"-uri. Programul dispune şi de o funcţie care permite înregistrarea în timp real a postului de radio pe hard disc, aşadar poţi să-ţi înregistrezi emisiunea preferată şi să o re-asculţi când doreşti.

Din păcate nu există o opţiune care să permită pornirea înregistrării la o oră determinată pe o durată specificată, opţiune care ar fi deosebit de utilă în cazul în care se difuzează ceva şi tu nu poţi fi prezent în faţa calculatorului la momentul respectiv.

Nici un modul de vizualizare grafică de genul celui întâlnit la Winamp n-ar strica, programul având doar un simplu "peakmeter" stereo.

Toate aceste neajunsuri sunt de înţeles, dacă ne uităm la versiunea programului, 0 indicând un stadiu foarte incipient de dezvoltare. Asta nu înseamnă însă că programul este instabil, deci dacă doriţi să ascultaţi posturi de radio şi aveţi o conexiune la Internet, nu e cazul să vă cumpăraţi un "tuner radio" pentru calculator. Pur şi simplu instalaţi Screamer Radio şi selectaţi staţia preferată.

Site: http://www.screamer-radio.com/
Versiunea testată: 0.3.8
Preţ: gratuit
Scor: ■■■■□

Încheiere

Toate programele prezentate în acest articol se găsesc şi pe DVD-ul revistei. Cele gratuite pot fi instalate şi folosite fără nici o limitare, însă programele comerciale sunt versiuni trial, care pot fi folosite pentru testare un număr limitat de zile, după care trebuiesc cumpărate sau dezinstalate.

Eugen Blaga
eugen@myc.ro

TuneUp Utilities 2007

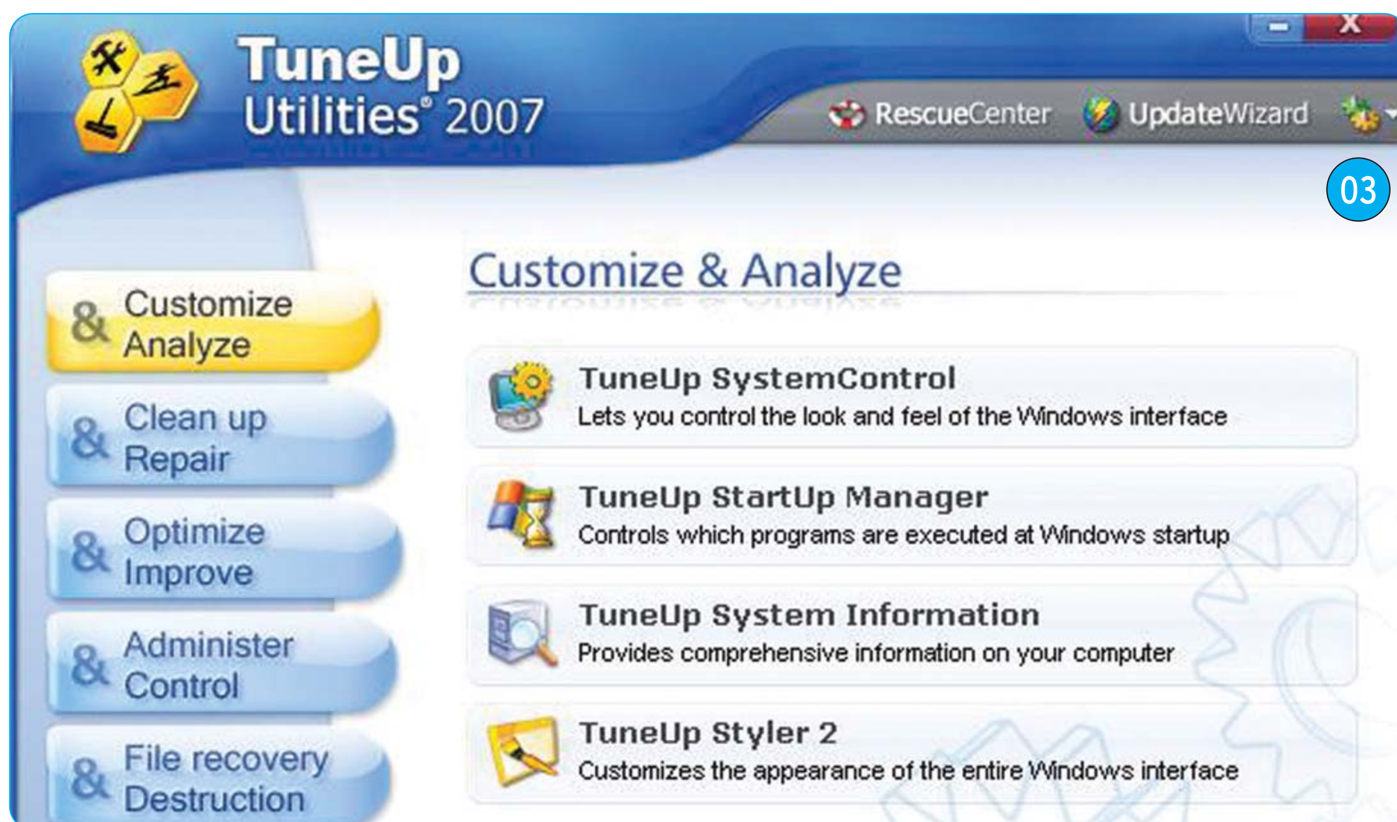


Introducere

TuneUp Utilities 2007 poate să îmbunătăţească viteza sistemului dumneavoastră de operare Windows, îl face mult mai confortabil şi mai sigur doar la câteva clicuri distanţă, toate modificările făcute sunt complet sigure, deoarece toate schimbările sunt monitorizate de TuneUp Rescue Center şi se pot readuce oricând în starea iniţială. Toate modulele pot fi accesate într-o interfaţă care le divizează în 5 categorii. Şi acestea sunt:

Facilităţile noi în TuneUp 2007

În TuneUp 2007 s-au făcut numeroase schimbări faţă de versiunea precedentă. Schimbările aduse acestei versiuni ar fi rularea sa sub sistemul de operare Windows Vista împreună cu un suport de actualizare online pentru Vista. Modulul TuneUp Disk Doctor se dovedeşte foarte folositor şi vine cu o analiză detailată a hard discului şi a sistemului de fişiere, dacă în timpul rulări acestei operaţiuni se găsesc erori

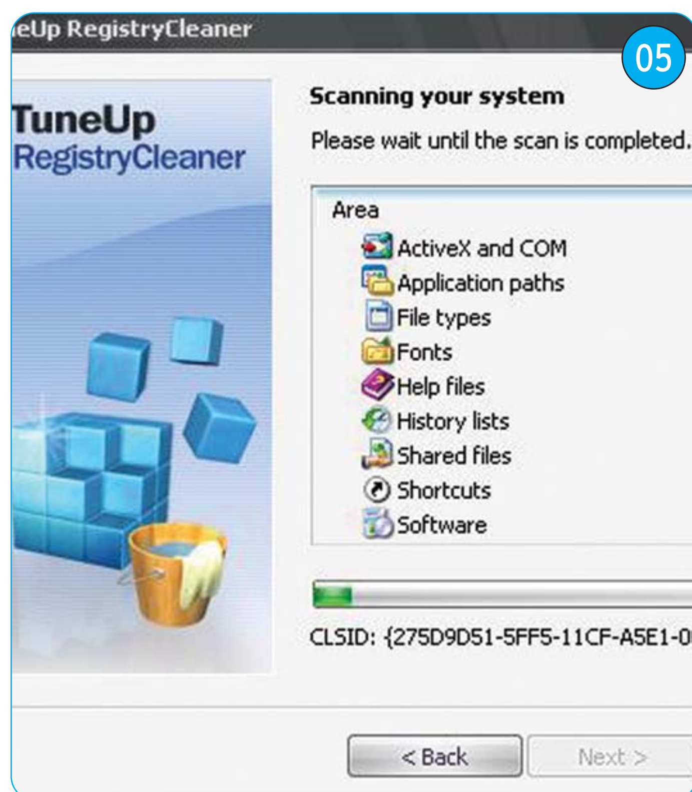


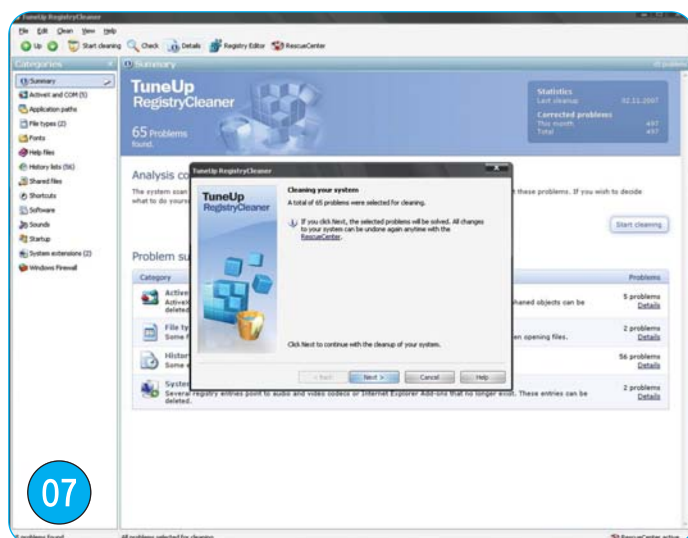
ele pot fi corectate instantaneu evitând astfel pierderi de date. Modulul TuneUp Disk Space Explorer (imaginile 12,13) ne dezvăluie care fişiere ocupă cel mai mult spaţiu din sistemul de fişiere şi bineînţeles hard disc. Modulul TuneUp DiskCleaner (imaginile 14,15) - în acest modul au fost adăugate noi categorii de scanare pentru "Hibernation file", "Memory dump files", "Temporary installation files" şi "Windows error reports". Aproape la fiecare modul s-a lucrat pentru a deveni mai eficient şi pentru a îmbunătăţi performanţele sistemului de operare şi nu numai.

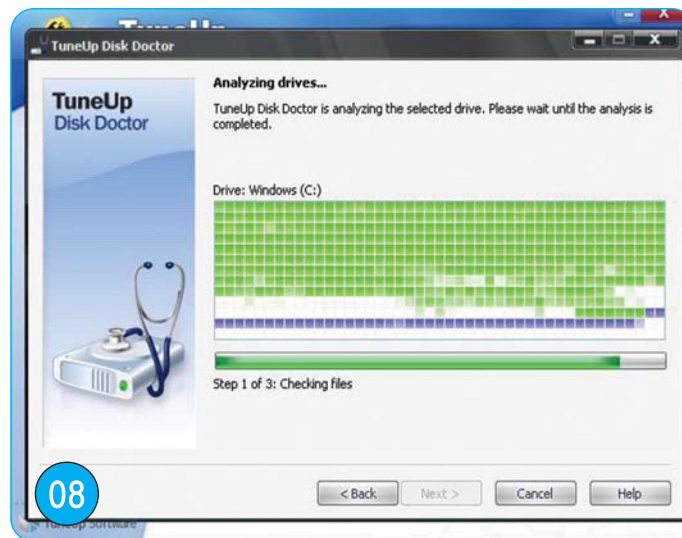
Prefaţă

Windows XP sau un precedent al acestuia este instalat cu siguranţă pe calculatorul fiecărui utilizator din întreaga lume, acest sistem de operare este unul foarte bun dar cu toate acestea când vine vorba de personalizare, optimizare sau alinierea sa la aşteptările fiecăruia, sistemul de operare nu este dotat cu toate instrumentele necesare pentru a face acest lucru. Orice poate deveni posibil: iar în acest moment ne sare în ajutor TuneUp Utilities 2007; sistemul de operare Windows controlează procesele, programele, felul în care se încarcă, icoanele şi modul în care arată desktop-ul dumneavoastră.

Dar cum se pot schimba aceste setări!!!? Aproape totul se poate schimba, dacă ştii de unde şi cum. Este foarte simplu spun experţii, toţi aceşti parametri sunt ascunşi în fişierele de boot şi regiştrii Windows (registrul este baza de date centrală pentru sistemul de operare şi este folosit de către aplicaţiile dumneavoastră şi modulele hardware pentru a salva configuraţia lor curentă). Cu ajutorul editoarelor de regiştrii se pot deschide aceste baze de date şi manipula după bunul plac al fiecăruia, toată problema este că doar experţii ştiu unde să găsească aceşti parametri care sunt criptaţi în regiştrii bazelor de date, majoritatea utilizatorilor nu au nici cea mai mică idee cum arată aceşti regiştrii şi cum se utilizează, respectiv modifică.

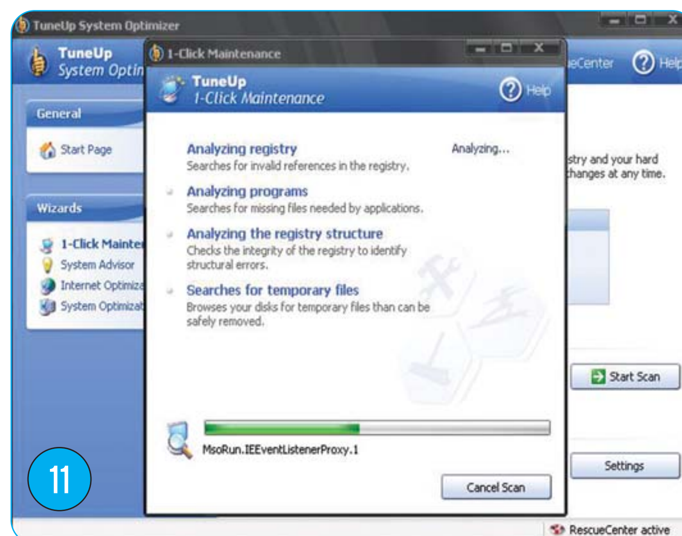






În acest moment apare TuneUp Utilities 2007 şi ne sare în ajutor (Expertul Windows personal), acest software ajută utilizatorii medii şi experţii de asemenea, cu o mai bună adaptare a Windows-ului conform necesităţilor şi gusturilor fiecăruia. Toate opţiunile din modulele importante sunt explicate clar, ele pot fi pornite şi oprite cu un simplu clic de mouse în multe dintre acele module. TuneUp Utilities are grijă ca toate schimbările să se încadreze în parametri normali fie vorba de boot sau registrul Windows. Acest soft nu este folosit doar pentru a face Windows-ul mult mai atractiv, poate fi folosit pentru o mai bună optimizare sau curăţare a sistemului cu un simplu clic de mouse, îndepărtând astfel fişiere nedorite şi nefolositoare, regiştrii incorecţi; toate acestea pentru o rulare mai stabilă şi rapidă a sistemului dumneavoastră.





Cerinţe de sistem

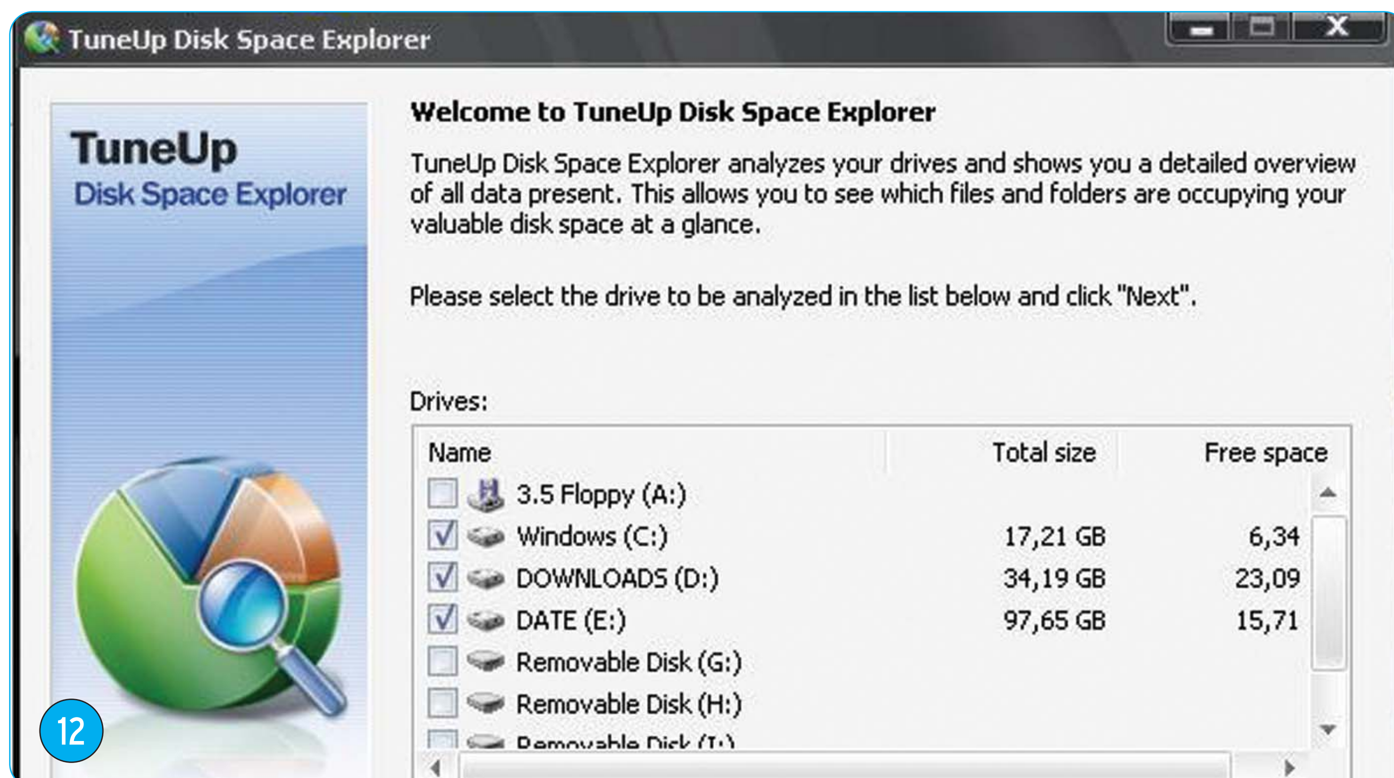
TuneUp Utilities se adaptează la majoritatea sistemelor de operare (Windows 98, ME, XP, XP Profesional x64) singurul care nu este suportat este Windows NT

Cerinţele minime pentru rularea acestui program sunt:

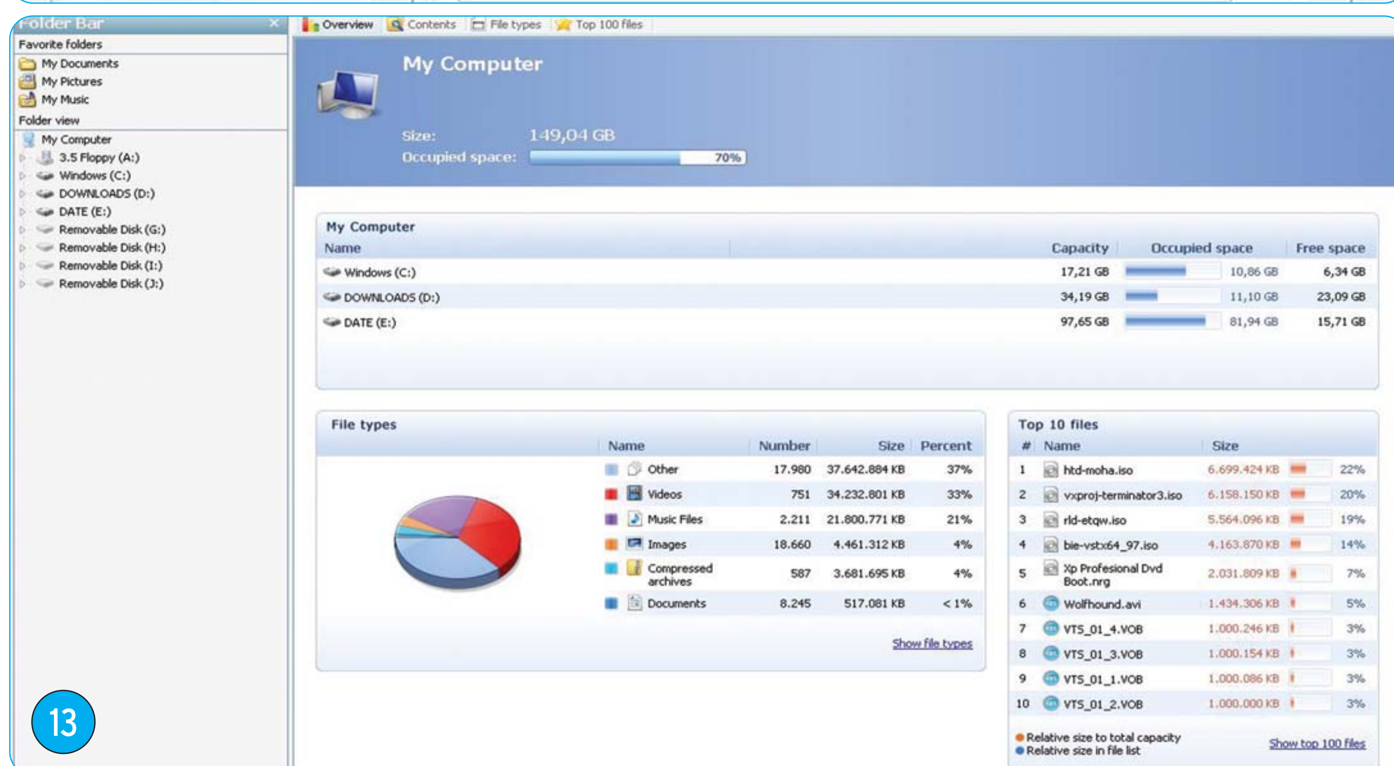
- Microsoft Windows 98
- rezoluţie de 800x600 pixeli şi 256 de culori
- 30 MB spaţiu pe hard disc
- un procesor Intel sau AMD la o frecvenţă de 133 MHz
- 64MB memorie RAM
- unitate optică CD-ROM sau DVD-ROM

Configuraţia recomandată ar fi:

- Microsoft Windows XP
- rezoluţie de 1024x768 pixeli şi 16.7 milioane de culori
- 50 MB spaţiu pe hard disc
- 128 MB memorie RAM
- unitate optică CD-ROM sau DVD-ROM



12



13

Acces la Internet

Suportul şi Service-ul se poate obţine pe pagina principală a producătorului, împreuna cu orice nelămurire privind funcţionarea sau utilizarea soft-ului şi chiar dacă s-a consultat Help-ul cu care vine soft-ul nu ezitaţi să vizitaţi: www.tune-up.com/support

Prezentare Generală

Structura TuneUp Utilities conţine un pachet de module care pot fi accesate din interfaţa grafică numită Start Center (imaginea 03), această interfaţă este divizată în cinci categorii pentru a face mult mai uşoară utilizarea fiecărui modul individual. Modulul selectat al fiecărei categorii ne este afişat pe partea dreaptă a ferestrei principale sub forma unor butoane albastre, un modul se poate accesa foarte simplu apăsând clic stânga pe unul dintre butoanele albastre, când aţi terminat lucrul cu unul dintre module apăsaţi simplu X (reprezentat cu roşu) care apare în partea dreaptă sus şi vă veţi întoarce la Start Center (fereastra principala). Cele cinci categorii conţin module de lucru, iar primul dintre aceste categorii ar fi:

1. Customize and Analyze - modulele care aparţin acestei categorii ne permit să pătrundem adânc în Windows (spre exemplu: în fişierul de iniţializare a sistemului de operare boot.ini etc.) şi să-l adaptăm conform necesităţilor şi dorinţelor noastre, se poate de exemplu schim-

ba interfaţa Windows-ului (imaginea 04), de asemenea manevra programele care odată cu intrarea în sistemul de operare Windows se încărca în aşa numitul (Start Up). Această categorie mai include un modul de diagnosticare şi detaliere a soft-urilor folosite şi a componentelor aparţinând sistemului dumneavoastră.

2. Clean and Repair - modulele aparţinând acestei categorii optimizează sistemul şi curăţă fişierele inutile din ramurile sistemului de operare. Unul dintre aceste module curăţă registrul Windows (imaginea 05) şi corectează eventuale erori apărute în urma instalări greşite a unui program sau viceversa a dezinstalări incorecte a unui program, în timp ce alt modul şterge fişierele nedorite pentru a elibera spaţiu de pe hard discul dumneavoastră. După folosirea acestor module se poate resimţi o îmbunătăţire privind rapiditatea la încărcare a sistemul de operare şi o îmbunătăţire a funcţionării sistemului. Acestei categorii mai îi este ataşat un modul numit Disk Doctor (imaginea 08) acesta din urmă ne sare in ajutor. În momentul în care se lucrează cu calculatorul, multe fişiere sunt scrise şi citite simultan (editarea unui text , vizualizarea unei poze , pornirea unei aplicaţii) informaţiile furnizate sunt stocate într-un loc special de către sistemul de operare şi anume "file system" pentru accesarea mult mai uşoară a acelor informaţii oricând este nevoie. Pe termen lung aceste informaţii comprimate şi stocate special, în urma schimbărilor făcute pe parcurs sau în urma instalării noilor aplicaţii pot să apară erori (imaginea 09), iar dacă acestea sunt detectate sunt corectate automat de către Disk Doctor.

Categoria "Optimize and Improve", modulele aparţinând acestei categorii accelerează sistemul dumneavoastră, multe din setările standard încetinesc sistemul de operare, utilizatorii avansaţi ştiu unde şi cum să facă o schimbare în aceste opţiuni, setări, pentru restul utilizatorilor le sar în ajutor aceste module, astfel orice utilizator obişnuit devenind unul avansat, doar cu ajutorul câtorva clicuri. Această categorie include de de asemenea modulul 1-Click Maintenance (imaginea 10,11) care scanează şi detectează fiecare eroare din "file system", regiştri, sau fişiere plasate incorect, toate fiind astfel detectate, vom avea posibilitatea să le îndepărtam foarte simplu cu "correct problems".

Părere

Toate fiind zise nu ne rămâne altceva decât să ne schimbăm atitudinea şi să începem să ne comportăm conform unui utilizator avansat (cu un mic ajutor: din partea lui TuneUp Utilities 2007) care ştie ce vrea şi unde vrea să ajungă!!!

Concluzie

Este una singură: un program care este menit să îmbunătăţească performanţele şi viteza PC-ului dumneavoastră, ne ajută să ne descoperim stilul propriu şi calităţile de designer în aranjarea şi modificarea interfeţei Windows-ului după bunul plac şi gustul fiecăruia. Pe ultimul loc ne rămâne doar achiziţionarea softului legal, bineînţeles el vine cu o perioadă de probă de 30 de zile şi în tot acest timp încearcă să ne convingă de abilităţile sale şi capacitatea sa adevărată demnă de un software aparţinând anului 2008.

Sper să vă convingă şi pe dumneavoastră. Succes în testarea lui!!!

Toma Tiberiu
echipa@myc.ro

Specificaţii tehnice

Categoria	Modulul
Customize and Analyze	TuneUp System Control Oferă posibilitatea de a controla şi a schimba interfaţa Windows-ului TuneUp StartUp Manager Controlează programele care se încărca la iniţierea sistemului TuneUp System Information Furnizează o informaţie mai compresată a sistemului TuneUp Styler Oferă posibilitatea de a schimba aspectul icoanelor, fundalului de boot şi a ferestrei de "Bun Venit" (welcome screen)
Clean and Repair	TuneUp Disk Cleaner Îndepărtează fişierele nefolositoare (junk data) recuperând spaţiu TuneUp Disk Doctor Găseşte şi corectează erorile de pe hard disc. TuneUp Disk Space Explorer Indică spaţiul deja folosit şi cel liber de către sistemul de operare TuneUp Registry Cleaner Îndepărtează intrări incorecte şi referinţe din sistem (regiştrii)
Optimize and Improve	TuneUp MemOptimizer Monitorizează şi optimizează memoria liberă în fundal TuneUp RegistyDefrag Corectează erori fizice în regiştri şi le defragmentează TuneUp System Optimizer Verifică sistemul de setări care ar putea încetinii calculatorul
Manage and Control	TuneUp Proces Manager Oferă posibilitatea de a avea control asupra programelor care rulează TuneUp Registry Editor Ne ajută să editam şi să căutam printre regiştrii TuneUp Uninstall Manager Îndepărtează programe de care nu mai aveţi nevoie
Recover and Erase	TuneUp Shredder Şterge fişierele sigur, garantând că ele nu pot fi recuperate TuneUp Undelete Recuperează fişiere care sunt golite din coşul de gunoi (Recycle Bin)



14



15







Nikon D50



NikonD50 este un aparat de fotografiat bugetar din clasa aparatelor profesionale DSLR şi este concurentul principal al lui Canon EOS 350D. Camera a fost lansată pe piaţă în iulie 2005 la un preţ de aproximativ 1000 USD variind în funcţie de obiectivul achiziţionat. Aparatul este foarte popular, fiind mult mai accesibil ca preţ în comparaţie cu majoritatea camerelor digitale SLR oferind o calitate satisfăcătoare. Corpul aparatului este robust, ergonomic, butoanele sunt aşezate ca la cele profesionale, fiind uşor de manevrat, în comparaţie cu EOS 350D de la Canon, Nikon D50 are un volum mult mai mare, oferind o senzaţie de siguranţă de robusteţe. Funcţiile aparatului sunt în mare măsură împrumutate de la fraţiorii lui mai mari din clasa profesională. Camera are un senzor CCD 23,7 x 15,6 mm de 6,1 pixeli efectivi, suficienţi pentru a reda imaginile la o calitate superioară. Formatul imaginii este Jpeg, Jpeg + Nef şi Nef cu dimensiunea maximă a imaginii de 3008x2000 pixeli, iar cea minimă este de 1504x1000 pixeli.

Sistemul de culoare folosit de aparat este binecunoscutul RGB. Sensibilitatea la lumină a senzorului poate fi aleasă între valorile ISO 200 până la ISO 1600. Pentru controlul expunerii, modelul foloseşte sistemul 3D Color Matrix Metering II dezvoltat de către Nikon. Timpul de acces este de doar 0,2 secunde. Sistemul de focalizare în cinci puncte oferă o focalizare predictivă, camera include şi un iluminator AF care suplineşte scenele cu lumină precară. Fiind o cameră DSLR (digital single lens reflex) obiectivele sunt interschimbabile şi este compatibil cu toată gama de obiective Nikon DSLR.

În pachetul standard de achiziţie camera este echipată cu un obiectiv 18-55m, la fel şi cei de la Canon ofereau în kit un obiectiv 18-55mm, un obiectiv nu prea rapid, dar pentru că este un obiectiv Wild-angle oferă un mare avantaj, permite încadrarea subiecţilor de la o distanţă foarte mică de aceştia.

De menţionat este că acest aparat





oferă o imagine foarte "sharp", o claritate mărită chiar şi în condiţiile cu lumină redusă sau când subiectul se află în mişcare. Mediul de stocare folosit de Nikon la această cameră este card-ul de tip SD.

Nikon D50 oferă setări optimizate pentru şapte tipuri diferite de scene: Auto, Portrait, Peisaj, Child, Sporturi, Prim-plan şi Night mode. Pentru îmbunătăţirea şi mai mult a imaginilor, camera poate optimiza setările de claritate, ton şi de saturaţie a culorilor.

Pentru a acoperi o gamă cât mai largă a fotografiei ca exemplu macro, peisaje, portret etc. pe lângă obiectivul din pachetul de achiziţie mai este nevoie şi de alte obiective care sunt special concepute pentru o anumită arie a fotografiei. Tot pentru a obţine imagini de calitate dar pe timp de noapte, ar fi indicat să se achiziţioneze şi un bliţ extern care se găseşte pe piaţă. Această clasă a aparatelor este mai costisitoare, însă calitatea oferită merită efortul financiar. În momentul de faţă camera se găseşte de la preţul de 1600 lei în sus în funcţie de obiectivul (obiectivele) oferite de către vânzător.

Mihai Crişan
mihai.c@myc.ro



Caracteristici Nikon D50

Format	SLR
Lungime	133 mm, Lăţime 102 mm,
Grosime	76 mm, Greutate 540 g
Culori	negru sau argintiu
Dimensiune	Senzor: 23,7 x 15,5 mm
Senzor de tip CCD	rezoluţie 6 megapixeli
Tip obturator	electronic şi mecanic
Viteza obturator	30 - 1/4000 secunde
Declanşare automată	2 - 20 sec
Stabilizator imagine	- Nu
Rezoluţii imagine	3008 x 2000; 2256 x 1496; 1504 x 1000 pixeli
Format fişier FOTO	JPEG (EXIF 2.2)
Format fotografie	3:2
ISO	Auto; 200; 400; 800; 1600
Balansul de alb	- 6 moduri + unul manual
Ecran LCD	cu diagonală 5 cm
Rezoluţie	130000 pixeli
Viewfinder	TTL
Funcţie pivot	- Blitz
Raza de acţiune	11 m
Moduri de lucru	- Front curtain, Rear curtain, Red-Eye, Red-Eye Slow
Funcţie slow sync speed	- Da
Funcţie Zoom Flash	- Nu
Patină blitz extern	- Da
Mediu stocare	Tip SD card
Alimentare	- Acumulatori Li-Ion
Conectivitate Interfaţă	USB 2.0
Ieşire	Audio / Video
Cablu	A/V, Cordon,
Adaptor	AC.

Olympus µ-790SW



Pentru a veni în întâmpinarea cerinţelor iubitorilor de excursii, celor care vor să realizeze fotografii în condiţii de vreme extremă, Olympus a scos pe piaţă o gamă de aparate foto digitale ce fac faţă temperaturilor scăzute, umidităţii ba chiar poate fi utilizat şi în apă. Olympus µ-790SW este rezistent la şocuri, în cazul căderilor de la înălţimi de până la 1,5 m şi rezistă la apă până la presiuni echivalente unei adâncimi de 3 m, iar pentru adâncimi mai mari de până la 40m se poate utiliza folosind carcasa opţională PT-41. Pentru perioada de iarnă la munte, practicanţii sporturilor de iarnă se vor bucura de acest aparat, fără a-şi face griji pentru funcţionarea lui optimă în condiţii extreme. Această colecţie cuprinde modelele SP-560 UZ, 1200, 830, 820, 790 SW, FE-300, FE-290, FE-280, FE-270. Aparatul are un senzor CCD de 7,1 megapixeli care oferă posibilitatea de a realiza fotografii de dimensiunea posterelor şi 23 moduri de fotografiere printre care se găsesc şi patru moduri special concepute pentru fotografierea subacvatică. Camera nu duce lipsă nici de tehnologia "Face detection", tehnologie ce reduce riscul de a expune şi focaliza greşit pentru că aparatul detectează automat chipul uman după care îşi alege setarea cea mai potrivită pentru fotografierea acestuia. În plus faţă de alte aparate Olympus µ 790SW mai deţine şi o funcţie ce are ca rol ajustarea intensităţii umbrelor din fotografie. Pentru a realiza fotografii şi pe timp de seară sau în condiţii cu lumină precară Olympus µ790SW are o sensibilitate la lumină (ISO) mărită de până la o valoare de ISO 1600. Bineînţeles că folosind o valoare ISO atât de mare, calitatea ima-







Rezistență la apa până la o adâncime de 3 m



ginii va scădea într-o anumită măsură, în aceste situaţii ar fi indicat a se folosi bliţul aparatului. Obiectivul aparatului are un zoom optic de 3X şi 5x zoom digital, cu ajutorul căruia aparatul realizează fotografii în modul macro de la o distanţă de 20 cm şi super macro de la distanţa de 7cm. Olympus μ 790 SW are carcasa dintr-un aliaj metalic cu un aspect modern şi ergonomic şi se găseşte în 5 culori diferite. Ecranul aparatului de 6,4 cm/ 2,5 inci HyperCrystal LCD redă imaginea la o rezoluţie de 230,000 pixeli, ecranul este bine luminat astfel pozele se pot vizualiza destul de bine şi pe timp de zi când soarele luminează puternic. Camera se află pe piaţă din luna septembrie, preţul de achiziţie va fi în jur de 800 lei.

Mihai Crişan
mihai.c@myc.ro



Specificaţii tehnice

Zoom optic 3x
Zoom digital 5x
Tip senzor CCD 1/2,3 inci
Rezoluţie senzor (Mpixeli) 7,1
Memorie internă 14,7MB
Memorie externă xD-Picture Card
Focalizare TTL iESP - focalizare automată cu detectare a contrastului
Distanţa focală (mm) 6,7 - 20,1 mm
38 - 114 mm (echivalent 35mm)
Gama focalizare Standard: 0,5m - infinit (wide) / 0,5m - infinit (tele)
Macro: 0,2m - infinit (wide) / 0,3m - infinit (tele)
Lentile: 10 lentile / 8 grupuri
Ecran LCD HyperCrystal LCD 2,5 inci (6,35 cm)
Blitz integrat: raza de acţiune bliţ Wide: 0,2 - 3,8 m (Auto ISO)
Tele: 0.3 - 2.6 m (Auto ISO).
Mod de lucru blitz AUTO / Red-eye reduction / Fill-in / Off
Viteza obturator (sec) 1/2 - 1/1000
Rezoluţii foto (pixeli) de la 640 x 480 pană la 3072 x 2304
Sensibilitate ISO Auto: ISO 100 - 400 cu selectare automată
Manual: ISO 80, 100, 200, 400, 800, 1600
Format poze (tip fisier) JPEG
Efecte foto: Portrait / Landscape / Landscape with Portrait / Night Scene / Night Scene with portrait / Sports / Indoor / Candle / Self-portrait / Available Light Portrait / Sunset / Fireworks / Cuisine / Behind Glass / Documents / Auction / Shoot & Select 1 / Shoot & Select 2 / Beach and Snow / Underwater Snapshot / Underwater Wide 1 / Underwater Wide 2 / Underwater Macro.
Balans alb: Overcast / Sunlight / Tungsten / Flourescent 1 / Flourescent 2 / Flourescent 3
Rezoluţii video (pixeli) 640 x 480 @ 30 cadre/s
320 x 240 @ 15 cadre/s
160 x 120 @ 15 cadre/s.
Alte informaţii:
Interfaţă PC USB
Greutate (g) 136
Dimensiuni (W x D x H mm) 93,6 x 60,9 x 21,3

Canon PowerShot A720 IS

Canon a lansat în data de 20 august anul 2007 camera foto digitală Canon PowerShot A720 IS completând seria PowerShot A cu un aparat foto demn de menţionat. Camera dispune de un senzor de imagine CCD de 8 megapixeli şi un zoom optic de 6 X, stabilizator de imagine şi o sensibilitate la lumină (ISO) ridicată.

Aparatul are un procesor de imagine Canon DIGIC III ce dispune de funcţia "Face detection" şi reducerea efectului de ochi roşii. Un atu îl reprezintă şi funcţia ce reduce efectul de blur din fotografii, şi 19 moduri de fotografiere diferite. Lentilele Canon au stabilizator optic de imagine împrumutat de la seria profesională EOS SLR, pentru a contracara mişcările camerei în scenele cu lumină precară sau când se fotografiază de la distanţă mare cu zoom maxim.



Datorită rezoluţiei de 8 megapixeli se pot realiza fotografii de dimensiunile unui poster de o claritate deosebită la care participă şi obiectivul cu un zoom optic de 6x şi o distanţă focală ce începe de la 35mm până la 210mm. Astfel datorită distanţei focale minime de doar 35mm se pot realiza fotografii de la o distanţă mică faţă de subiectul fotografiat.

Împotriva zgomotului de imagine, care este foarte posibil să apară în imagine din cauza folosirii unei valorii ISO (800 - 1600) mari mai ales pe timp de noapte, Canon a echipat aparatul A720IS cu tehnologia Advanced Noise Reduction ce asigură îmbunătăţire substanţială a calităţii fotografiilor.

Tot pentru o calitate mai bună a imaginii şi pentru reducerea riscului de a obţine imagini mişcate Canon are şi o funcţie numită Auto ISO Shift.

Datorită faptului că tot mai multe persoane postează imaginile realizate pe pagini de Internet, e-mail-uri sau blog-uri, Canon PowerShot A720 IS oferă posibilitatea de a dimensiona fotografiile direct din meniul aparatului la rezoluţia necesară postării pe internet (1600x1200, 640x480 sau 320x240), funcţie folositoare şi în cazul în care nu mai este memorie suficientă pentru a realiza alte fotografii.

Cele 19 moduri de fotografiere sunt foarte utile în situaţiile în care utilizatorul nu are timp să aleagă în modul manual setările cele mai potrivite, camera permiţându-ţi să fii creativ atât de mult cât iţi doreşti.



Cu fiecare apariţie nouă a unui aparat foto, modurile prestabilite de fotografiere sunt tot mai eficiente şi preferate de majoritatea utilizatorilor datorită manevrabilităţii comode.

Din funcţiile de bază ale camerei este de precizat şi posibilitatea de a filma în format AVI cu 30 cadre/secundă la o rezoluţie maximă de 640x480 pixeli VGA sau în noul format LP (Long Play) care oferă filme de dimensiune redusă fără a compromite rezoluţia sau rata cadrelelor/secundă.

Carcasa aparatului este dintr-un material plastic rezistent cu o formă bine gândită fiind uşor de manevrat. Ecranul aparatului are diagonala de 2,5 inci (6,5cm), o rezoluţie de 115,000 pixeli şi poate fi vizualizat foarte bine şi pe timp de zi.

Preţul de achiziţie variază între 770 - 900 Lei în funcţie de conţinutul pachetului oferit de către vânzător.

Mihai Crişan
mihai.c@myc.ro



Caracteristici

Mod de lucru bliţ: Auto / cu bliţ / fară bliţ / Reducere efectului de ochii roşii
Tip senzor: CCD
Rezoluţie senzor (Mp): 8.0
Obiectiv
Zoom optic: 6x
Zoom digital: 4x
Focalizare: Automată / Manuală
Distanţa focală (mm): 35mm - 210mm
Diafragma: 2,8 - 8,0 Wild , 4,8 - 8,0 Tele
Viteză obturator (secunde): 15 - 1/2000
Bliţ integrat: Da
Rezoluţii foto: 3264 x 2448, 2592 x 1944, 2048 x 1536, 1600 x 1200, 640 x 480 pixeli
Sensibilitate ISO: Auto / 80 / 160 / 320 / 400 / 800 / 1600
Format poze (tip fisier): JPEG
Declanşare automată (sec): 2-10
Efecte foto: Night Scene, Foliage, Snow, Beach, Fireworks, Aquarium, Underwater
Fotografiere continuă: Da
Balans alb: Automat / Manual
Rezoluţii film: 640 x 480 pixeli
Tip memorie: Secure Digital, Multimedia Card, SDHC, MMC Plus
Interfaţă PC: USB
Interfaţă: ieşire AV
Ecran LCD (inch): 2,5 (6,5cm)
Dimensiuni (W x D x H mm): 97,3 x 41,9 x 67,0
Sisteme de operare testate: Windows 98/98SE/2000/ME/XP/Vista
Greutate (g): 200
Alimentare: 2x AA baterii

Fotografia Macro





Macro-fotografia este o ramură mai specială a fotografiei, mai puţin practicată de către cei pasionaţi de această lume a fotografiei. Macrofotografia, (macros=mare) reprezintă fotografierea subiectelor mici şi foarte mici la o scară de cel puţin 1:1 (dacă fotografiezi un obiect de un centimetru lungime, la fel trebuie sa apară şi în imagine), focalizarea fiind realizată în general de la o distanţă foarte mică de subiect.

Macro-fotografia necesită cunoştinţe în plus a tehnicii de fotografiere, de mai multe componente şi accesorii foto şi nu în ultimul rând multă perseverenţă şi răbdare. Însă dacă vei reuşi să îndeplineşti în mare parte aceste cerinţe, atunci vei avea plăcuta surpriză de a descoperi o lume cu totul nouă şi fascinantă, vei trece într-o altă dimensiune a acestui univers. Fiecare fotografie macro te va impresiona prin detaliile aparent neînsemnate, prin culorile, forma şi textura subiectului fotografiat.

Poţi fotografia detaliile unor insecte, a unor flori sau textura unui obiect, posibilităţile fiind nelimitate depinzând doar de imaginaţia, curiozitatea şi simţul tău creativ.

Cum spuneam ulterior pentru a realiza fotografii macro, ai nevoie de câteva componente şi accesorii foto. Ideal ar fi să achiziţionezi un obiectiv special pentru fotografia macro, un bliţ extern şi un trepied foto, însă există şi unele alternative care necesită un efort financiar mai mic. Dezavantajul este că vei avea nevoie de mai multă răbdare şi multe încercări.

Alternativele sunt diverse, de la folosirea unei lupe până la folosirea a două obiective inversate, sau a unor lentile speciale dar care sunt la un preţ mai mic decât preţul unui obiectiv macro.

Indiferent de ce obiectiv, lentile şi inele vei folosi, un factor de care trebuie ţinut cont, este lumina necesară realizării fotografiei. Dacă nu dispui de un bliţ extern atunci va trebui să apelezi la alternative precum un reflector, sau orice sursă de lumină puternică de care



te-ai putea folosi şi panouri reflectorizante în cazul fotografierii în exterior. În general trebuie să eviţi iluminarea directă (din direcţia de fotografiere) deoarece vei aplatiza subiectul pierzând profunzimea detaliilor, texturilor de pe suprafaţa subiectului pozat. Va trebui să ţii cont şi de umbrele ce ar putea să apară pe suprafaţa subiectului şi care ar putea deranja sau estompa unele zone. Pentru evitarea umbrelor trebuie să foloseşti mai multe surse de iluminare pe care să le aranjezi cât mai eficient .

Dacă foloseşti un aparat de fotografiat compact pentru obţinerea unei fotografii macro vei avea nevoie de un trepied pentru a evita mişcarea aparatului, iar pentru mărirea subiectului vei avea nevoie de o lupă puternică care s-o aşezi în faţa obiectivului. Ca exemplu, un amic îmi povestea că folosea o lupă găsită în farul unui autoturism de marcă străină. O altă alternativă ar fi montarea unei lentile macro care se poate achiziţiona dintr-un magazin foto, cu condiţia să ai pe obiectivul aparatului un filet care să permită montarea unei astfel de lentile, această informaţie se poate găsi în manualul de utilizare a aparatului foto.

Tot în cazul în care aparatul de fotografiat are un obiectiv ce dispune de acel filet, mai poţi utiliza şi un inel inversor ce permite montarea unui al doilea obiectiv (inversat), în acest fel vei putea focaliza de la distanţe extrem de mici.

Oricare ar fi alternativa de fotografiat aleasă, aparatul de fotografiat trebuie sa fie fixat pe un trepied, pentru că uneori din cauza coeficientului de mărire ridicat vei fi nevoit să mişti subiectul pozat pentru a-l focaliza, iar aparatul să rămână nemişcat pentru că altfel planul de focalizare este mai greu de obţinut.

Pentru a obţine o claritate ridicată în imaginea realizată, e bine sa setezi diafragma pe o valoare mai mare exemplu: f/8, f/11, f/22, şi bineînţeles vei avea nevoie de o iluminare cât mai eficientă.

Mihai Crişan
mihai.c@myc.ro







Wi-Fi de MARE viteză

Un lucru este cert, viitorul comunicaţiilor de date aparţine tehnologiilor wireless. Se poate spune că deja suntem părtaşi ai acestei revoluţii wireless pentru că majoritatea dintre noi folosim un telefon mobil care, încet şi sigur, devine înlocuitorul liniei telefonice bazate pe fir conductor. Mai nou, Internetul a început şi el să "vină" tot pe wireless (sau Wi-Fi cum ne place să-i spunem mai pe scurt), o modalitate de acces foarte comodă şi absolut indispensabilă dacă suntem posesorii unui laptop şi avem nevoie de mobilitate maximă. Chiar şi consolele de jocuri video au renunţat la incomodele fire care adăugau greutate şi o senzaţie de disconfort în mânuirea manetei. E adevărat că orice echipament wireless de sine stătător are nevoie să fie alimentat cu energie electrică de la baterii, însă echipamentele de acest gen devin tot mai economice când vine vorba de consumul de curent electric ajungându-se astfel la o autonomie de lungă durată. Sunt convins că nu vă mai amintiţi când v-aţi schimbat ultima dată bateriile în mouse-ul bluetooth. Ce mai atâta vorbărie! Odată cu ieftinirea şi mai pronunţată a acestor tehnologii, probabil că vom renunţa cu totul la dispozitivele care ne umple casa de fire şi ne vom îndrepta tot mai mult interesul asupra echipamentelor care se fac "auzite" prin intermediul emiterii şi recepţionării de unde radio. După cum veţi vedea în acest articol "viitorul sună bine", tehnologiile fără fir sunt în plină dezvoltare pentru că anumite companii mari fac Research&Development (R&D) în acest sector hi-tech.

Cercetare şi dezvoltare

Se ştie că IBM este o companie cu tradiţie când vine vorba de inventarea şi introducerea pe piaţă a unor noi tehnologii, doar ei au creat primul computer personal nu? O echipă de cercetători de la Centrul de Cercetare IBM J. Thomas J. Watson aflat în Yorktown Heigths, statul NewYork, lucrează în cadrul Departamentului de Tehnologie a Comunicaţiilor asupra unei noi tehnologii de comunicare wireless bazată pe unde radio milimetrice. Echipa care se ocupă de acest proiect este formată din doar 11 persoane din care opt sunt ingineri, iar trei sunt manageri... trebuie şi manageri ca să "meargă" totul cum trebuie nu? În februarie 2006 aceşti oameni de ştiinţă au anunţat că au reuşit să creeze un circuit integrat foarte mic, care are un cost de producţie de asemenea mic şi care permite echipamentelor electronice care comunică fără fir să transmită şi să recepţioneze de zece ori mai rapid decât cele mai avansate reţele Wi-Fi existente astăzi.



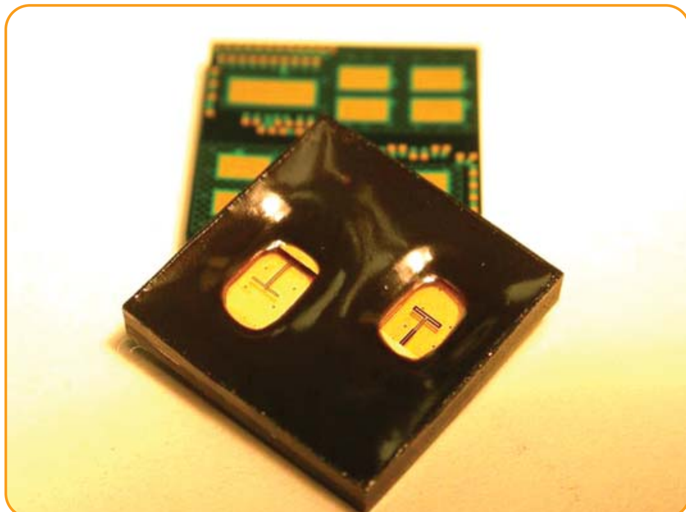
Folosind tehnologii inventate de IBM (siliciu-germanium) pentru crearea de circuite integrate, aceste cipuri sunt capabile să transmită şi să recepţioneze informaţie pe o porţiune a spectrului radio care este nelicenţiată momentan şi care e capabilă să poarte un volum mult mai mare de date, ceea ce reprezintă un avantaj "cheie" pentru integrarea sa în tehnologii de transmisiuni digitale mari consumatoare de bandă de transmisie, precum noul format video HDTV.

La ora actuală mai multe companii producătoare de electronice au început să exploreze potenţialul integrării acestor cipuri în produsele lor.

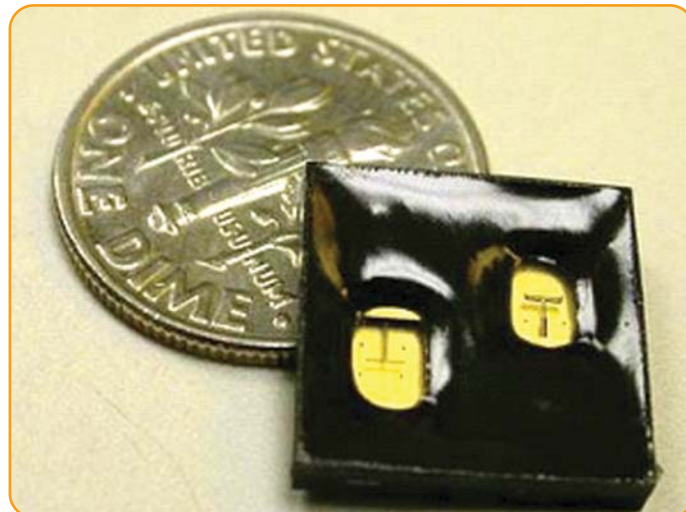
"În trecut, comunicaţiile wireless au suferit în ceea ce priveşte viteza în comparaţie cu comunicaţiile prin fir, ceea ce devenea frustrant pentru utilizatorii care doreau să se bucure de aceleaşi posibilităţi de acces şi aplicaţii oriunde s-ar afla" a spus vicepreşedintele departamentului Ştiinţă & Tehnologie de la IBM Cercetări. "Această tehnologie nouă are capabilitatea de a reduce sau elimina această diferenţă de viteză, atingând potenţialul maxim al comunicaţiilor fără fir şi schimbându-ne prin urmare modul de viaţă.

Tehnologia

Oamenii de ştiinţă numesc intervalul de spectru radio dintre 30 şi 300 GHz ca fiind "benzi de frecvenţă de unde milimetrice", pentru că lungimea propriu zisă a undei electromagnetice într-un semnal din această bandă este măsurată în milimetri. Producătorii de componente electronice erau în căutarea unei soluţii tehnice pentru a exploata această porţiune a spectrului radio, fiind conştienţi de potenţialul ei de a "transporta cantităţi" considerabile de infor-



CIPSETUL WIRELESS încapsulat în plastic cu antenele recepţie/transmisie incluse



DIMENSIUNEA PACHETULUI wireless la 60Ghz este de mărimea unei monezi

maţie. În ciuda numeroaselor încercări, circuitele integrate create în încercarea de a utiliza acest spectru de frecvenţe erau de dimensiuni prea mari, aveau un cost de producţie ridicat şi pe deasupra erau prea dificil de integrat în echipamente electronice. Folosirea lor necesita deseori achiziţionarea unor anumite componente separate şi accesul la personal specializat strict pe acest domeniu. Astfel întregul proces devenea anevoios, scump şi cu posibilităţi minime de a obţine profit.

Design-ul revoluţionar al cercetătorilor de la IBM şi folosirea tehnologiei siliciu-germanium permite includerea tuturor componentelor auxiliare necesare în interiorul cipului. Introducerea antenelor direct în "pachetul" unic al circuitului integrat aduce un plus de avantaj în ceea ce priveşte costul sistemului final, datorită faptului că aceste componente nu mai trebuiesc cumpărate şi înglobate separat. Ca să dăm un exemplu, un modul prototip al cipului include: receptorul, transmiţătorul şi două antene, toate acestea neocupând mai mult decât suprafaţa unei monezi.

Pentru integrarea acestui modul care conţine deja antenele în anumite produse electronice comerciale, companiile producătoare au posibilitatea de a-şi folosi infrastructura existentă şi propriul personal specializat.

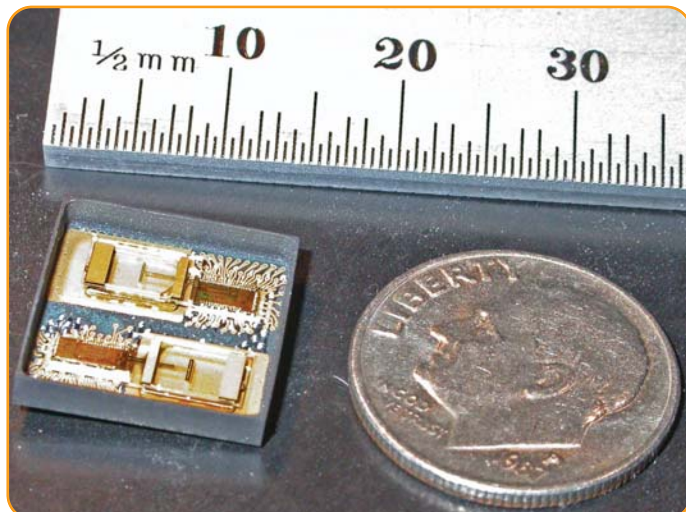
Câteva din aplicaţiile care ar putea fi posibile folosind această tehnologie de 60 GHz sunt reţele locale wireless (PAN - personal area networks) pentru comunicaţii de date în interiorul birourilor pe o rază de cel mult 10 metri. Reţelele PAN vor fi în aşa fel concepute încât să fie compatibile cu standardul Gigabit Ethernet, se vor putea folosi ecrane de afişaj conectate prin wireless, wireless docking stations, va fi posibilă sincronizarea PDA-urilor cu celelalte calculatoare desktop sau laptop, va exista capabilitatea de a descărca fotografii sau imagini de la o cameră conectată prin wireless, etc. În mod asemănător, această tehnologie va face posibilă distribuirea video de bandă largă, în care o legătură wireless pe 60 GHz ar putea transporta un semnal video de înaltă definiţie (HD) de la un player DVD sau Blu-ray spre un ecran cu plasmă montat pe perete fără a fi nevoie de alte fire de interconectare.

Design-ul cip-ului

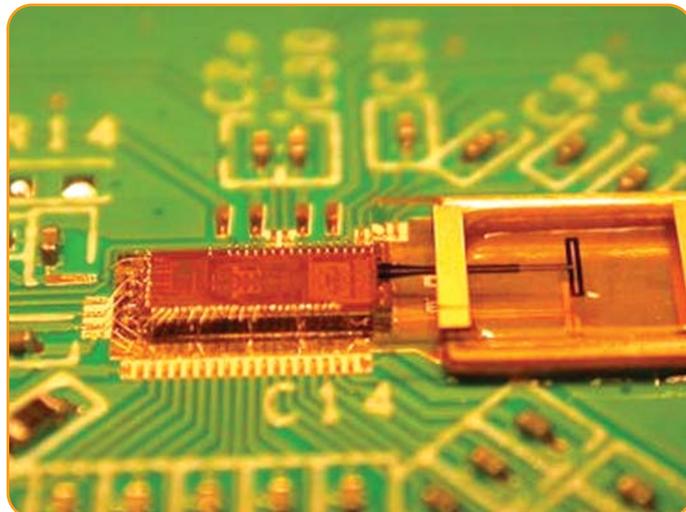
Din anul 2003, departamentul IBM Cercetare a lucrat la dezvoltarea circuitelor "transceiver" radio de 60 GHz şi a infrastructurii necesare producerii acestora la un cost redus. Aceste cercetări au fost iniţial sponsorizate de NASA pentru a obţine o tehnologie de comunicare inter-satelit, dar apoi sponsorul principal a devenit DARPA (departamentul de cercetare al ministerului apărării USA) care a lărgit domeniul de cercetare pentru a acomoda alte benzi de transmisie şi alte posibilităţi de incorporare în diferite echipamente electronice.

În anul 2004 IBM au realizat demonstraţii tehnice prezentând primele mixere active bazate pe siliciu şi primele amplificatoare la 60 şi 77 GHz, de asemenea au evidenţiat modul de folosire al undelor radio milimetrice în alte părţi din compoziţia componentelor electronice printre care se numără amplificatoarele de putere şi oscilatoarele de joasă tensiune. Aceste realizări au dovedit că este fezabilă ideea de a construi circuite radio mmWave (unde milimetrice) bazate pe siliciu.

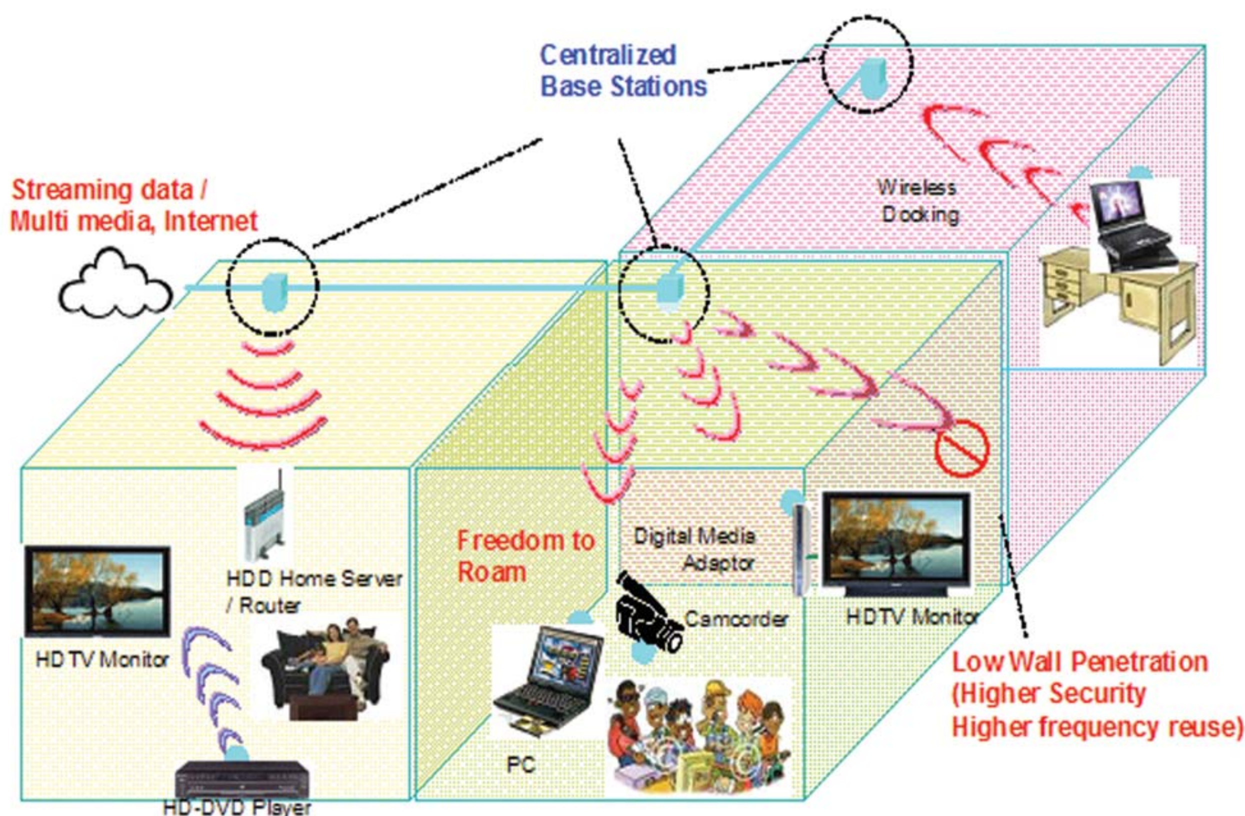
La începutul anului 2006 IBM a demonstrat apariţia unui cip integrat transmiţător-receptor care foloseşte tehnologia în 60 GHz şi care include toate părţile analoage şi de RF (radio



PACHETUL WIRELESS mmWave este foarte compact



CIPSETUL WIRELESS 60Ghz implementat on-board



SCHEMA ELABORATĂ DE IBM reprezentând aplicaţiile posibile folosind tehnologia wireless în 60 GHz

frecvenţă) a componentei radio. De asemenea au exemplificat integrarea tehnologie într-un pachet la preţ mic care include şi antenele necesare. Aceste cip-uri "gata împachetate" au fost folosite pentru o demonstraţie în care s-a realizat un transfer de date la o viteză de transmisie/recepţie de 630 Mbps la o distanţă de maxim zece metri. Complexitatea acestor cip-uri este foarte mare, ea apropiindu-se de complexitatea întâlnită de obicei în tehnologiile în siliciu de joasă frecvenţă. Acest nivel înalt de integrare cumulat cu costul redus al "pachetului" vor fi ca o poartă deschisă pentru apariţia tehnologiilor de comunicaţie super performante în 60 GHz la un preţ accesibil.

Redefinirea conceptului de reţele casnice cu ajutorul mmWave

Banda de 60 GHz nu trebuie licenţiată dar are ca şi caracteristică principală amplitudinea.

În Statele Unite de exemplu, intervalul de la 57 până la 64 GHz este disponibil, pe când în Japonia este disponibil între 59 şi 66 GHz. Cu şapte gigahertzi de lărgime de bandă radio, se pot previziona o multitudine de aplicaţii care necesită transfer mare de date, după cum se poate observa şi în imagine.

Reţele locale personale PAN

Banda de 60 GHz este ideală pentru reţelele personale şi aplicaţiile lor. O legătură fără fir la 60 GHz ar putea fi folosită pentru a înlocui o multitudine de cabluri care sunt folosite astăzi în case sau birouri, incluzând legăturile Gigabit Ethernet (1000Mbps), USB 2.0 (480 Mbps), sau IEEE 1394 (~800 Mbps). Până acum aceste conexiuni putea fi concepute să funcţioneze doar dacă se foloseau cabluri conductoare, din cauză că aveau nevoie de o lăţime de bandă mare. Deşi există şi alte standarde (802.11n şi UWB) care se luptă să rezolve problemele specifice acestui sector de piaţă specific, tehnologia în 60 GHz este un alt candidat viabil. Distanţa necesară pentru funcţionare în reţele PAN este de cel mult 10 metri, ceea ce acoperă distanţele din aproape orice birou, sală de conferinţă de mărime medie sau a unui apartament rezidenţial.

Transferul de date de la un echipament la altul este o altă aplicaţie care ar putea profita de tehnologia în 60 GHz. De exemplu, o cameră foto digitală cu un gigabyte de memorie ar necesita 159 de secunde pentru a i se transfera conţinutul în întregime folosind o conexiune Wi-Fi de 54 Mbps, pe când ar avea nevoie de doar 13,5 secunde de download folosind o conexiune de 630 Mbps în 60 GHz. (aceste teste neţinând cont de lărgimea de bandă folosită pentru negocierea conexiunii, confirmarea packetelor de date, handshaking-ul dintre AP şi client, etc.)

Wireless HDMI

Interfaţa multimedia de Înaltă definiţie (HDMI) are tendinţa de a deveni un standard pentru televizoarele High Definition. Acest cablu transferă atât informaţia video cât şi informaţia audio. În funcţie de rezoluţia de afişare, rata de transfer necesară pentru un semnal HDMI necomprimat poate fi substanţială. De aceea avantajul cheie al tehnologiei de 60 GHz este abilitatea de a oferi transfer de tip "fără fir", securizat şi necomprimat pentru difuzarea de imagini video de înaltă definiţie.

Astfel graţie capabilităţii wireless este posibil ca televizorul să fie situat la o distanţă mai mare faţă de sursa de date (DVD/BlueRay player, convertor digital, etc.). Acest lucru evită necesitatea de a avea cabluri groase care să facă



ANTENĂ de înaltă frecvenţă cu câştig mare

legătura între televizorul de pe perete şi stativul pe care se află player-ul.

Securitatea este asigurată datorită sensibilităţii undelor radio milimetrice la condiţiile atmosferice şi la proprietăţile materialelor la această frecvenţă. Pe distanţe lungi, apar pierderi semnificative din cauza absorţiei de către oxigen. Pereţii sunt de asemenea atenuatoare foarte puternice.

Aceşti doi factori împiedică semnalul HDTV să se scurgă în camerele sau în locuinţele învecinate. Acest fenomen este un beneficiu vital pentru firmele care oferă astfel de servicii de difuzare video pentru care este important ca doar clienţii plătitori să beneficieze de semnalul video HD.

Semnalul necomprimat menţine calitatea imaginii de-a lungul conexiunii ceea ce nu se poate spune şi în cazul compresiei care are pierderi de calitate ca şi efect secundar. În plus evitarea comprimării exclude necesitatea investirii unor sume importante în algoritmii de compresie.

Legături Point-to-Point de 60GHz

Conexiunile punct-la-punct sunt folosite în principiu pentru realizarea infrastructurii telecomunicaţiilor. Pentru ele se folosesc antene cu câştig mare pentru a creşte distanţa dintre cele două puncte de transmisie/recepţie. Banda de 60 GHz deja este folosită de anumite companii pentru astfel de legături de date, iar cipurile sunt implementate în tehnologiile III-V. Siliciul aduce promisiuni de reducere a costurilor pentru aceste sisteme, deşi o mare parte a costului este de fapt determinat de plata operaţiunilor de instalare a echipamentelor deasupra clădirilor sau a stâlpilor.

După cum am mai spus însă, o piedică importantă este absorţia oxigenului (~ 10dB/km la nivelul mării) care începe să joace un rol important pe distanţe mai mari de 100 de metri. În plus, precipitaţiile influenţează şi ele legătura în mod negativ atenuând cu încă ~5 dB/km la o rată de precipitaţii de 12mm/hr. Antenele cu câştig mare cu siguranţă ajută la depăşirea acestor obstacole atmosferice.

Cătălin Buzlea
catalin@myc.ro



ANTENĂ de înaltă frecvenţă cu câştig mare

Mandriva 2008

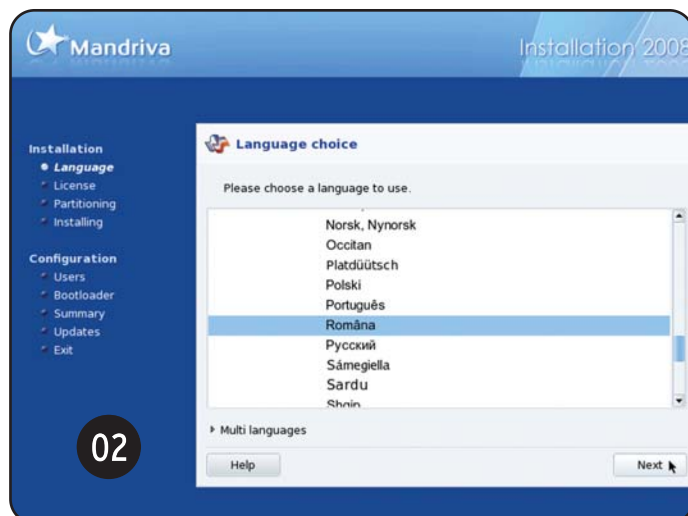




01

Introducere

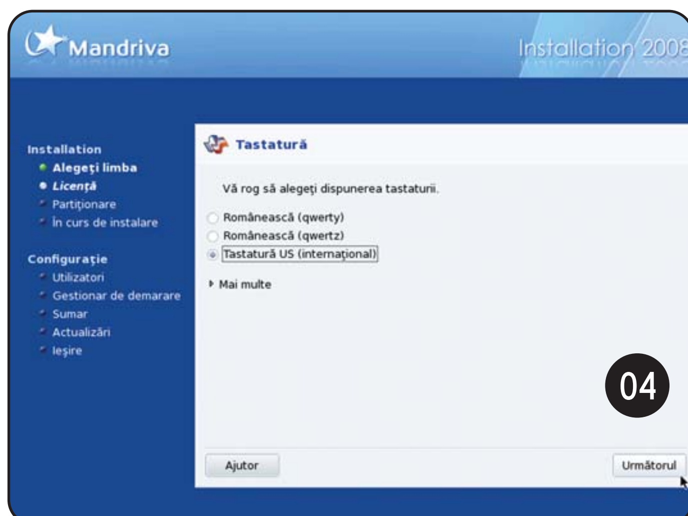
Acest articol trebuie să apară în numărul din prima lună a anului 2008, aşa că m-am decis să pregătesc o prezentare a unei distribuţii care are în nume şi noul an. Este vorba, după cum aţi văzut deja din titlu, de Mandriva 2008. Articolul a fost redactat în decursul lunii noiembrie 2007, iar distribuţia era lansată de ceva timp. Acest obicei de a lansa versiuni care au în nume ca şi sufix anul următor anului apariţiei reale este din ce în ce mai des întâlnit în toate ramurile industriei software. De la partea de "entertainment" reprezentată de jocuri cum ar fi Unreal Tournament 2004, care s-a lansat în 2003 sau FIFA 2008 pe care fanii l-au jucat încă de la mijlocul anului 2007 până la programele antivirus, unde Norton scoate an de an o versiune ce poartă numele anului următor şi BitDefender a trecut la numerotarea anulă, lansând versiunea 2008 cu câteva luni înainte ca acest an să înceapă. Dar să revenim la distribuţia noastră din acest număr şi să vedem ce ne oferă aceasta. Să începem cu inima oricărei distribuţii, kernelul, cel inclus în Mandriva 2008 fiind 2.6.22.9. Pentru desktop ne sunt puse la dispoziţie două nume consacrate: GNOME 2.20 şi KDE 3.5.7, dar şi o versiune preview KDE 4. Şi



02

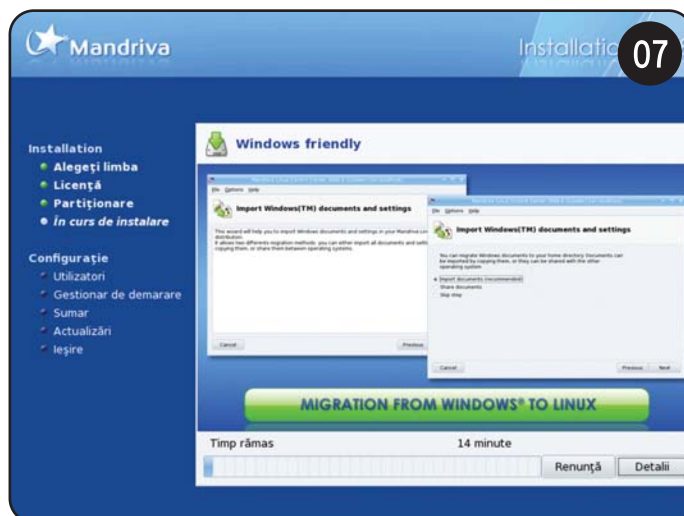


03









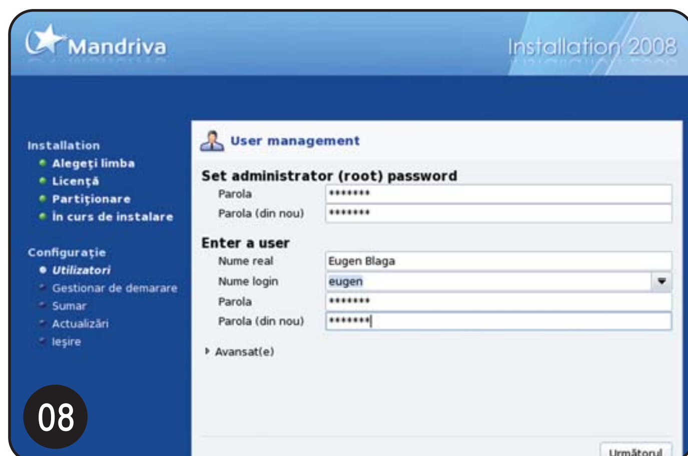
pentru că am ajuns la partea grafică, nu se poate să nu amintim că în Mandriva 2008 avem inclus pachetul Compiz Fusion, rezultatul unirii dintre Compiz şi Beryl 3D. Însă înainte să ne putem bucura de toate acestea va trebui să instalăm distribuţia pe hard disc.

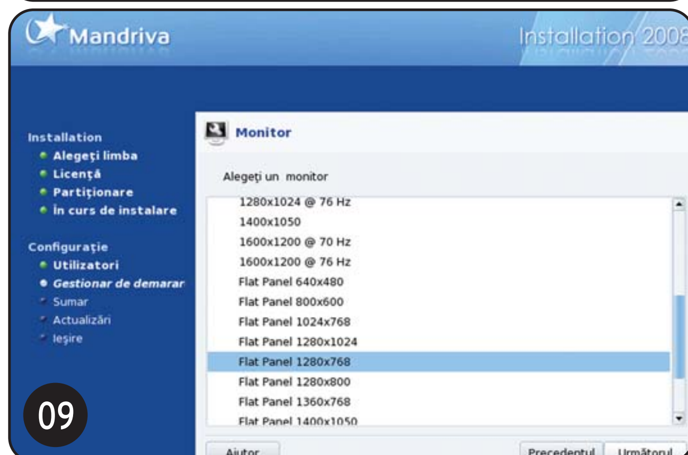
Instalarea - Partea de instalare

Imediat după ce sistemul bootează de pe DVD, ne va apare un meniu grafic (Imaginea 01) din care putem alege să bootăm de pe hard disc, să instalăm distribuţia Mandriva 2008, să pornim un sistem de tip "rescue" sau să pornim utilitarul de testare a memoriei, utilitar din ce în ce mai des întâlnit în distribuţiile Linux. Sistemul detectează că hard discul sistemului este gol şi selectează implicit opţiunea de instalare, tot ce ne mai rămâne este să apăsăm tasta "Enter" pentru a trece la pasul următor, pas care ne va permite să selectăm limba dorită (Imaginea 02). Lista din care putem alege este destul de vastă, însă ne vom opri asupra limbii române, deşi probabil mulţi dintre voi veţi prefera engleza. După selectarea limbii dorite ne întâmpină un ecran unde putem citi acordul de licenţă pe care trebuie să-l acceptăm pentru a putea continua instalarea (Imaginea 03). În etapa următoare ni se va cere să alegem un layout pentru tastatură (Imaginea 04). Am remarcat din nou cu plăcere că programul de instalare ştie să ne ofere o listă implicită bazată pe alegerile noastre de până acum, oferindu-ne pe lângă clasicul layout US internaţional şi două modele de layout românesc. Dacă totuşi avem o tastatură cu alt layout putem selecta fără problemă opţiunea "Mai multe" de unde putem alege layout-ul dorit. Următoarea etapă este cea de partiţionare, în care intră în acţiune utilitarul DrakX care ne ajută să împărţim spaţiul pe disc după bunul nostru plac, în cazul de faţă alegând să folosim întreg spaţiul liber de pe disc (Imaginea 05). După ce sunt create partiţiile pentru sistem şi pentru swap ni se cere să alegem interfaţa grafică dorită pentru desktop (Imaginea 06). Aici totul depinde de gusturi, unii vor prefera KDE, iar alţii GNOME, deci alegeţi interfaţa preferată înainte de a trece la partea de copiere a fişierelor (Imaginea 07). În timpul necesar copierii mi-a "sărit în ochi" imaginea pe care am pus-o ca reprezentativă pentru partea de copiere, unde, deasupra timpului rămas până la finalizarea instalării, apărea scris mare "Windows friendly". Mă opresc să fac o scurtă paranteză pe această temă, mai ales că în ultimul timp am văzut că aproape toate distribuţiile de Linux se "mândresc" cu posibilitatea de a importa date din Windows şi de a face migrarea de la Windows la Linux mai uşoară. Să fie aceasta dovada că autorii distribuţiilor sunt conştienţi de popularitatea sistemului Microsoft şi încearcă să-i atragă de partea Linux sau doar oferă încă o facilitate viitorilor utilizatori? A doua variantă pare mai plauzibilă, mai ales că distribuţiile fiind gratuite, nimeni nu are de câştigat financiar. Cert e că Linux devine din ce în ce mai flexibil şi uşor de folosit. M-ar bucura să văd odată şi un sistem de operare de la Microsoft care măcar să recunoască nativ o partiţie Linux. Poate se va întâmpla şi acest lucru, însă până atunci să revenim la distribuţia noastră, a cărei parte de instalare este gata şi trece la partea de configurare.

Instalarea - Partea de configurare

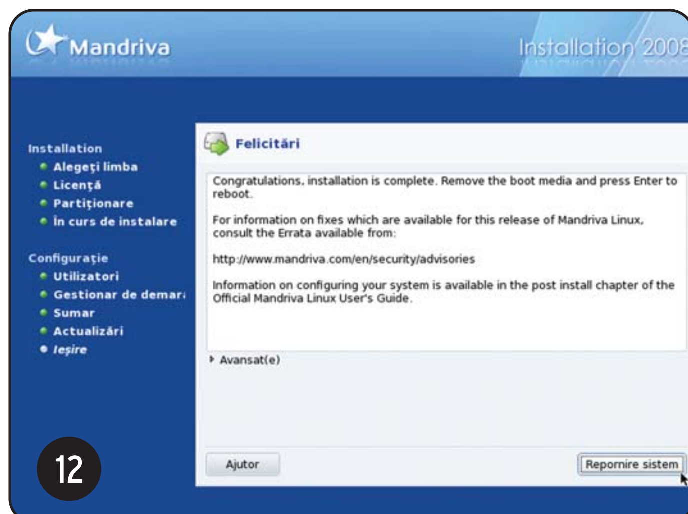
Primul lucru care ni se cere este să introducem o parolă de root şi să creem un nou cont de utilizator (Imaginea 08). Trecem apoi la o parte mai hardware, unde vom selecta modul video dorit pentru monitor (Imaginea 09). După această selecţie ni se prezintă un sumar al ale-







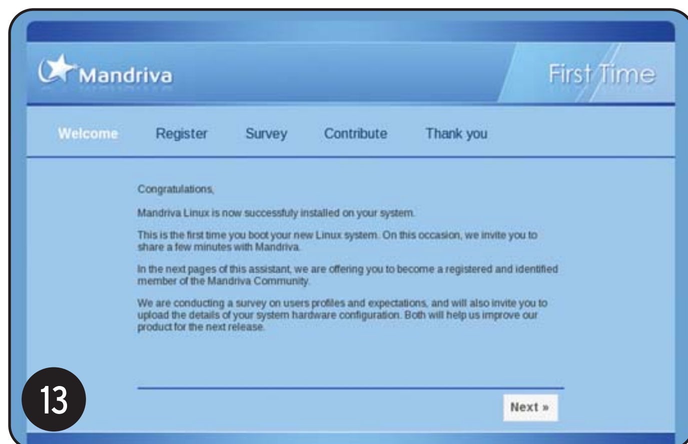


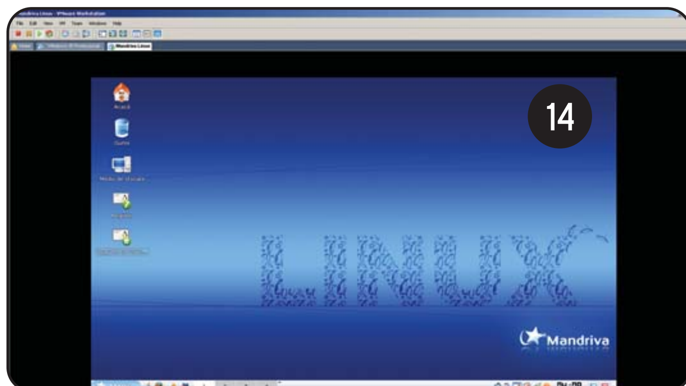


gerilor făcute pe parcursul instalării şi al altor setări alese în mod implicit, oferindu-ni-se posibilitatea de a configura respectivele setări dacă acestea nu sunt cele dorite de noi (Imaginea 10). Înainte de finalizarea instalării avem oportunitatea de a descărca ultimele versiuni actualizate ale pachetelor, după cum se exprimă programul de instalare (Imaginea 11). Fireşte, pentru aceasta avem nevoie de o conexiune la Internet şi placa de reţea setată astfel încât să poată beneficia de respectiva conexiune. Personal am preferat să fac această parte de actualizare după finalizarea instalării, odată ce toate dispozitivele sunt configurate corespunzător, însă, dacă doriţi, se poate face şi un "update" imediat. Nu ne mai rămâne decât să restartăm calculatorul pentru a folosi noua distribuţie proaspăt instalată (Imaginea 12).

Prezentarea distribuţiei şi a aplicaţiilor incluse

Imediat după autentificarea în noul sistem ne întâmpină un "asistent" care ne dă câteva informaţii utile despre Mandriva 2008 (Imaginea 13), iar apoi se încarcă clasicul desktop KDE (pentru cei care am făcut această alegere), desktop personalizat printr-o imagine de fundal destul de reuşită (Imaginea 14). Bineînţeles că şi "butonul de start" este personalizat purtând emblema în formă de stea a distribuţiei Mandriva. Am pornit în explorarea sistemului, pornind diverse aplicaţii şi m-am lovit de mai multe ori de o mică problemă destul de comică, interfaţa este personalizată în limba română, însă nu total. Nu aceasta ar fi problema în sine, ci faptul că uneori termenii din limba engleză apar lângă cei în limba română exact unul lângă celălalt în cadrul unei ferestre de dialog, iar rezultatul este destul de amuzant (Imaginea 15). Trecem peste acest lucru, pentru că este doar un detaliu fără prea mare importanţă, care nu ne va afecta serios în lucrul de zi cu zi şi ajungem la ceea ce contează cu adevărat, aplicaţiile incluse în distribuţie. Aceste aplicaţii sunt multe şi variate, grupate pe secţiuni, satisfăcând orice utilizator normal.





La capitolul Internet avem browser-ele de web Mozilla Firefox şi Konqueror, managerul de download KGet, manager care se integrează în browser-ul Konqueror, amintit anterior, clientul de e-mail KMail, Tightvnc, un utilitar care ne permite să ne conectăm la un calculator pe care este instalat un server de tip VNC şi alte multe alte aplicaţii utile în lucrul online. Pentru lucrul de zi cu zi la birou avem pe lângă nelipsita suită de aplicaţii OpenOffice în versiunea 2.2.1 o serie de alte aplicaţii utile care ne permit să citim documente de tip PDF, să ne organizăm contactele şi chiar şi un program pentru organizare financiară, GNUCash Finance Management. Celor pasionaţi de grafică, Mandriva 2008 le pune la dispoziţie aplicaţiile digiKam, GIMP, GwenView, KSnapshot şi showPhoto. Nici cei care se ocupă de partea de sunet sau video nu au fost uitaţi, Amarok, Kaffeine, KAudioCreator şi KsCD fiind doar câteva din utilitarele pe care cred că le vor folosi cu plăcere. Mandriva 2008 are incluse şi o mulţime de jocuri pentru toate vârstele şi gusturile, aranjate foarte bine pe categorii. Pentru că vorbim de Linux, nu se poate să trecem peste opţiunile de configurare pe care le avem la dispoziţie. Pentru aceasta avem mai multe utilitare ajutătoare, dar "Centrul de control" (Imaginea 16) va fi locul de unde vom face majoritatea setărilor sistemului. Pentru a intra aici, Mandriva ne va cere parola de root (Imaginea 17), dat fiind că pentru a accesa şi modifica setările din "Centrul de control" este nevoie de drepturi administrative. Şi pentru că tot am intrat în "Centrul de control", am profitat de ocazie pentru a verifica cât de bine a detectat Mandriva 2008 componentele hardware (Imaginea 18). Pot spune că am fost foarte mulţumit când am văzut că până şi tastatura Logitech G15 şi mouse-ul Razer Diamondback au fost detectate corespunzător, pentru că m-aş fi aşteptat să văd ceva de genul "USB Keyboard" şi "USB Mouse". Normal că şi restul componentelor au fost detectate şi instalate corect, sistemul detectând atât placa de sunet integrată cât şi cea de pe slotul PCI, placa video, placa de reţea şi celelalte componente fiind de asemenea setate corespunzător.

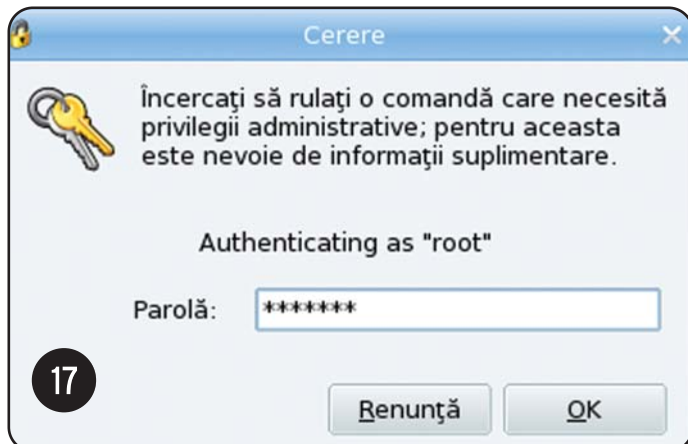
Impresii şi concluzii

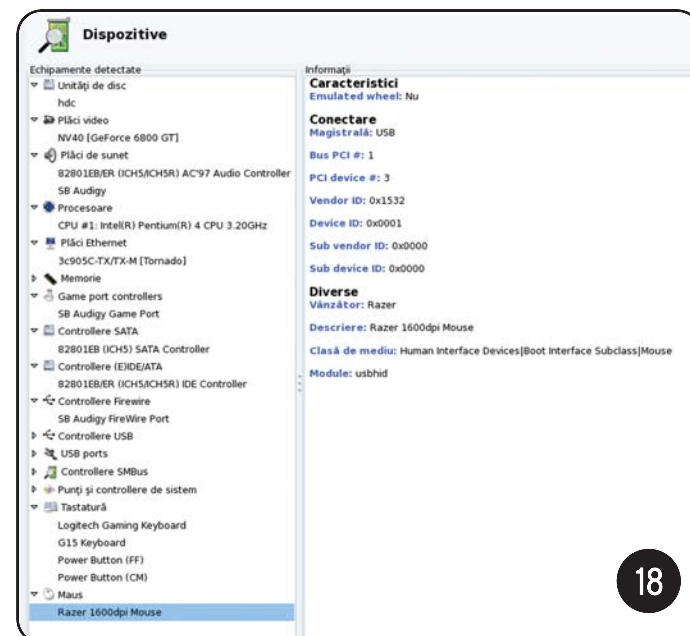
Mandriva 2008 este o distribuţie solidă, experienţa pe care o au producătorii spunându-şi cuvântul. Probabil că şi unirea forţelor a două echipe care lucrau la distribuţii diferite, Mandrake şi Conectiva, a fost foarte benefică pentru distribuţia rezultată, Mandriva. Dacă aţi citit articolul până aici, probabil că v-aţi convins că Mandriva 2008 conţine cam tot ce şi-ar putea dori un utilizator de Linux, însă, cu excepţia câtorva mici noutăţi, această distribuţie nu aduce nimic revoluţionar. E adevărat că e greu să vii cu aşa ceva într-un domeniu atât de vechi cum e cel al distribuţiilor de Linux, însă nu imposibil. Nu vreau să las o impresie proastă, mai ales că nu este deloc cazul, însă din păcate Mandriva 2008 este o distribuţie de Linux ca oricare alta. Dacă eşti fan împătimit Linux o vei testa cu siguranţă, însă dacă ai deja distribuţia ta preferată e puţin probabil ca Mandriva 2008 să o înlocuiască. Însă dacă tocmai vrei să treci de partea pinguinului, Mandriva este o alegere foarte bună şi cred că nu vei avea motive să regreţi alegerea făcută. Dat fiind că pe DVD-ul revistei vei găsi distribuţia şi că acest DVD este direct bootabil, nimic nu te împiedică să te convingi singur dacă Mandriva este sau nu pe placul tău.

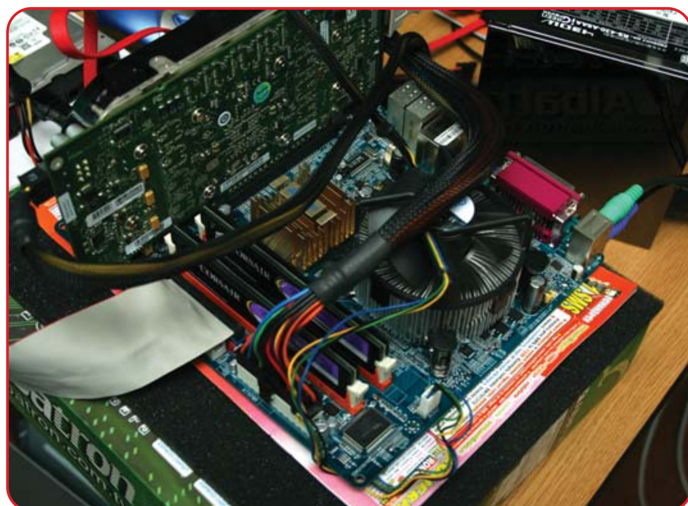
Eugen Blaga
eugen@myc.ro

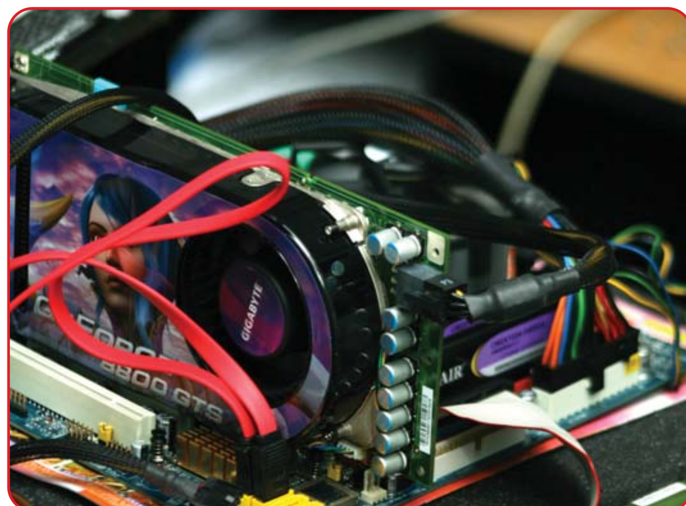


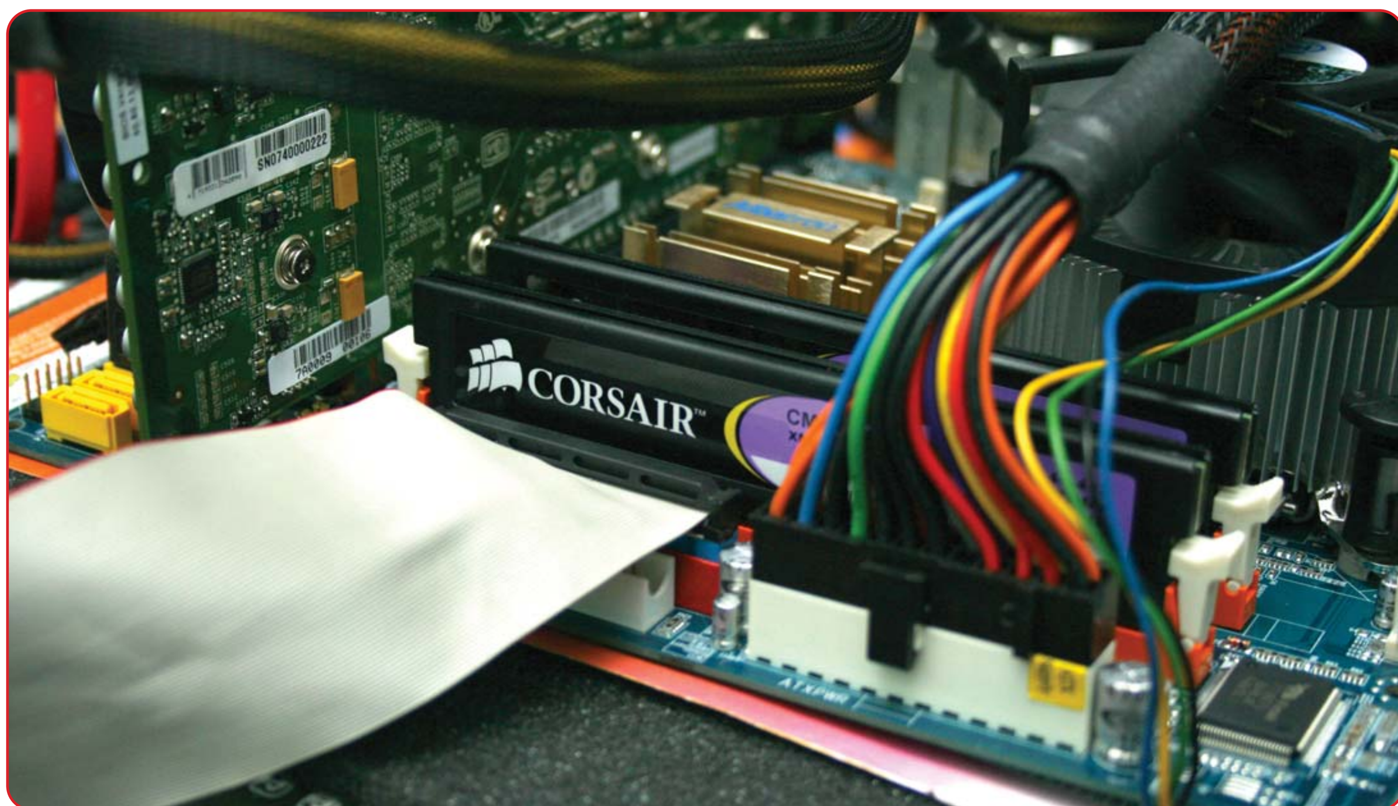












Intel P35 vs. Intel P965

Cele două cipseturi, Intel P35 şi Intel P965, care se confruntă în acest test, vin la bordul a două plăci de bază produse de binecunoscutele companii Gigabyte şi Albatron.

Cipsetul Intel P35 aduce pe lângă suportul pentru procesoarele de nouă generaţie (45nm) şi suportul pentru memoria DDR3 (oferind o lăţime de bandă de până la 17GB/s) şi pentru o frecvenţă FSB de 1333MHz. Chiar dacă placa de bază Gigabyte GA-P35-DS3L din acest test are suport doar pentru memoria DDR2, performanţa şi stabilitatea acestui model este deosebită. În orice caz, competiţia ar fi fost necinstită dacă am fi avut la teste o placă de bază cu cipset Intel P35, înarmată cu memorie DDR3 versus cipsetul Intel P965 care a introdus practic suportul pentru memoria DDR2 - 800MHz (oferind o lăţime de bandă de 12,8GB/s). Inima celor două plăci de bază din testul curent, este un procesor Intel Core 2 Duo E4400 cu frecvenţa de 2GHz, în timp ce partea grafică este reprezentată de GeForce 8800 GTS 640MB produsă de compania Gigabyte.

Caracteristicile plăcii de bază Gigabyte GA-P35-DS3L

- Procesoare suportate: Intel Core 2 Extreme / Core 2 Quad / Core 2 Duo / Pentium Extreme Edition / Pentium D / Pentium 4 Extreme Edition / Pentium 4 / Pentium Dual Core / secvenţa Celeron 400
- Soclu: LGA775
- North Bridge: Intel P35
- South Bridge: Intel ICH9
- Sloturi de memorie: 4xDDRII 667/800/1066 (canal dual) maxim 8GB
- Placă de sunet onboard: Realtek ALC888 pe 8 canale
- Reţea onboard: Realtek RTL8111B PCIe Gbit LAN
- Sloturi de expansiune: un slot PCI Express x 16, 3 sloturi PCI Express x 1, 3 sloturi PCI
- Stocare: 4 x SATAII 3Gb/s, 1 x ATA133
- 12 x USB 2.0/1.1 (8 porturi opţiona-

le prin cablu)

Pe lângă suita de aplicaţii software, ce vin în pachetul acestei plăci de bază, modelul oferit de compania Gigabyte are o construcţie deosebit de solidă, ce poate duce orice entuziast pe culmile supra-tactării, oferind o stabilitate nemaipomenită.

Albatron PXP 965 versiunea 2.0

Însoţită de cipsetul Intel P965, placa de bază Albatron, găzduieşte patru sloturi pentru memoria DDR II 800MHz, interfaţă audio integrată Realtek pe 8 canale, o placă de reţea onboard Realtek Gbit LAN, un slot PCI Express x16, două sloturi PCI Express x1, un slot Universal PCI Express, două sloturi PCI, patru porturi SATA II, încă două porturi SATA II pentru modurile SATA RAID 0 şi 1, un port IDE ATA133 şi 10 porturi USB 2.0/1.1.

Pacheţelul în care vine placa de bază este unul foarte modest, oferindu-vă CD-ul cu indispensabilele drivere şi un manual al utilizatorului ("suficient de consistent" pentru a nu vă oferi vreun detaliu folositor). BIOS-ul acestei plăci de bază este aproape la fel de sărăcăcios ca manualul utilizatorului, în care nici măcar nu se pomeneşte de el.

Având în vedere că opţiunile de modificare ale multiplicatorului pentru procesor lipsesc, singura opţiune disponibilă pentru supratactare a fost creşterea frecvenţei FSB.

În cazul acestei plăci de bază frecvenţa FSB a fost foarte încăpăţânată şi nu s-a lăsat dusă de nas decât până la 210MHz (200MHz - frecvenţa FSB implicită), adică o supratactare de aproximativ 5%. Surplusul de performanţă adus de apelul la supratactare a fost aproape neglijabil.

Lăsând la o parte capitolul "supratactare", placa de bază Albatron PXP965 se poate mândri cu cipsetul Intel 965, care îi aduce o performanţă foarte bună şi în majoritatea cazurilor îşi întrece recentul frăţior P35 din gama de cipseturi Intel pentru platformele Core 2, amplasat într-o construcţie extrem de solidă, oferită de compania Gigabyte.

Caracteristicile plăcii de bază Albatron PXP ver: 2.0

- Procesoare suportate: Intel Core 2 Quad / Core 2 Duo / Pentium 4 Extreme Edition / Pentium D / Pentium 4 / Celeron D
- Soclu: LGA775
- North Bridge: Intel P965
- South Bridge: Intel ICH8
- Sloturi de memorie: 4xDDRII 533/667/800 (canal dual) maxim 8GB
- Placă de sunet onboard: Realtek ALC883 pe 8 canale
- Reţea onboard: Realtek RTL8110SC

Sistemul de test - (2571,89 Lei -TVA inclus, fără placă de bază)

Plăci de bază
- Gigabyte GA-P35-DS3L (cipset Intel P35) - 309,73 Lei, TVA inclus, distribuitor www.emag.ro

-Albatron PXP 965 versiunea 2.0 (cipset Intel P965) - 330,00 Lei, TVA inclus, distribuitor www.darer.ro

Procesor - Intel Core 2 Duo E4400 (2,0 GHz) - 371,42 Lei (TVA inclus, distribuitor www.pcgarage.ro)
Ventilator procesoare - Box (standard)

Memorie - 2 x 1GB DDR2 675MHz Corsair CM2X1024 -5400C4 XMS2 CL 4-4-4-12 (2x 125,57 RON - TVA inclus, distribuitor www.pcgarage.ro)

Hard disc - WD2500KS 250GB 16MB SATA 7200.9 (220,68 Lei - TVA inclus, distribuitor www.emag.ro)

DVD RWR - AOpen DSW1812P (121,48 Lei - TVA inclus, distribuitor www.darer.ro)

Placă de sunet - on board

Placă grafică - Gigabyte GeForce 8800 GTS 640MB (GV-NX88S640H-RH) - 1187,31 Lei, TVA inclus, distribuitor www.emag.ro

Sursă de tensiune - Cooler Master Green Power 430W RS-430-ASAA (aproximativ 150 Lei, la distribuitori oficiali)

Carcasă - MidleTower TUNIQ SYMMETRIC (269,86 Lei - TVA inclus, distribuitor www.darer.ro)

Sistem de operare - Windows XP Professional SP2

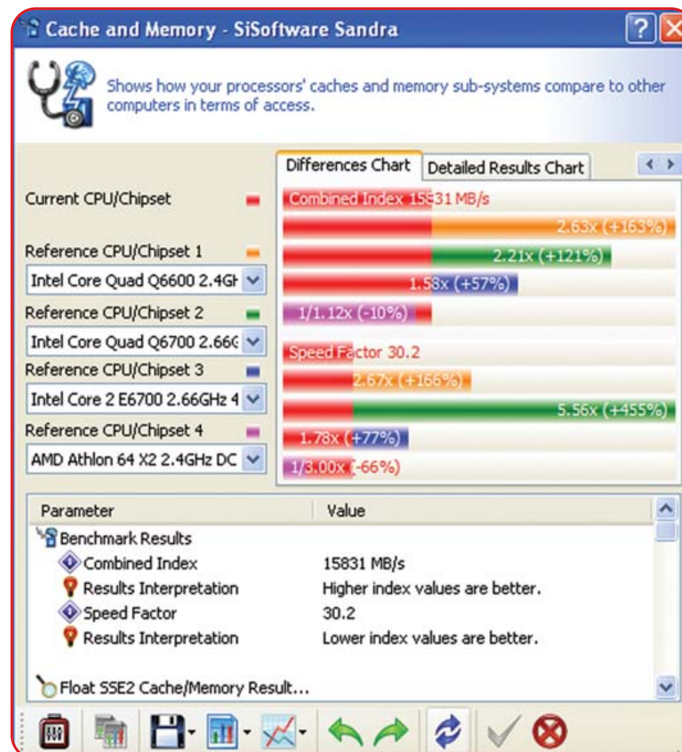
Drivere utilizate

Driver Video Nvidia ForceWare versiunea 168.12
Drivere placă de bază - cele de pe CD-ul din pachet

ST* - Supra-tactare

www.myc.ro





CINEBENCH 2003 OpenGL Hardware Lighting Scena 1

Cadre/s: 0 | 2,5 | 5 | 7,5 | 10 | 12,5 | 15 | 17,5 | 20 | 22,5 | 25

Placă	Cadre/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	24,9
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	23

CINEBENCH 2003 OpenGL Hardware Lighting Scena 2

Cadre/s: 0 | 6 | 12 | 18 | 24 | 30 | 36 | 42 | 48 | 54 | 60

Placă	Cadre/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	59,6
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	60

CINEBENCH 2003 OpenGL Software Lighting Scena 1

Cadre/s: 0 | 1,8 | 3,6 | 5,4 | 7,2 | 9 | 10,8 | 12,6 | 14,4 | 16,2 | 18

Placă	Cadre/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	17,1
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	17,2

CINEBENCH 2003 OpenGL Software Lighting Scena 2

Cadre/s: 0 | 2 | 4 | 6 | 8 | 10 | 12 | 14 | 16 | 18 | 20

Placă	Cadre/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	20
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	20

CINEBENCH 2003 CINEMA 4D Scena 1

Cadre/s: 0 | 0,35 | 0,7 | 1,05 | 1,4 | 1,75 | 2,1 | 2,45 | 2,8 | 3,15 | 3,5

Placă	Cadre/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	3,4
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	3,4

CINEBENCH 2003 CINEMA 4D Scena 2

Cadre/s: 0 | 0,9 | 1,8 | 2,7 | 3,6 | 4,5 | 5,4 | 6,3 | 7,2 | 8,1 | 9

Placă	Cadre/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	8,6
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	8,6

CINEBENCH 2003 randare un singur procesor

Cadre/s: 0 | 8 | 16 | 24 | 32 | 40 | 48 | 56 | 64 | 72 | 80

Placă	Cadre/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	76
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	75,7

CINEBENCH 2003 randare procesoare multiple

Cadre/s: 0 | 4,5 | 9 | 13,5 | 18 | 22,5 | 27 | 31,5 | 36 | 40,5 | 45

Placă	Cadre/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	41,1
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	40,9

Futuremark PCMark05 scor procesor

Punctaj: 0 | 550 | 1100 | 1650 | 2200 | 2750 | 3300 | 3850 | 4400 | 4950 | 5500

Placă	Punctaj
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	5148
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	5122

Futuremark PCMark05 scor placă grafică

Punctaj: 0 | 1000 | 2000 | 3000 | 4000 | 5000 | 6000 | 7000 | 8000 | 9000 | 10000

Placă	Punctaj
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	9358
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	9361

Futuremark PCMark05 scor memorie

Punctaj: 0 | 450 | 900 | 1350 | 1800 | 2250 | 2700 | 3150 | 3600 | 4050 | 4500

Placă	Punctaj
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	4130
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	4204

Futuremark PCMark05 scor hard disc

Punctaj: 0 | 550 | 1100 | 1650 | 2200 | 2750 | 3300 | 3850 | 4400 | 4950 | 5500

Placă	Punctaj
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	5441
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	5410

DOOM3 1024x768

Cadre/s: 0 | 15 | 30 | 45 | 60 | 75 | 90 | 105 | 120 | 135 | 150

Placă	Cadre/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	145
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	146

F.E.A.R 1024x768

Cadre/s: 0 | 12 | 24 | 36 | 48 | 60 | 72 | 84 | 96 | 108 | 120

Placă	Cadre/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	114
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	115

Prey Demo 1024x768

Cadre/s: 0 | 14 | 28 | 42 | 56 | 70 | 84 | 98 | 112 | 126 | 140

Placă	Cadre/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	138
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	137,7

PCIe Gbit LAN

- Sloturi de expansiune: un slot PCI Express x 16, 2 sloturi PCI Express x 1, un slot Universal PCI Express x1, 2 sloturi PCI
- Stocare: 4 x SATAII 3Gb/s, 2 x SATA II 3Gb/s care suportă modul SATA RAID 0 şi 1, 1 x ATA133
- 10 x USB 2.0/1.1 (6 porturi opţionale prin cablu)

Conroe Intel Core 2 Duo E4400

- Frecvenţă - 2 GHz
- Nucleu - Conroe
- Soclu - LGA775
- Memorie cache L1 - 128KB
- Memorie cache L2 - 2MB
- FSB - 800 MHz
- Tehnologie - 65nm
- Mod de operare - 32/64 de biţi
- Instrucţiuni - MMX, SSE, SSE2, SSE3, EM64T

Supratactare Intel Core 2 Duo E4400 pe placa de bază Gigabyte GA-P35-DS3L

- Frecvenţă - 3,2 GHz
- FSB - 320 MHz (1280MHz)
- Multiplicator procesor - 10x (implicit)
- Frecvenţă memorie - 800MHz
- Multiplicator memorie - 2.5
- Tensiuni - implicite
- Setări memorie - automată

CPU-Z

CPU | Cache | Mainboard | Memory | SPD | About

Processor

Name	Intel Core 2 Duo E4400		
Code Name	Conroe	Brand ID	
Package	Socket 775 LGA		
Technology	65 nm	Voltage	1.344 v

intel Core 2 Duo inside

Specification	Intel(R) Core(TM)2 CPU 4400 @ 2.00GHz				
Family	6	Model	F	Stepping	2
Ext. Family	6	Ext. Model	F	Revision	L2
Instructions	MMX, SSE, SSE2, SSE3, SSSE3, EM64T				

Clocks (Core#0)		Cache	
Core Speed	2004.5 MHz	L1 Data	2 x 32 KBytes
Multiplier	x 10.0	L1 Code	2 x 32 KBytes
Bus Speed	200.5 MHz	Level 2	2048 KBytes
Rated FSB	801.8 MHz	Level 3	

Selection: Processor #1 | Cores: 2 | Threads: 2

Version 1.40

CPU-Z | OK

DOOM3 — 1280x1024

Cadre/s: 0 | 12 | 24 | 36 | 48 | 60 | 72 | 84 | 96 | 108 | 120

Placă	Cadre/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	112,8
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	113,7

F.E.A.R — 1280x960

Cadre/s: 0 | 9 | 18 | 27 | 36 | 45 | 54 | 63 | 72 | 81 | 90

Placă	Cadre/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	85
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	85

Prey Demo — 1280x1024

Cadre/s: 0 | 11 | 22 | 33 | 44 | 55 | 66 | 77 | 88 | 99 | 110

Placă	Cadre/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	102,1
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	101,7

Supratactare Intel Core 2 Duo E4400 pe placa de bază Albatron PXP965 ver: 2.0

- Frecvenţă - 2,1 GHz
- FSB - 210 MHz (840MHz)
- Multiplicator procesor - 10x (implicit)
- Frecvenţă memorie - 800MHz
- Tensiuni - implicite
- Setări memorie - automată

GeForce 8800 GTS Gigabyte

Caracteristici

- Procesor grafic - G80
- Număr de tranzistori din GPU - 681 milioane
- Tehnologie - 90nm
- Frecvenţă procesor grafic - 500MHz
- Frecvenţă de ceas shader - 1200MHz
- Procesoare Stream - 96
- Memorie - 640GDDR3
- Magistrală - 320 de biţi
- Lăţime de bandă - 64GB/s
- Frecvenţă memorie - 1600MHz
- Interfaţă - PCI Express
- Conector pentru modul SLI - Da
- Răcire - activă
- API suportat - DirectX 10, OpenGL 2.1
- Ieşiri - TVOUT + DVI
- Preţ - 1187,31 Lei (TVA inclus)

CPU-Z

CPU | Cache | Mainboard | Memory | SPD | About

Processor

Name	Intel Core 2 Duo E4400
Code Name	Conroe — Brand ID
Package	Socket 775 LGA
Technology	65 nm — Core Voltage 1.280 V
Specification	Intel(R) Core(TM)2 CPU 4400 @ 2.00GHz
Family	6 — Model F — Stepping 2
Ext. Family	6 — Ext. Model F — Revision L2
Instructions	MMX, SSE, SSE2, SSE3, SSSE3, EM64T

intel Core 2 Duo inside

Clocks (Core#0)

Core Speed	2004.6 MHz
Multiplier	x 10.0
Bus Speed	200.5 MHz
Rated FSB	801.9 MHz

Cache

L1 Data	2 x 32 KBytes
L1 Inst.	2 x 32 KBytes
Level 2	2048 KBytes
Level 3	

Selection Processor #1 — Cores 2 — Threads 2

Version 1.41

CPU-Z — OK

SiSoft SANDRA 2007 — processor arithmetic — Dhrystone ALU

MIPS: 0 | 2000 | 4000 | 6000 | 8000 | 10000 | 12000 | 14000 | 16000 | 18000 | 20000

Placă	MIPS
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	18476
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	18499

SiSoft SANDRA 2007 — processor arithmetic — Whetstone ISSE3

MFLOPS: 0 | 1300 | 2600 | 3900 | 5200 | 6500 | 7800 | 9100 | 10400 | 11700 | 13000

Placă	MFLOPS
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	12476
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	12515

SiSoft SANDRA 2007 — processor Multi-Media — Integer x8 iS-SSE3

it/s: 0 | 12000 | 24000 | 36000 | 48000 | 60000 | 72000 | 84000 | 96000 | 108000 | 120000

Placă	it/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	110320
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	110362

SiSoft SANDRA 2007 — processor Multi-Media — Floating Point x4 iSSE3

it/s: 0 | 6500 | 13000 | 19500 | 26000 | 32500 | 39000 | 45500 | 52000 | 58500 | 65000

Placă	it/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	60126
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	60126

SiSoft SANDRA 2007 — latenţă memorie (acces aleator)

ns: 0 | 11 | 22 | 33 | 44 | 55 | 66 | 77 | 88 | 99 | 110

Placă	ns
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	109
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	107

SiSoft SANDRA 2007 — factor de viteză

0 | 7,5 | 15 | 22,5 | 30 | 37,5 | 45 | 52,5 | 60 | 67,5 | 75

Placă	
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	72,6
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	70,9

SiSoft SANDRA 2007 — lăţime de bandă memorie — RAM Bandwidth Int Buff'd iSSE 2

MB/s: 0 | 450 | 900 | 1350 | 1800 | 2250 | 2700 | 3150 | 3600 | 4050 | 4500

Placă	MB/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	4270
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	4329

SiSoft SANDRA 2007 — lăţime de bandă memorie — RAM Bandwidth Float Buff'd iSSE 2

MB/s: 0 | 450 | 900 | 1350 | 1800 | 2250 | 2700 | 3150 | 3600 | 4050 | 4500

Placă	MB/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	4276
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	4326

SiSoft SANDRA 2007 — cache şi memorie — Combined Index

MB/s: 0 | 1600 | 3200 | 4800 | 6400 | 8000 | 9600 | 11200 | 12800 | 14400 | 1600

Placă	MB/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	15831
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	15953

SiSoft SANDRA 2007 — cache şi memorie — factor de viteză

0 | 3,2 | 6,4 | 9,6 | 12,8 | 16 | 19,2 | 22,4 | 25,6 | 28,8 | 32

Placă	
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	30,2
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	29,9

SPECviewperf 7.1 — 3dsmax-02

Cadre/s: 0 | 1,8 | 3,6 | 5,4 | 7,2 | 9 | 10,8 | 12,6 | 14,4 | 16,2 | 18

Placă	Cadre/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	17,32
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	17,32

SPECviewperf 7.1 — drv-09

Cadre/s: 0 | 3,2 | 6,4 | 9,6 | 12,8 | 16 | 19,2 | 22,4 | 25,6 | 28,8 | 32

Placă	Cadre/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	28,54
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	31,14

SPECviewperf 7.1 dx-08

Cadre/s: 0 | 6 | 12 | 18 | 24 | 30 | 36 | 42 | 48 | 54 | 60

Placă de bază	Cadre/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	60
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	60

SPECviewperf 7.1 light-06

Cadre/s: 0 | 1,5 | 3 | 4,5 | 6 | 7,5 | 9 | 10,5 | 12 | 13,5 | 15

Placă de bază	Cadre/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	14,01
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	14,01

SPECviewperf 7.1 proe-02

Cadre/s: 0 | 0,7 | 1,4 | 2,1 | 2,8 | 3,5 | 4,2 | 4,9 | 5,6 | 6,3 | 7

Placă de bază	Cadre/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	5,84
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	6,84

SPECviewperf 7.1 ugs-03

Cadre/s: 0 | 3,5 | 7 | 10,5 | 14 | 17,5 | 21 | 24,5 | 28 | 31,5 | 35

Placă de bază	Cadre/s
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	32,27
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	32,27

Futuremark 3DMark03 setări implicite

Punctaj: 0 | 3000 | 6000 | 9000 | 12000 | 15000 | 18000 | 21000 | 24000 | 27000 | 30000

Placă de bază	Punctaj
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	28822
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	28769

Futuremark 3DMark05 setări implicite

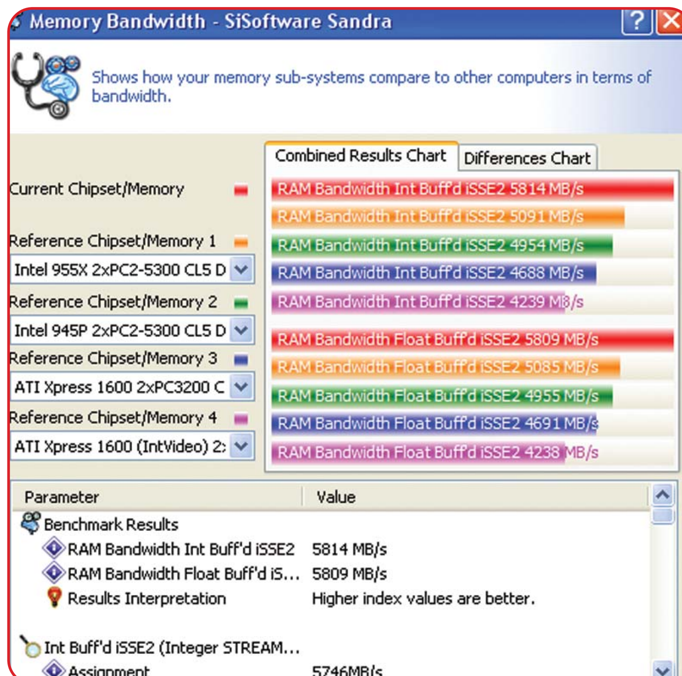
Punctaj: 0 | 1200 | 2400 | 3600 | 4800 | 6000 | 7200 | 8400 | 9600 | 10800 | 12000

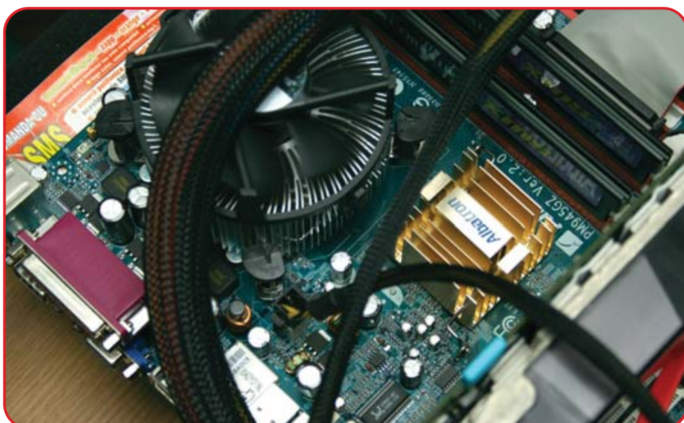
Placă de bază	Punctaj
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	11941
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	11952

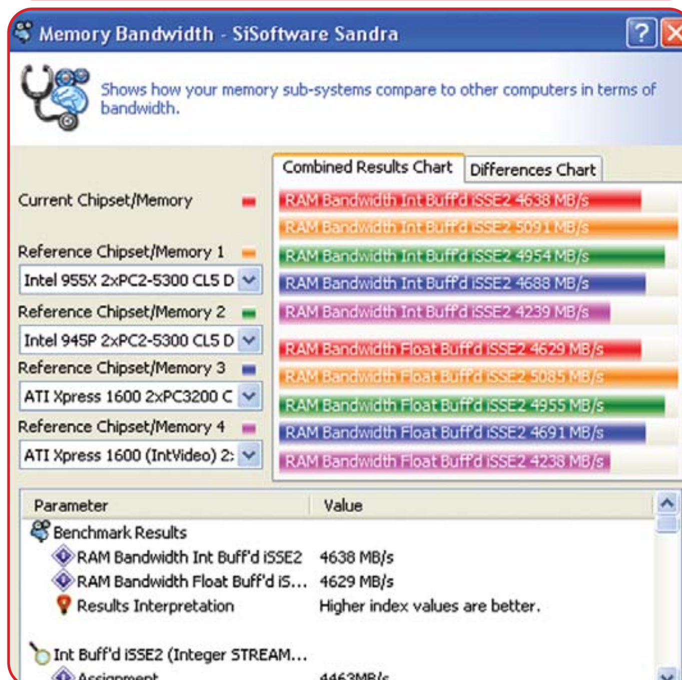
Futuremark 3DMark06 setări implicite

Punctaj: 0 | 850 | 1700 | 2550 | 3400 | 4250 | 5100 | 5950 | 6800 | 7650 | 8500

Placă de bază	Punctaj
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35)	8075
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965)	8060







F.E.A.R

Setări

Efecte - Maximum

FSAA - 4x

Filtrare texturi - Anisotropic 4x

Enable Shadows - On

Soft Shadows - On

Volumetric lights - On

Rezoluţie - 1024x768 şi 1280x960 pixeli

www.myc.ro

Doom 3 Timedemo demo1

Setări

Rezoluţii - 1024x768 şi 1280x1024 pixeli

Full Screen - Yes

Video Quality - Ultra Quality

High Quality Special Effects - Yes

Enable Shadow - Yes

Enable Specular -Yes

Enable Bump Maps - Yes

Vertical Sync - No

Antialiasing - 4X

www.myc.ro

Prey Demo demo aleator înregistrat

Setări

Rezoluţie - 1024x768 şi 1280x1024 pixeli

Aspect Ratio - Standard [4:3]

Shader Detail - Highest Level

Filtering mode - Anisotropic 4x

Antialiasing mode - 4x

www.myc.ro

Futuremark 3DMark05 — setări implicite

Punctaj: 0 | 1600 | 3200 | 4800 | 6400 | 8000 | 9600 | 11200 | 12800 | 14400 | 16000

ST*	
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35) 3,2GHZ	15344
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965) 2,1GHZ	12539

Futuremark PCMark05 — scor placă grafică

Punctaj: 0 | 1100 | 2200 | 3300 | 4400 | 5500 | 6600 | 7700 | 8800 | 9900 | 11000

ST*	
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35) 3,2GHZ	10189
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965) 2,1GHZ	9530

DOOM3 — 1024x768

Cadre/s: 0 | 17 | 34 | 51 | 68 | 85 | 102 | 119 | 136 | 153 | 170

ST*	
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35) 3,2GHZ	167,1
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965) 2,1GHZ	150,6

Futuremark PCMark05 — scor memorie

Punctaj: 0 | 600 | 1200 | 1800 | 2400 | 3000 | 3600 | 4200 | 4800 | 5400 | 6000

ST*	
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35) 3,2GHZ	5960
ALBATRON (INTEL P965) 2,1GHZ	4419

DOOM3 — 1280x1024

Cadre/s: 0 | 12 | 24 | 36 | 48 | 60 | 72 | 84 | 96 | 108 | 120

ST*	
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35) 3,2GHZ	117,7
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965) 2,1GHZ	115,2

Futuremark PCMark05 — scor hard disc

Punctaj: 0 | 550 | 1100 | 1650 | 2200 | 2750 | 3300 | 3850 | 4400 | 4950 | 5500

ST*	
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35) 3,2GHZ	5475
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965) 2,1GHZ	5442

Futuremark PCMark05 — scor procesor

Punctaj: 0 | 900 | 1800 | 2700 | 3600 | 4500 | 5400 | 6300 | 7200 | 8100 | 9000

ST*	
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35) 3,2GHZ	8198
ALBATRON (INTEL P965) 2,1GHZ	5412

SiSoft SANDRA 2007 — processor arithmetic — Dhrystone ALU

MIPS: 0 | 3000 | 6000 | 9000 | 12000 | 15000 | 18000 | 21000 | 24000 | 27000 | 30000

ST*	
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35) 3,2GHZ	29537
ALBATRON (INTEL P965) 2,1GHZ	19646

SiSoft SANDRA 2007 — cache şi memorie — factor de viteză

0 | 4,5 | 9 | 13,5 | 18 | 22,5 | 27 | 31,5 | 36 | 40,5 | 45

ST*	
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35) 3,2GHZ	41,6
ALBATRON (INTEL P965) 2,1GHZ	29,7

SiSoft SANDRA 2007 — processor arithmetic — Whetstone ISSE3

MFLOPS: 0 | 2000 | 4000 | 6000 | 8000 | 10000 | 12000 | 14000 | 16000 | 18000 | 20000

ST*	
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35) 3,2GHZ	19977
ALBATRON (INTEL P965) 2,1GHZ	13338

SiSoft SANDRA 2007 — processor Multi-Media — Integer x8 iS-SSE3

it/s: 0 | 18000 | 36000 | 54000 | 72000 | 90000 | 108000 | 126000 | 144000 | 162000 | 180000

ST*	
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35) 3,2GHZ	176282
ALBATRON (INTEL P965) 2,1GHZ	117824

SiSoft SANDRA 2007 — processor Multi-Media — Floating Point x4 iSSE3

it/s: 0 | 10000 | 20000 | 30000 | 40000 | 50000 | 60000 | 70000 | 80000 | 90000 | 100000

ST*	
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35) 3,2GHZ	96071
ALBATRON (INTEL P965) 2,1GHZ	64220

SiSoft SANDRA 2007 — latenţă memorie (acces aleator)

ns: 0 | 11 | 22 | 33 | 44 | 55 | 66 | 77 | 88 | 99 | 110

ST*	
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35) 3,2GHZ	100
ALBATRON PXP965 VER.2.0 (INTEL P965) 2,1GHZ	100

SiSoft SANDRA 2007 — factor de viteză

0 | 11 | 22 | 33 | 44 | 55 | 66 | 77 | 88 | 99 | 110

ST*	
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35) 3,2GHZ	105,9
ALBATRON (INTEL P965) 2,1GHZ	71

SiSoft SANDRA 2007 — lăţime de bandă memorie — RAM Bandwidth Int Buff'd iSSE 2

MB/s: 0 | 600 | 1200 | 1800 | 2400 | 3000 | 3600 | 4200 | 4800 | 5400 | 6000

ST*	
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35) 3,2GHZ	5814
ALBATRON (INTEL P965) 2,1GHZ	4638

SiSoft SANDRA 2007 — lăţime de bandă memorie — RAM Bandwidth Float Buff'd iSSE 2

MB/s: 0 | 600 | 1200 | 1800 | 2400 | 3000 | 3600 | 4200 | 4800 | 5400 | 6000

ST*	
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35) 3,2GHZ	5809
ALBATRON (INTEL P965) 2,1GHZ	4629

SiSoft SANDRA 2007 — cache şi memorie — Combined Index

MB/s: 0 | 2300 | 4600 | 6900 | 9200 | 11500 | 13800 | 16100 | 18400 | 20700 | 23000

ST*	
GIGABYTE GA-P35-DS3L (INTEL P35) 3,2GHZ	22060
ALBATRON (INTEL P965) 2,1GHZ	16846

■Distribuitor - www.emag.ro

Concluzii

Ţinând cont că cele două plăci de bază au o performanţă similară şi excluzând aspectul supratactării şi al preţului, putem spune că oricare din cele două modele sunt o alegere foarte bună, care pot satisface orice utilizator. Însă pe lângă faptul că placa de bază Gigabyte conţine un cipset mai nou, dar nu neaparat mai performant şi este construită integral din condensatori solizi, care asigură o durabilitate superioară a plăcii de bază (observaţi diferenţa de potenţial la supratactare), această placă de bază are un preţ foarte rezonabil. Desigur, alegerea cipsetului P35 este dependentă de procesorul pe care doriţi să-l achiziţionaţi şi mai ales de frecvenţa FSB a acestuia, întrucât cipsetul P35 are suport pentru FSB-ul de 1333MHz (faţă de 1066MHz suportaţi de cipsetul Intel P965).

Fiind un cipset mai nou şi mai bogat în caracteristici, P35 este evident opţiunea mai bună.

Dintre cele două plăci de bază, cea oferită de compania Gigabyte are dotări superioare faţă de ceea ce oferă compania Albatron, începând de la conţinutul pachetului în care vine placa de bază, construcţia acesteia, cipsetul integrat şi terminând cu ceea ce este mai important...preţul. Placa de bază Gigabyte GA-P35-DS3L oferă performanţă, dotare şi potenţial de supratactare, ce poate încânta orice entuziast. Aceeaşi performanţă este însă oferită şi de modelul PXP965 de la Albatron, dar cu un pachet mai modest, o construcţie mai puţin solidă şi un preţ similar.

Gabriel Grecu
fibra@myc.ro





Gigabyte Radeon HD 2400 XT în turneu DirectX 9

Sistemul de test - (1605,36 Lei -TVA inclus, fără placă grafică)

Placă de bază - Gigabyte GA-P35-DS3L (cipset Intel P35) - 309,73 Lei, TVA inclus, distribuitor www.emag.ro
Procesor - Intel Core 2 Duo E4400 (2,0 GHz) - 371,42 Lei (TVA inclus, distribuitor www.pcgarage.ro)
Ventilator procesoare - Box (standard)
Memorie - 2 x 1GB DDR2 675MHz Corsair CM2X1024 -5400C4 XMS2 CL 4-4-4-12 (162, 20 Lei - TVA inclus, distribuitor www.pcgarage.ro)
Hard disc - WD2500KS 250Gb 16MB SATA 7200.9 (220,68 Lei - TVA inclus, distribuitor www.emag.ro)
DVD-RW - AOpen DSW1812P (121,48 Lei - TVA inclus, distribuitor www.darer.ro)
Placă de sunet - on board
Placă grafică - Gigabyte Radeon HD 2400 XT (GV-RX24T256HP) - 200 Lei, TVA inclus, distribuitori autorizaţi Gigabyte
Sursă de tensiune - Cooler Master Green Power 430W RS-430-ASAA (aproximativ 150 Lei, distribuitori oficiali)
Carcasă - MidleTower TUNIQ SYMMETRIC (269,86 Lei - TVA inclus, distribuitor www.darer.ro)

Sistem de operare
Windows XP Professional SP2

Drivere utilizate
Driver ATI Catalyst versiunea 7.11
Drivere placă de bază - cele de pe CD-ul din pachet

ST* - Supratactare

www.myc.ro

Testul nostru se desfăşoară prin intermediul a două plăci grafice oferite de companiile Gigabyte şi Club 3D. Placa grafică produsă de compania Gigabyte este un ATI Radeon HD 2400 XT cu 256MB compatibilă DX10, care face parte din seria Radeon HD 2400 anunţată de compania AMD cu puţin timp în urmă, alături de produsele 2900 şi 2600, iar cea oferită de compania Club 3D este un GeForce 7300 GT 256MB din binecunoscuta serie GeForce 7 din segmentul DX9. Cele două produse sunt dedicate categoric, segmentului bugetar.

Sistemul de test este compus dintr-o placă de bază Gigabyte cu cipset Intel P35, un procesor Intel Core 2 Duo E4400 (2GHz), 2GB de memorie DDR2, un hard disc de 250GB, o unitate optică DVD-RW şi o sursă de tensiune de 430W.

Testul fizic şi psihic la care au fost supuse cele două plăci grafice constă într-o suită de benchmark-uri şi jocuri, care cu siguranţă vă sunt foarte cunoscute.

Gigabyte Radeon HD 2400 XT 256MB

Caracteristici

- Procesor grafic - RV610
- Număr de tranzistori din GPU - 180 de milioane
- Tehnologie - 65 nm
- Frecvenţă procesor grafic - 700MHz
- Unităţi de procesare stream - 40
- Unităţi Render Output (ROP) - 4 x2
- Memorie - 256GDDR3
- Magistrală - 64 de biţi
- Lăţime de bandă memorie - 12,8GB/s
- Rată de procesare pixel - 5,6 Gigapixeli/s
- Frecvenţă memorie - 1400MHz
- Interfaţă - PCI Express
- Răcire - pasivă
- Consum energetic - 25W
- Ieşire video - 2560x1600 pixeli/85Hz
- API suportat - DirectX 10, OpenGL 2.0
- Număr de monitoare suportat - 2

F.E.A.R

Setări

Efecte - Maximum

FSAA - 4x

Filtrare texturi - Anisotropic 4x

Enable Shadows - On

Soft Shadows - On

Volumetric lights - On

Rezoluţie - 1024x768 şi 1280x960 pixeli

www.myc.ro

Doom 3 Timedemo demo1

Setări

Rezoluţii - 1024x768 şi 1280x1024 pixeli

Full Screen - Yes

Video Quality - Ultra Quality

High Quality Special Effects - Yes

Enable Shadow - Yes

Enable Specular -Yes

Enable Bump Maps - Yes

Vertical Sync - No

Antialiasing - 4X

www.myc.ro

Prey Demo demo aleator înregistrat

Setări

Rezoluţie - 1024x768 şi 1280x1024 pixeli

Aspect Ratio - Standard [4:3]

Shader Detail - Highest Level

Filtering mode - Anisotropic 4x

Antialiasing mode - 4x

www.myc.ro

- Interfaţă TV - HDTV out
- Ieşiri - TVOUT + 2xDVI
- Preţ - 192,42 Lei (TVA inclus)
- Distribuitor - www.emag.ro

Această placă grafică este oferită de compania Gigabyte şi este bazată pe procesorul grafic RV610, compatibil DX10, care conţine un "tesselator" integrat şi un motor de decodare video UVD HD şi pe un proces de fabricaţie de 65nm.

Modelul Radeon HD 2400 este practic mezinul tărâmului DirectX 10 oferit de compania ATI. Puterea de procesare a acestei plăci grafice este limitată de cele doar 40 de procesoare stream şi o singură unitate de texturare, pentru o reducere suplimentară a costurilor. Interfaţa memoriei pe numai 64 de biţi aduce beneficii în buget, dar oferă totodată o performanţă anemică. Toate acestea puse cap la cap reprezintă o placă grafică a cărui nucleu conţine 180 de milioane de tranzistori, adică o pastilă mică cu precizie vizuală de foarte bună calitate, dar cu performanţă redusă.

GeForce 7300 GT Silent Club 3D

Caracteristici

- Procesor grafic - G73
- Număr de tranzistori din GPU - 177 milioane
- Tehnologie - 90nm
- Frecvenţă procesor grafic - 400MHz
- Conducte Pixel- 8
- Conducte Vertex - 3
- Unităţi de texturare - 8
- Pixel Shader - 8
- Unităţi Render Output (ROP) - 8
- Memorie- 256DDR2
- Magistrală - 128 de biţi
- Lăţime de bandă - 10,6GB/s
- Frecvenţă memorie - 667MHz
- Interfaţă - PCI Express
- Conector pentru modul SLI - Da
- Răcire - pasivă
- Ieşire video - 2048x1536 pixeli/85Hz
- API suportat - DirectX 9.0, OpenGL 2.0
- Număr de monitoare suportat - 2
- Interfaţă TV - HDTV out (suport HD

DOOM3 1024x768

Cadre/s: 0 | 3,6 | 7,2 | 10,8 | 14,4 | 18 | 21,6 | 25,2 | 28,8 | 32,4 | 36

Placă	Cadre/s
GIGABYTE RADEON HD 2400 XT 256MB DDR3	23,3
CLUB 3D GEFORCE 7300 GT 256MB DDR2	35,1

DOOM3 1280x1024

Cadre/s: 0 | 2,5 | 5 | 7,5 | 10 | 12,5 | 15 | 17,5 | 20 | 22,5 | 25

Placă	Cadre/s
GIGABYTE RADEON HD 2400 XT 256MB DDR3	15,4
CLUB 3D GEFORCE 7300 GT 256MB DDR2	23

F.E.A.R 1024x768

Cadre/s: 0 | 2,2 | 4,4 | 6,6 | 8,8 | 11 | 13,2 | 15,4 | 17,6 | 19,8 | 22

Placă	Cadre/s
GIGABYTE RADEON HD 2400 XT 256MB DDR3	15
CLUB 3D GEFORCE 7300 GT 256MB DDR2	21

F.E.A.R 1280x960

Cadre/s: 0 | 1,5 | 3 | 4,5 | 6 | 7,5 | 9 | 10,5 | 12 | 13,5 | 15

Placă	Cadre/s
GIGABYTE RADEON HD 2400 XT 256MB DDR3	10
CLUB 3D GEFORCE 7300 GT 256MB DDR2	15

Prey Demo 1024x768

Cadre/s: 0 | 3 | 6 | 9 | 12 | 15 | 18 | 21 | 24 | 27 | 30

Placă	Cadre/s
GIGABYTE RADEON HD 2400 XT 256MB DDR3	22,2
CLUB 3D GEFORCE 7300 GT 256MB DDR2	28,3

Prey Demo 1280x1024

Cadre/s: 0 | 2 | 4 | 6 | 8 | 10 | 12 | 14 | 16 | 18 | 20

Placă	Cadre/s
GIGABYTE RADEON HD 2400 XT 256MB DDR3	14,3
CLUB 3D GEFORCE 7300 GT 256MB DDR2	18,9

3DMark05 - Free Edition
3DMARK05
The Gamers' Benchmark

Result Details

Result Details 3DMARK05

- Game Tests 3DMark Score: 4409
  - GT1 - Return To Proxycon 19.1 fps
  - GT2 - Firefly Forest 13.0 fps
  - GT3 - Canyon Flight 22.1 fps
- CPU Tests CPU Score: 6847
  - CPU Test 1 3.4 fps
  - CPU Test 2 6.1 fps
- Feature Tests
  - Fill Rate - Single-Texturing N/A
  - Fill Rate - Multi-Texturing N/A
  - Pixel Shader N/A
  - Vertex Shader - Simple N/A
  - Vertex Shader - Complex N/A
- Batch Size Tests
  - 8 Triangles N/A
  - 32 Triangles N/A
  - 128 Triangles N/A

Comment

Close

3DMark Score

Score 3DMARK05

4409 3DMarks

Online ResultBrowser

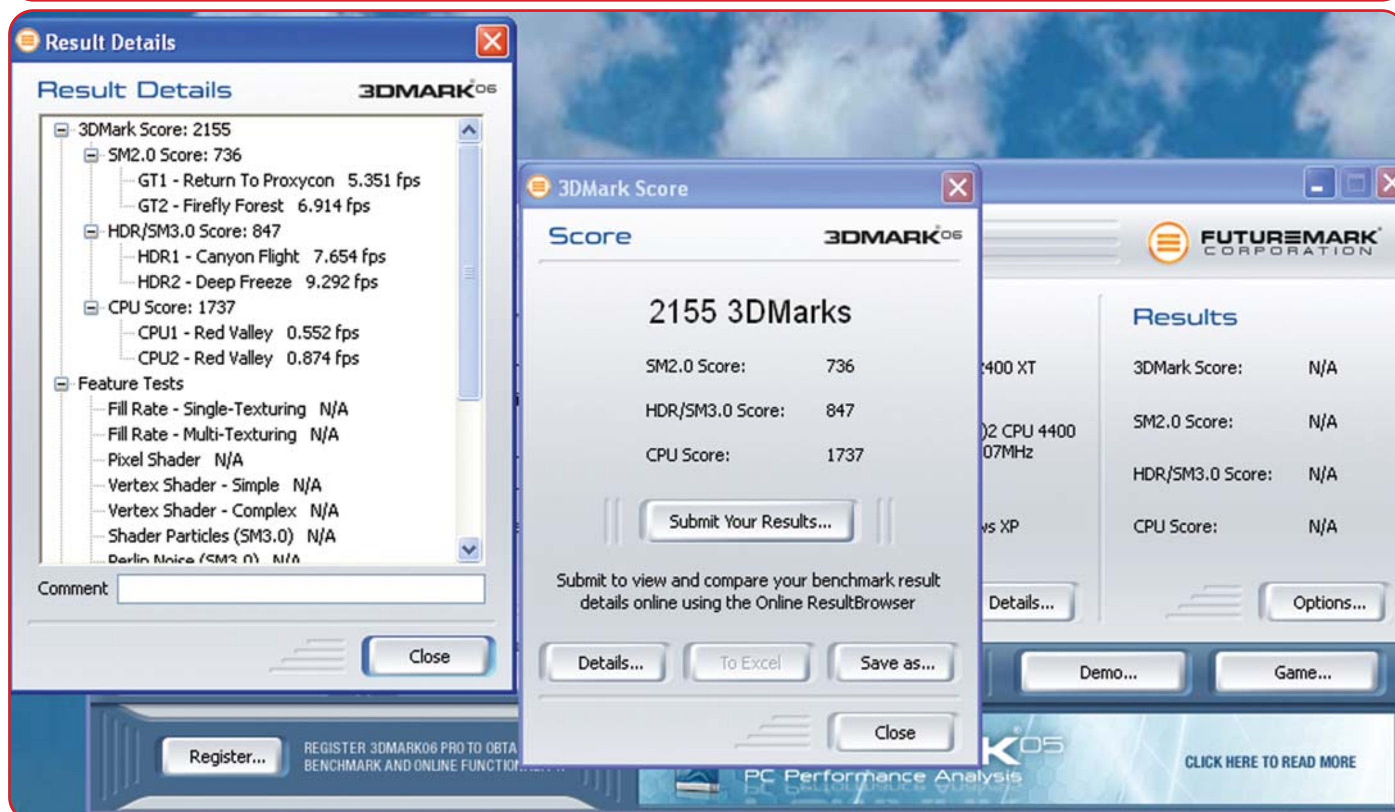
View your benchmark result details online and compare to other 3DMark users scores

Details... To Excel Save as...

Close

CAN'T SCORE? MAYBE IT'S YOUR HAR

CHECK OUT ALIENWAR





-1920 x 1080i şi 1080 x 720p)
- Ieşiri - TVOUT + DVI
- Preţ - 230 Lei(TVA inclus)
- Distribuitor - www.Darer.ro

Caracteristicile plăcii de bază Gigabyte GA-P35-DS3L

- Procesoare suportate: Intel Core 2 Extreme/ Core 2 Quad/ Core 2 Duo/ Pentium Extreme Edition/ Pentium D/ Pentium 4 Extreme Edition/ Pentium 4/ Pentium Dual Core/ secvenţa Celeron 400
- Soclu: LGA775
- North Bridge: Intel P35
- South Bridge: Intel ICH9
- Sloturi de memorie: 4xDDRII 667/800/1066 (canal dual) maxim 8GB
- Placă de sunet onboard: Realtek ALC888 pe 8 canale
- Reţea onboard: Realtek RTL8111B PCIe Gbit LAN
- Sloturi de expansiune: un slot PCI Express x 16, 3 sloturi PCI Express x 1, 3 sloturi PCI
- Stocare: 4xSATAII 3Gb/s, 1 x ATA133
- 12 x USB 2.0/1.1 (8 porturi opţionale prin cablu)

Conroe Intel Core 2 Duo E4400
- Frecvenţă - 2 GHz
- Nucleu - Conroe
- Soclu - LGA775
- Memorie cache L1 - 128KB
- Memorie cache L2 - 2MB
- FSB - 800 MHz
- Tehnologie - 65nm
- Mod de operare - 32/64 de biţi
- Instrucţiuni - MMX, SSE, SSE2, SSE3, EM64T

Concluzii

Competiţia dintre cele două plăci grafice s-a încheiat evident cu victoria produsului Club 3D GeForce 7300 GT 256MB, care în ciuda memoriei DDR2 a obţinut un scor mai bun în aproape toate benchmark-urile.

Desigur, avantajul oferit de interfaţa de memorie pe 128 de biţi nu s-a stânjenit să-şi arate colţii nici de această dată, însă trebuie să ţinem cont că totul se rezumă la aplicaţii şi jocuri DX9.

Cu toate că este dotată cu memorie GDDR3 şi frecvenţe de tact mai mari, placa grafică Gigabyte Radeon 2400 XT este frânată de caracteristicile menţionate mai devreme.

Oricum este o soluţie bugetară pentru cei ce doresc un upgrade vizual la DX10 şi au un buget limitat, mulţumindu-se cu o performanţă scăzută.

Gabriel Grecu
fibra@myc.ro

CINEBENCH 2003 — OpenGL Hardware Lighting — Scena 1 (Cadre/s; scala 0–40)

Placă	Cadre/s
GIGABYTE RADEON HD 2400 XT 256MB DDR3	39,9
CLUB 3D GEFORCE 7300 GT 256MB DDR2	19,4

CINEBENCH 2003 — OpenGL Hardware Lighting — Scena 2 (Cadre/s; scala 0–75)

Placă	Cadre/s
GIGABYTE RADEON HD 2400 XT 256MB DDR3	71,4
CLUB 3D GEFORCE 7300 GT 256MB DDR2	58,4

CINEBENCH 2003 — OpenGL Software Lighting — Scena 1 (Cadre/s; scala 0–18)

Placă	Cadre/s
GIGABYTE RADEON HD 2400 XT 256MB DDR3	15,2
CLUB 3D GEFORCE 7300 GT 256MB DDR2	17,2

CINEBENCH 2003 — OpenGL Software Lighting — Scena 2 (Cadre/s; scala 0–20)

Placă	Cadre/s
GIGABYTE RADEON HD 2400 XT 256MB DDR3	20
CLUB 3D GEFORCE 7300 GT 256MB DDR2	20

CINEBENCH 2003 — CINEMA 4D — Scena 1 (Cadre/s; scala 0–3,5)

Placă	Cadre/s
GIGABYTE RADEON HD 2400 XT 256MB DDR3	3,1
CLUB 3D GEFORCE 7300 GT 256MB DDR2	3,4

CINEBENCH 2003 — CINEMA 4D — Scena 2 (Cadre/s; scala 0–9)

Placă	Cadre/s
GIGABYTE RADEON HD 2400 XT 256MB DDR3	7,1
CLUB 3D GEFORCE 7300 GT 256MB DDR2	8,5

Futuremark PCMark05 — scor placă grafică (Punctaj; scala 0–3300)

Placă	Punctaj
GIGABYTE RADEON HD 2400 XT 256MB DDR3	2505
CLUB 3D GEFORCE 7300 GT 256MB DDR2	3061

Futuremark 3DMark03 — setări implicite (Punctaj; scala 0–8000)

Placă	Punctaj
GIGABYTE RADEON HD 2400 XT 256MB DDR3	5905
CLUB 3D GEFORCE 7300 GT 256MB DDR2	7273

Futuremark 3DMark05 — setări implicite (Punctaj; scala 0–4500)

Placă	Punctaj
GIGABYTE RADEON HD 2400 XT 256MB DDR3	4409
CLUB 3D GEFORCE 7300 GT 256MB DDR2	2955

Futuremark 3DMark06 — setări implicite (Punctaj; scala 0–2300)

Placă	Punctaj
GIGABYTE RADEON HD 2400 XT 256MB DDR3	2155
CLUB 3D GEFORCE 7300 GT 256MB DDR2	1606



Club3D Theatron Agrippa 7.1

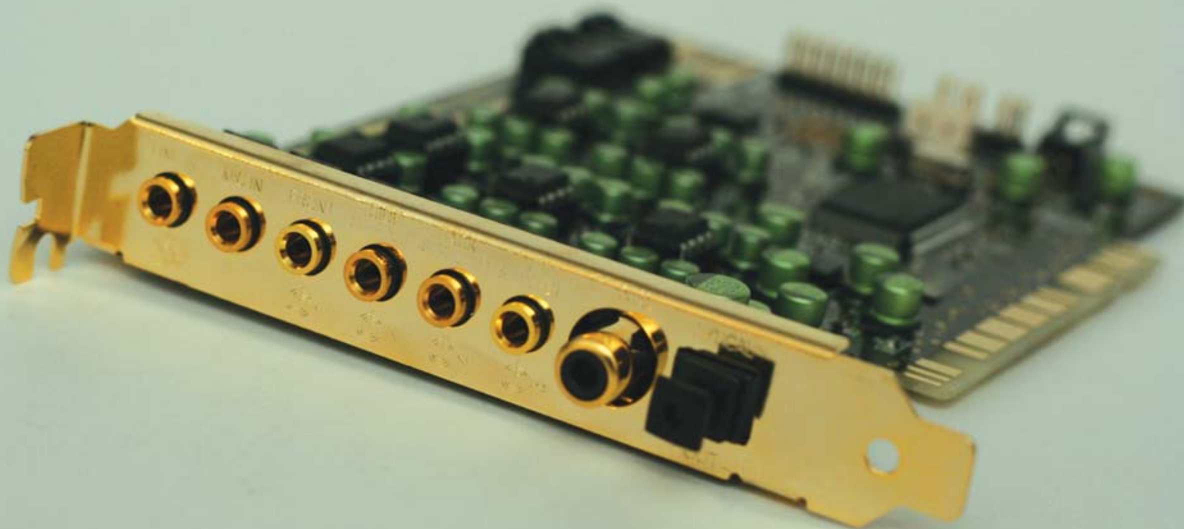




Club3D este o firmă cunoscută pentru plăcile video pe care le produce, dar după cum probabil aţi văzut în titlu, nu se limitează doar la producţia acestor plăci. Firma produce şi alte componente, printre care şi plăci de sunet, iar în rândurile următoare vom face o mică prezentare a uneia dintre acestea.

Prezentarea plăcii

Din punct de vedere hardware, placa se prezintă destul de interesant, pe lângă numărul mare de condensatoare, întâlnite de altfel la orice placă de sunet care se respectă, pe placă mai întâlnim foarte multe integrate interesante care amintesc de plăcile ISA. Un alt aspect pe care l-am remarcat sunt mufele "jack" de intrare şi ieşire a plăcii care par a fi aurite, deşi n-am găsit nicăieri în manual sau pe Interent ceva care să confirme sau să infirme această ipoteză. Şi dacă am amintit de aceste mufe, să vedem care sunt acestea: Line In, Mic In, Front, Side Surround, Back Surround, Center Sub Woofer, Coaxial, Optical (Imaginea 01). De utilitatea ultimei ieşiri amintite se poate beneficia mai uşor, datorită cablului optic inclus în pachet. Ca fapt divers menţionez că am fost un pic mirat să văd că pe placă scrie "Made in Korea", fiind obişnuit să văd pe 99% din plăcile produse în ultimii ani "Made in China" (Imaginea 02). Probabil mulţi nu vor da nici o importanţă acestui fapt, însă am considerat că nu strică să amintesc acest aspect. Am prezentat în mare



aspectul hardware al plăcii, însă nu am atins cel mai important lucru, cip-ul care motorizează placa. Acesta este CMI 8770 şi este capabil de redare a sunetului pe 8 canale, adică cunoscutul format 7.1. (Imaginea 03)

Testarea plăcii

Testele plăcii de sunet se pot împărţi în două mari categorii: teste de calitate a sunetului redat şi teste de performanţă. Din păcate, testele de calitate sunt subiective, fiecare dintre noi având urechi care răspund diferit la spectrul sonor de frecvenţe, iar testele de performanţă pot fi înşelătoare dacă nu sunt interpretate corect şi mai ales corelate cu testele de calitate. Prin acest lucru încerc să subliniez că degeaba un joc va avea o viteză mai mare cu o placă de sunet decât cu alta dacă spaţialitatea sunetului sau zgomotul de fond vor fi favorabile celeilalte plăci. Deci vă rog să ţineţi cont de toate aceste aspecte şi încă odată mă văd nevoit să repet că oricât aş încerca să fiu de obiectiv, anumite lucruri vor avea totuşi o doză inerentă de subiectivism. Pentru comparaţie am folosit încă două plăci de sunet: Creative Audigy 2 6.1 şi o placă de sunet onboard bazată pe Realtek AC97. Să trecem aşadar la teste.

Testele de calitate

În aceste teste am inclus următoarele: audiţia unor piese muzicale în format mp3 comprimate la calitate mai bună şi mai puţin bună, vizionarea unor fragmente din filme care au coloana sonoră AC3 şi câteva jocuri. Muzica s-a auzit excelent, începând de la spectrul sonor redat, cu bas bine definit, medii bune şi înalte naturale. Ca şi comparaţie, pot spune că este mult peste o placă integrată Realtek AC97, unde înaltele sună metalic, iar basul este distorsionat. Zgomotul de fond a fost de asemenea sub cel generat de placa de sunet integrată, însă parcă un pic mai mare decât cel generat de Audigy2. În filme am fost plăcut surprins, canalele fiind foarte bine delimitate, spaţialitatea sunetului fiind foarte bună, poate un pic prea accentuată. Cu siguranţă că implementarea standardului "Dolby Digital" pe placă a ajutat mult la capitolul filme.

Testele de performanţă

Deşi am testat placa în mai multe jocuri, am inclus rezultatele de performanţă doar de la un joc mai vechi: Quake 3 Arena. Motivul e simplu, în urma testelor de calitate am simţit că placa nu e făcută pentru jocuri, destinaţia ei fiind alta. Totuşi am inclus o mică comparaţie pentru cei interesaţi de performanţele plăcii în jocuri. Setările din Quake 3 au fost: rezoluţie custom 1680x1050 pixeli, toate detaliile setate pe maxim, din driverele Nvidia au fost setate Anisotropic Filtering pe 16x şi Anti Aliasing pe "Off". Rezultatele din tabelul următor nu sunt favorabile plăcii, însă diferenţele nu sunt deloc semnificative.

Concluzii

Pentru amatorii de filme, Club3D Theatron Agrippa 7.1 este o alegere excelentă şi spun acest lucru fără nici o reţinere. În schimb, jucătorii înrăiţi ar trebui să-şi îndrepte atenţia înspre alte plăci de sunet dacă nu vor să fie dezamăgiţi. Nu vreau să spun că Theatron Agrippa nu se descurcă în jocuri, însă la preţul ei sunt plăci care suportă mai multe standarde folosite în jocuri şi oferă şi o performanţă mai bună. Deci, dacă aveţi o placă de sunet integrată care nu vă mai mulţumeşte, înainte de a face achiziţia unei plăci de sunet analizaţi ce anume vă doriţi de la noua placă de sunet pentru a nu risca să daţi banii pe ceva care nu vă va satisface în final.

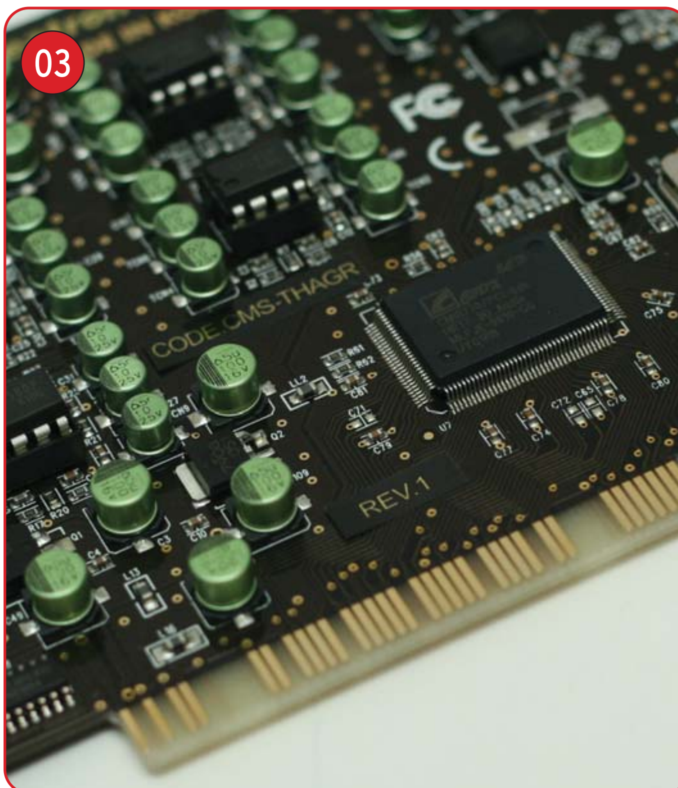
Club3D Theatron Agrippa 7.1
PREŢ: 79 USD + TVA
Distribuitor: www.darer.ro

Eugen Blaga
eugen@myc.ro

Quake3 - demo four

Cadre/s: 0 | 40 | 80 | 120 | 160 | 200 | 240 | 280 | 320 | 360 | 400

Placă	Cadre/s
AUDIGY2	339,6
REALTEK AC97	331,8
CLUB3D THEATRON AGRIPPA	329,7









Microsoft Wireless Laser Desktop 6000 un pas înainte spre un birou fără fire

Kitul are trei componente principale: tastatura, mouse-ul şi receiver-ul optic care e singura componentă care se leagă fizic la calculator prin intermediul unui port USB. În continuare vom face o scurtă prezentare a celor trei componente individuale urmată în final de o scurtă analiză a întregului kit, analiză care să concluzioneze acest articol prin prezentarea punctelor forte şi a celor slabe a kit-ului.

Tastatura

Prima impresie la contactul cu tastatura, "încă o tastatură cu taste tip laptop", se dovedeşte a fi doar parţial adevărată, pentru că, deşi tastele sunt "low profile", tehnologia pe care se bazează este cea clasică, cu membrană, tastaturile laptop-urilor fiind de tip "scissors". Pe lângă tastele principale, dispuse în mare parte într-un layout clasic, mai găsim şi o sumedenie de taste auxiliare. Aceste taste diferă de restul tastelor, fiind mult mai "greu" de apăsat. Rolul acestor taste este de a realiza o acţiune uzuală, cum ar fi deschiderea unui program sau modificarea volumului sunetului. Tastele respective sunt grupate în funcţie de rolul pe care îl au. În partea de sus, chiar deasupra tastelor F1-F12, găsim o serie de taste foarte utile când ascultăm muzică sau vizionăm filme. Cu ajutorul lor putem pauza sau reporni audiţia unei piese muzicale, putem sări la următoarea piesa din "playlist" şi putem controla volumul sunetului sau chiar să-l setăm pe "mut". În partea stângă a tastaturii vom găsi taste destinate în principal navigării pe Internet, taste care deschid browser-ul web sau clientul de e-mail, taste cu ajutorul cărora putem înainta sau reveni la o pagină în broswer, dar şi taste care deschid alte programe. Mai jos remarcăm o tastă interesantă, deasupra căreia avem inscripţionat "Gadget". Cred că nu mai este cazul să explic rolul acestei taste,

utilizabilă în Windows Vista. Bineînţeles că mai sunt şi alte câteva taste pe care nu le-am amintit, însă cam toate tastele au pictograme destul de intuitive, astfel încât nu va fi deloc greu să ghiciţi rolul lor. Grăbindu-mă să descriu tastele, am sărit peste câteva aspecte importante, pe care poate era bine să le menţionez la început. Primul este mărimea tastaturii, mult peste media tastaturilor obişnuite, însă normală dacă ţinem cont de mulţimea de taste pe care le-am descris anterior. Alt aspect este chiar "layout-ul" tastaturii, clasic ca şi aşezare a tastelor, însă cu multe personalizări care ar putea să placă sau nu. Prima personalizare este aranjarea "curbată" a majorităţii tastelor, practic în afară de blocul numeric şi tastele "săgeţi" împreună cu tastele de deasupra lor toate tastele sunt dispuse sub un forma unui arc, formă care contribuie din plin la aspectul rotunjit al tastaturii. Tastatura dispune de un interesant sistem de reglare "în înălţime" pentru că reglarea se poate face în două sensuri, pe lângă clasicul mod în care partea superioară a tastaturii este mai ridicată, se poate opta ca partea inferioară să fie mai înaltă.

Mouse-ul

Primul lucru care se observă la mouse este mărimea acestuia, nu neapărat exagerată, însă cu siguranţă mouse-ul va ieşi în evidenţă pe orice birou. Primul contact cu mouse-ul a fost foarte plăcut, mâna s-a mulat foarte bine pe forma ergonomică a mouse-ului, şantul din stânga fiind proiectat excelent pentru degetul mare al mâinii. Din păcate, forma reuşită a mouse-ului are un mare neajuns, este exclusiv pentru dreptaci, pentru mine acest lucru nu a fost deloc un impediment, însă dacă cumva sunteţi stângaci, nu vă pot recomanda acest kit. Trecând peste forma şi mărimea mouse-ului ajungem la ceea ce contează cel mai mult, tehnologia implementată în acest mouse. Aceasta este "ultimul răcnet", adică mouse-ul este dotat cu un senzor laser de ultimă generaţie. Mouse-ul se controlează foarte bine, indiferent dacă suprafaţa de sub el este biroul gol, un simplu mousepad sau un mousepad mai "exotic". De asemenea mouse-ul tolerează orice culoare a suprafeţei, lucru remarcabil având în vedere că multe alte mouse-uri au performanţe mult mai reduse pe suprafeţele de culori foarte deschise. Deşi kit-ul este destinat în special lucrului de birou, mouse-ul nu dezamăgeşte nici jucătorii amatori de jocuri FPS sau strategice. Concluzionând, putem spune că avem de-a face cu un mouse polivalent, capabil să facă faţă oricărei situaţii, indiferent de suprafaţa de sub el sau de aplicaţia în care este folosit.

Receiver-ul optic

După cum spuneam şi la începutul articolului, receiver-ul optic este singura parte a kit-ului care trebuie conectată fizic la calculator prin intermediul unui cablu. Mărimea acestui kit nu este deloc neglijabilă, însă el poate fi aşezat oriunde în preajma calculatorului fără a influenţa negativ funcţionalitatea kit-ului. Pe receiver vom găsi trei led-uri care ne indică în ordine dacă "Caps Lock" este activat, dacă "Num Lock" este activat şi dacă "F Lock" este activat.

Observaţii şi concluzii

Kitul este foarte sobru şi modern în acelaşi timp, culorile clasice gri şi negru contrastând cu formele rotunjite ale tastaturii, dar şi a mouse-ului şi chiar şi a receiver-ului optic. Am apreciat foarte mult "rest pad-ul" din piele artificială, pe lângă senzaţia de confort oferită, acesta dând şi o notă de lux şi eleganţă tastaturii. Ce m-a surprins foarte mult a fost lipsa unui încărcător pentru acumulatori, fiind obişnuit de la alte kituri wireless ca acest încărcător să fie încorporat chiar în receiver-ul optic. Pe de altă parte, absenţa acumulatorilor poate explica lipsa încărcătorului. Dacă am amintit de acumulatori, trebuie remarcat că în kit sunt livrate doar două baterii simple de tip AA 1.5V, pentru mouse vor trebui achiziţionate încă două baterii similare. Ar fi totuşi preferabil să cumpăraţi un set de 4 acumulatori şi încărcător pentru aceştia, deoarece pe termen lung se va dovedi o achiziţie mai economică.

Microsoft Wireless Laser Desktop 6000
Preţ: 170 lei
Partenerii autorizaţi Microsoft

Eugen Blaga
eugen@myc.ro

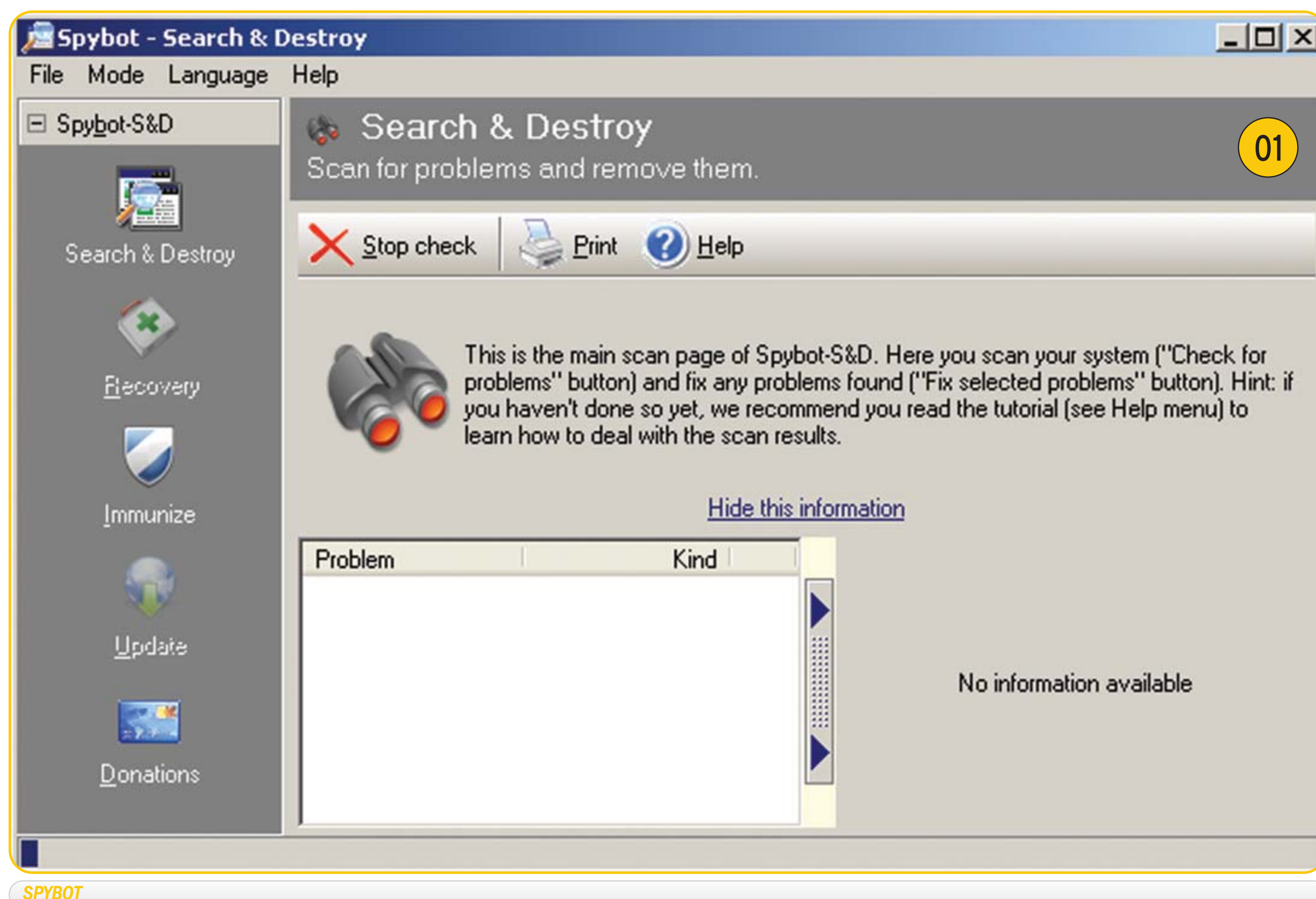












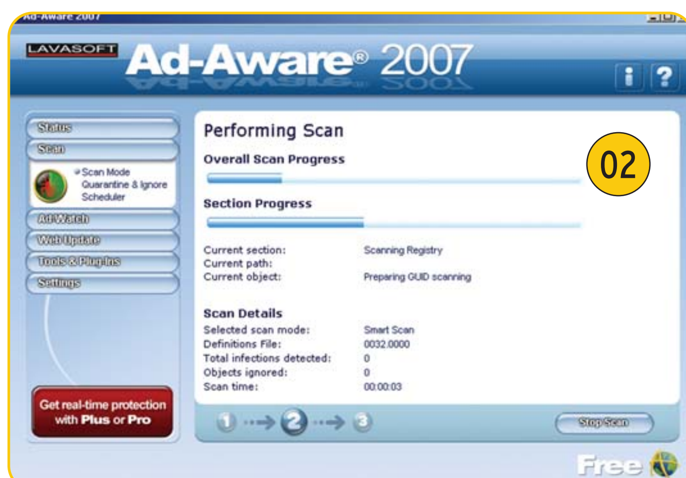
SPYBOT

Probleme des întâlnite în lumea calculatoarelor şi soluţii pentru remedierea lor

Dacă citiţi această revistă, probabil că deţineţi cel puţin un calculator. Mai vechi sau mai nou, mai performant sau mai lent, acest calculator ne este de un real folos, indiferent că-l folosim pentru divertisment sau pentru lucruri mai serioase. Însă, din păcate, acesta ne va face surprize neplăcute, lăsându-ne baltă fie în timpul unei bătălii încinse, fie în momentul randării unei scene 3D. Aceste surprize sunt generatoare de nervi şi uneori pot duce chiar la pierderi financiare, din cauza întârzierii unor proiecte în care este implicat şi calculatorul personal. În acest articol vom trata şase dintre cele mai des întâlnite probleme, totodată oferind şi sugestii pentru rezolvarea acestor probleme, rezolvare care poate fi software sau hardware, în funcţie de natura problemei. Este de remarcat că o problemă aparent software poate fi de fapt una hardware şi invers, deci articolul va trata general problemele, indiferent de natura acestora. Ţin să menţionez că, deşi am încercat să realizez un articol cât mai general, multe probleme şi soluţii vor face referire la sistemele de tip PC care au instalat ca şi sistem de operare Microsoft Windows XP, deoarece majoritatea utilizatorilor folosesc configuraţia respectivă. De asemenea, problemele prezentate, deşi printre cele mai întâlnite, nu sunt deloc singurele care apar, după cum nici sugestiile pentru rezolvarea lor nu sunt garantate a funcţiona în toate cazurile. Fiecare problemă este unică prin felul ei şi rezolvarea depinde de la caz la caz, însă cu ajutorul rândurilor de mai jos sperăm ca soluţionarea acestor probleme să fie mult uşurată.

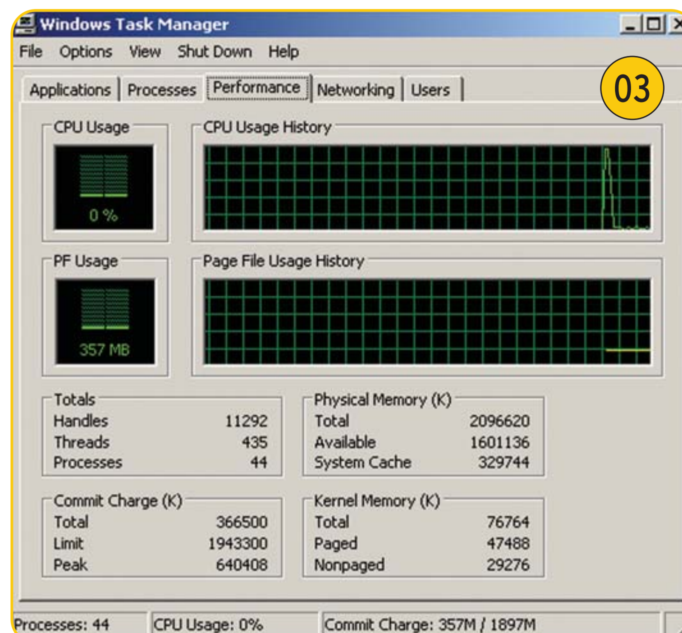
Viteză redusă de lucru

Probabil cea mai des întâlnită problemă a calculatoarelor din zilele noastre este viteza de lucru redusă. În majoritatea cazurilor cauza este de natură software, mai exact anumiţi viruşi sau troieni care s-au instalat probabil în urma unui clic neglijent pe un baner sau a unei vizite pe un site mai dubios. Aplicaţiile se deschid greu şi rulează anevoios, multe programe rămân blocate, toate acestea sunt aproape sigur rezultatul unei infecţii cu un program nedorit. Soluţia în acest caz este simplă, o scanare a calculatorului cu un program anti-spyware bun va găsi şi elimina programul nedorit care ne dă bătăi de cap. Spybot Search & Destroy 1.5 (Imaginea 01) şi Ad Aware 2007 (Imaginea 02) sunt două dintre cele mai cunoscute şi puternice programe anti-spyware, programe pe care vi le recomand. Totuşi, ca şi în sănătate, este mult mai bine să previi decât să tratezi, astfel că un anti-virus bun, care să conţină



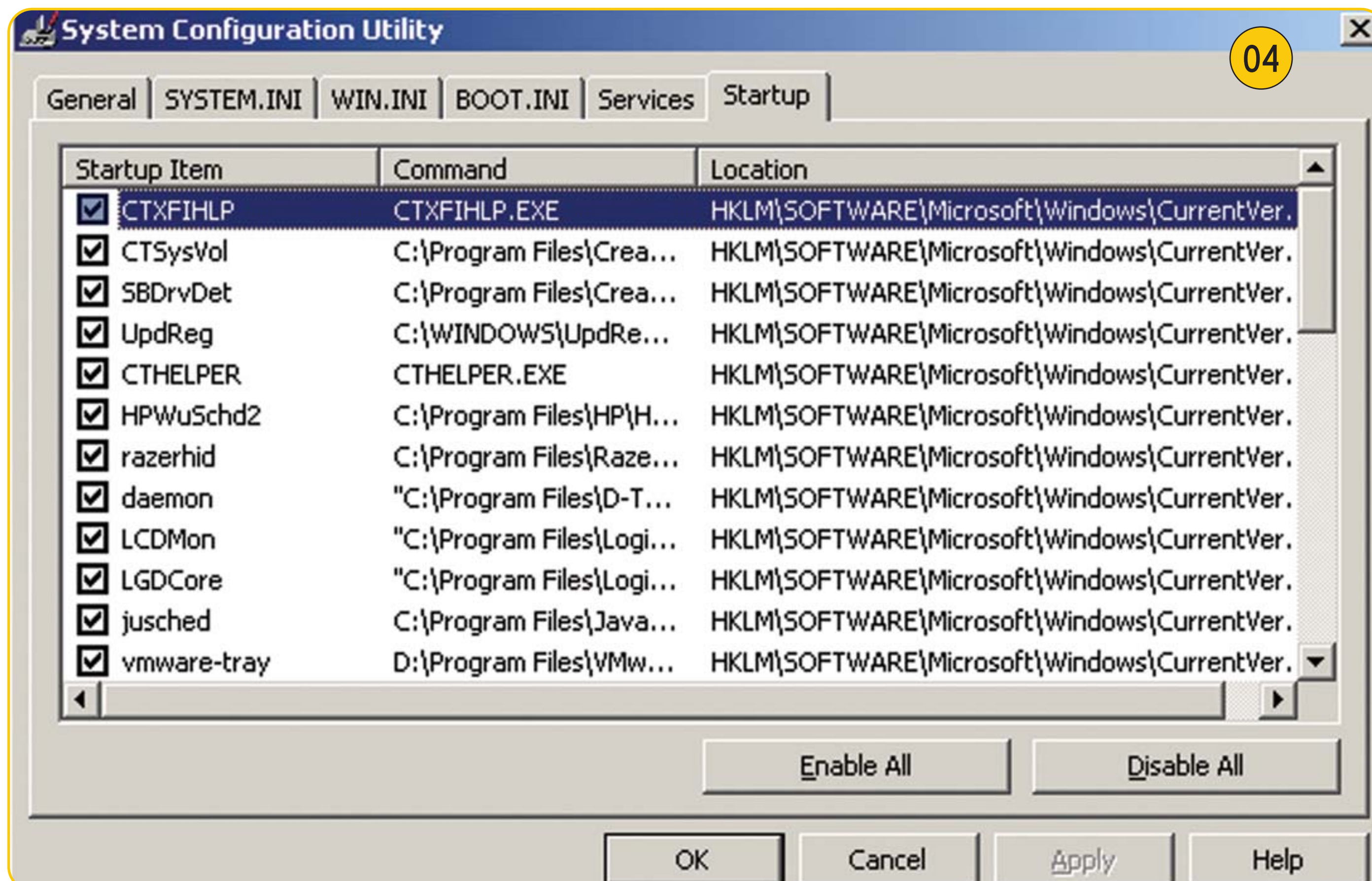
AD AWARE

şi un sistem de blocare a programelor de tip spyware ne poate scuti de multe bătăi de cap. Însă doar simpla instalare a unui anti-virus nu este suficientă, acesta trebuie să fie corect configurat şi să aibă baza de date înnoită cât mai des posibil. O altă cauză a vitezei mici poate fi cantitatea insuficientă de memorie. Mai exact, dacă programele lansate într-o sesiune de lucru necesită o cantitate mai mare de memorie decât cea instalată fizic în sistem, ele vor folosi şi hard discul pe post de memorie virtuală. Datorită faptului că hard discul este mult mai lent decât memoria RAM, programele vor rula mult mai lent. Se poate verifica dacă într-adevăr memoria este insuficientă prin cel puţin două metode. Prima metodă, empirică, constă în urmărirea activităţii hard discului. Dacă hard discul lucrează aproape fără oprire, este destul de probabil că acesta este folosit

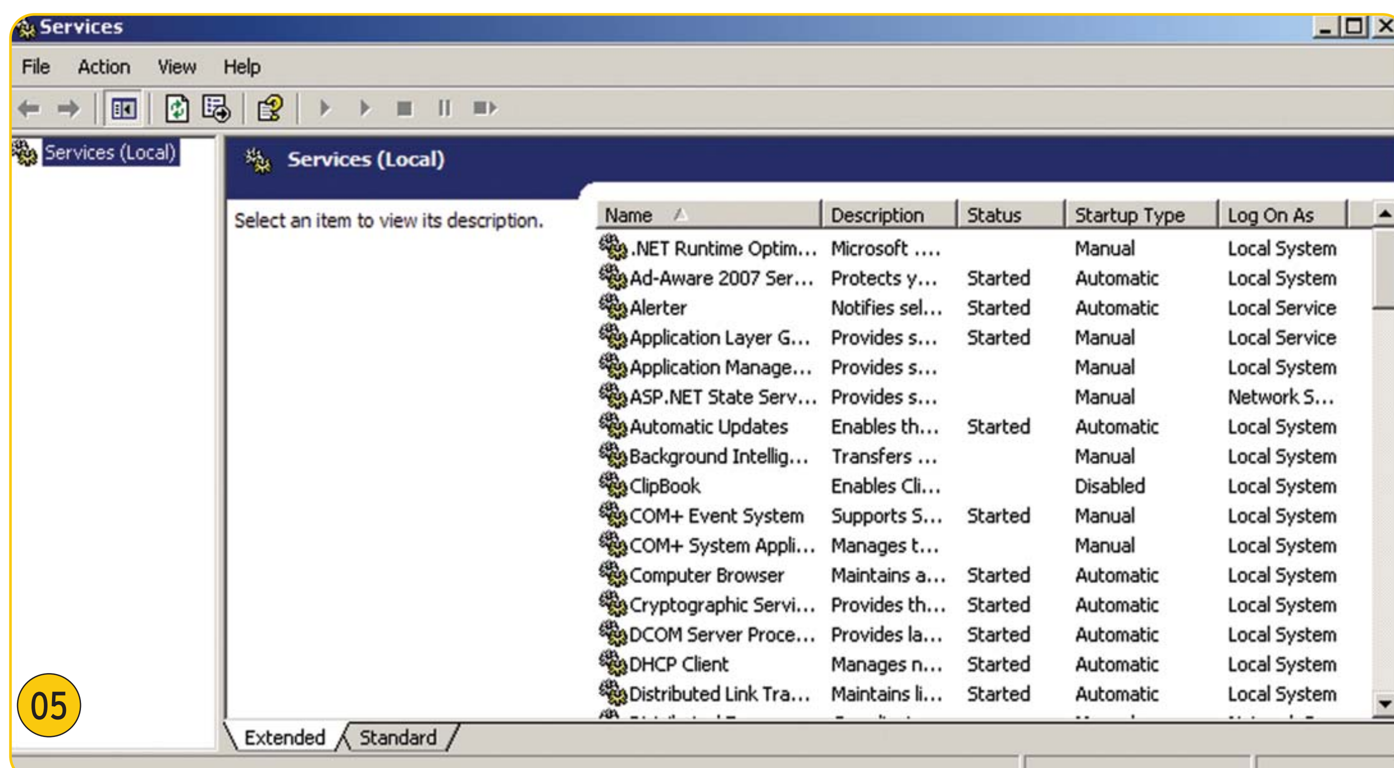


TASK MANAGER memorie

pe post de memorie virtuală. A doua metodă, mai exactă, presupune lansarea "Task manager"-ului din Windows cu ajutorul combinaţiei de taste Ctrl-Alt-Del. Aici vom urmări activitatea "Page File Usage History" din tabelul Performance (Imaginea 03). Dacă cantitatea de memorie alocată este egală sau mai mare cu cea instalată fizic în sistem, atunci este evident că se va folosi şi memoria virtuală. Cea mai bună soluţie pentru remedierea acestei probleme

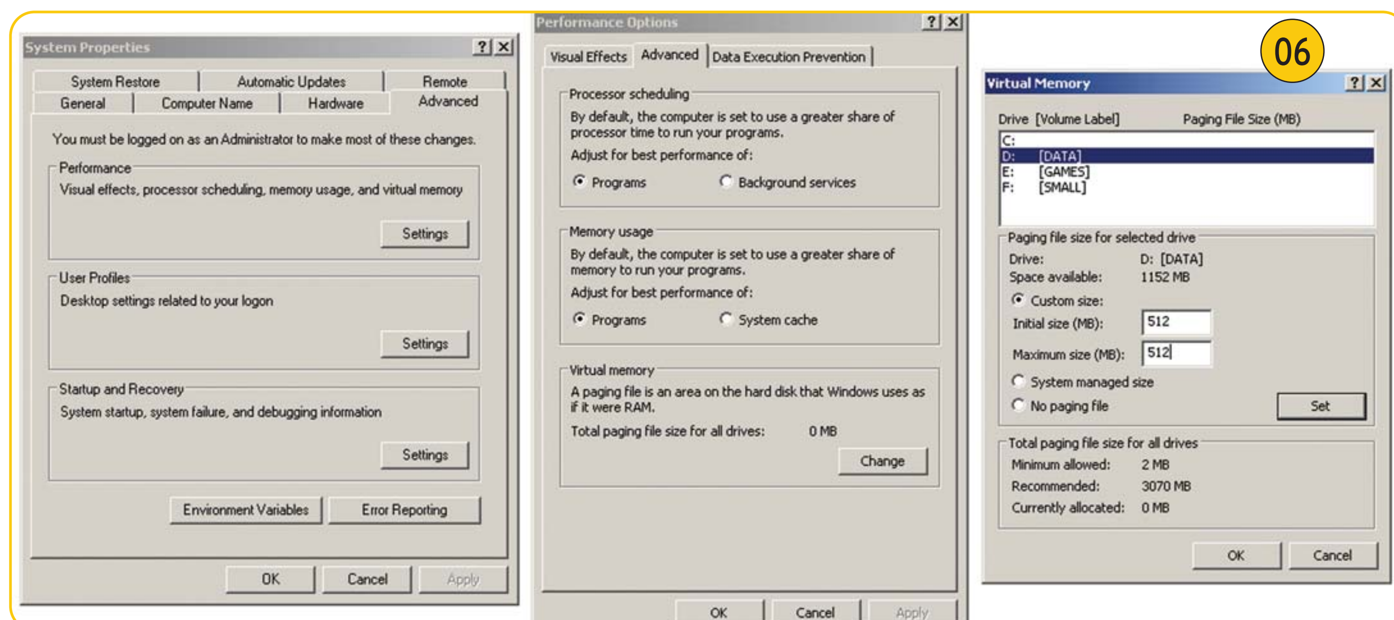


MSCONFIG

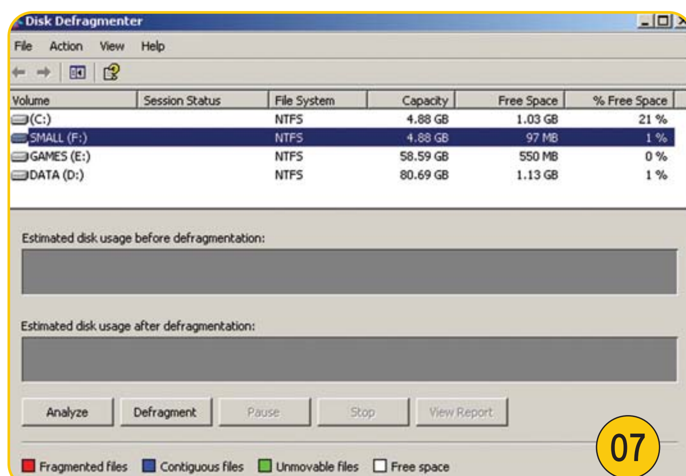


SERVICES

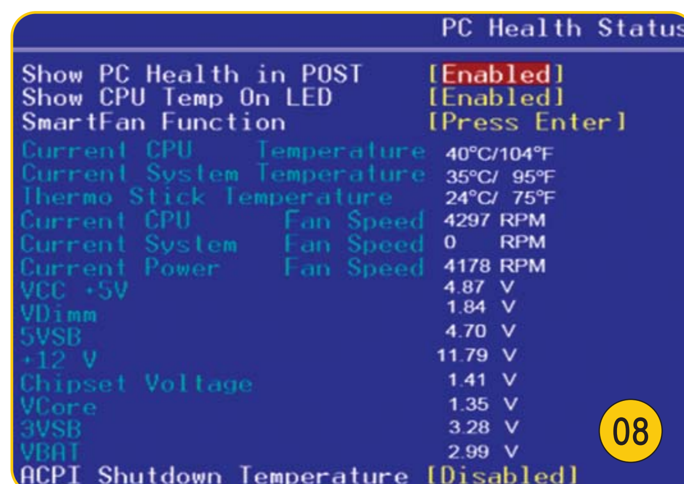
este instalarea unor module suplimentare de memorie RAM. Dacă placa de bază nu mai acceptă module suplimentare sau pur şi simplu momentan nu putem achiziţiona memorie, primul lucru este să încercăm să mai închidem din programele lansate, lăsând să ruleze doar programele de care avem strictă nevoie. Următorul pas ar fi o mică optimizare a sistemului, optimizare care urmăreşte reducerea cantităţii de memorie alocate de sistem. Vom opri toate programele care pornesc imediat după iniţializarea sistemului şi care nu ne sunt absolut necesare, cu ajutorul comenzii "msconfig" (Imaginea 04) care poate fi lansată direct din secţiunea Run a meniului de Start din Windows. În funcţie de numărul de programe oprite şi de complexitatea acestora vom observa o îmbunătăţire a performanţei. Dacă prin oprirea programelor cantitatea de memorie eliberată va fi suficientă pentru ca sistemul să nu mai fie nevoit să apeleze la memoria virtuală, performanţa va creşte substanţial şi astfel ne vom putea bucura din nou de viteza normală a propriului nostru calculator. Dacă nici în urma opririi nu va fi eliberată suficientă memorie, se poate trece la o operaţiune mai avansată şi nerecomandată decât celor care au suficiente noţiuni despre sistemul de operare. Operaţiunea respectivă constă în oprirea serviciilor care nu sunt necesare (Imaginea 05) după rularea comenzii "services.msc". În ultimă instanţă vom încerca să maximizăm performanţa memoriei virtuale, plasând fişierul care conţine memoria virtuală pe o partiţie separată şi setând o dimensiune fixă pentru fişierul respectiv (Imaginea 06). În prealabil vom defragmenta partiţia cu ajutorului utilitarului "Disk Defragmenter" (Imaginea 07) care poate fi



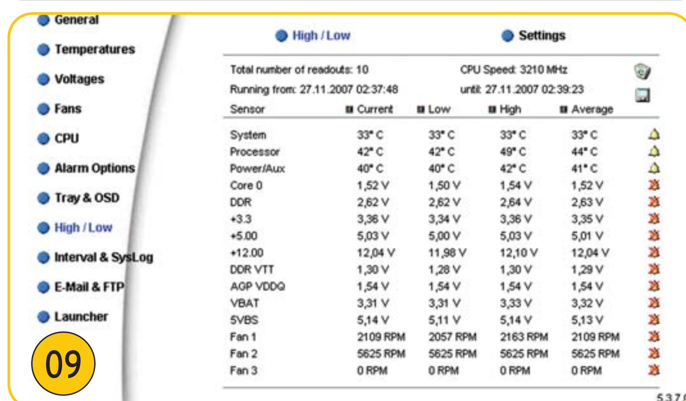
SETARE Virtual Memory



DISK defrag



BIOS health

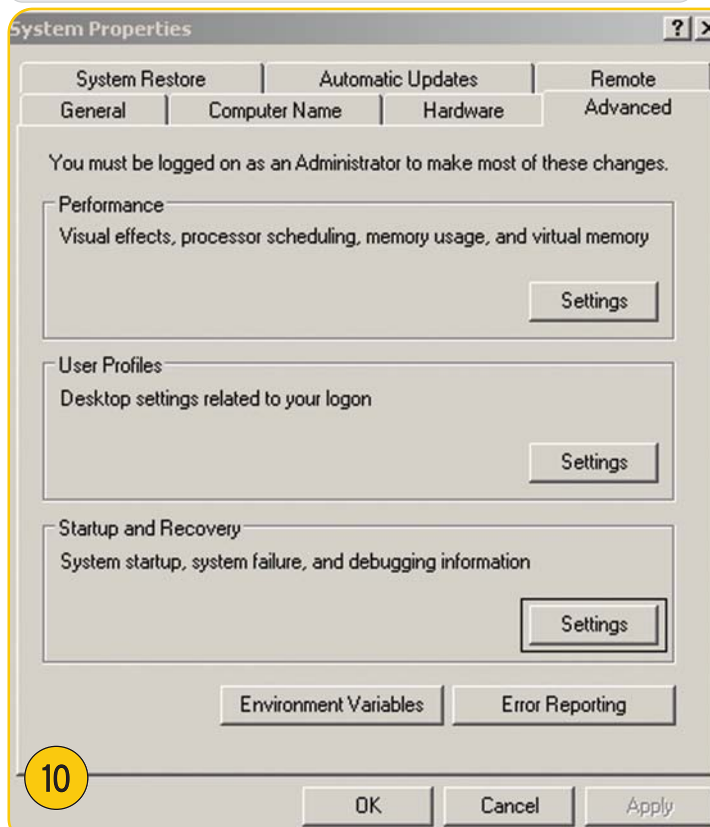


MOTHERBOARD monitor 5

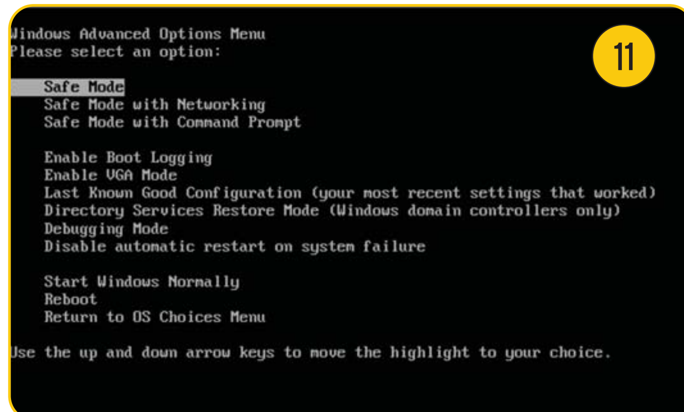
accesat din meniul "Start-Programs-Accesories-System Tools-Disk Defragmenter".

Restartări fără motiv aparent

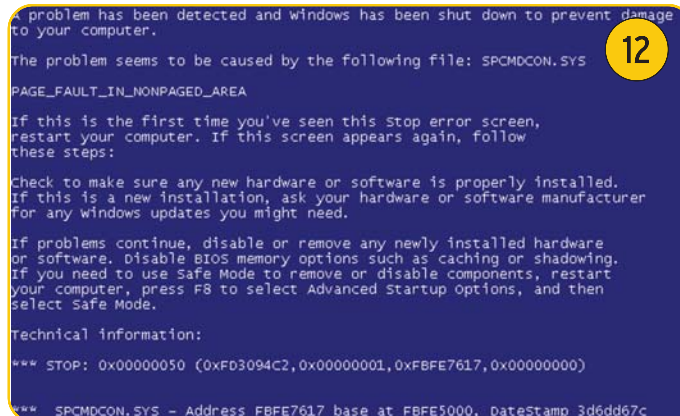
Restartările bruşte sunt cel mai adesea primul simptom al unei surse de alimentare cu probleme. O sursă "de marcă" vă scuteşte de multe probleme, însă câteodată şi acestea se pot defecta. Aşadar, dacă vă confruntaţi cu restartări neaşteptate, n-ar strica să schimbaţi sursa, mai ales dacă aceasta este una "no-name". Înainte de această operaţiune de schimbare a sursei, operaţiune nu tocmai simplă, puteţi încerca să vedeţi voltajele raportate de placa de bază. Deşi aceste voltaje nu sunt cele reale în toate cazurile din diverse motive, senzorii de pe placa de bază putând interpreta greşit valorile curenţilor, totuşi o mică verificare nu poate fi decât utilă. Voltajele mai sus menţionate pot fi verificate fie direct în BIOS, găsindu-se de obicei la secţiunea PC Health Status



AUTO restart



SAFE mod



BSOD

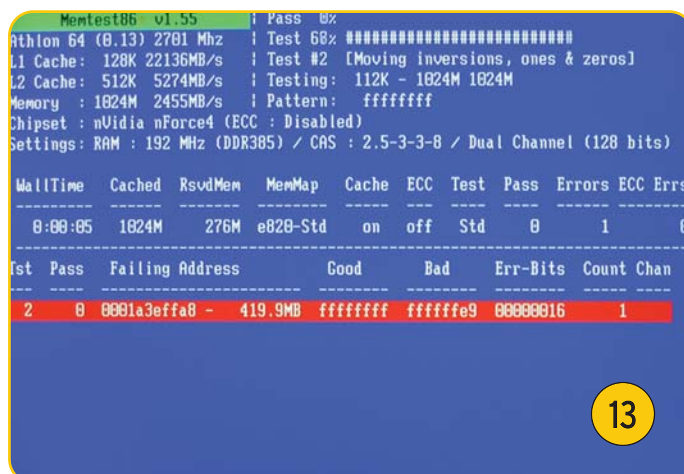
(Imaginea 08), fie cu ajutorul unor programe specializate, cum ar fi Motherboard Monitor (Imaginea 09). Micile întreruperi de curent sau fluctuaţiile de pe reţeaua electrică pot şi ele provoca restartări nedorite. Şi în aceste cazuri o sursă de alimentare de calitate poate fi de ajutor, însă un UPS face minuni. Restartările mai pot fi cauzate şi de o răcire necorespunzătoare a procesorului. Cu un program de monitorizare, care vine de cele mai multe ori inclus pe CD-ul cu drivere al plăcii de bază puteţi verifica temperatura procesorului. Mai există şi posibilitatea ca sub aparenta restartare fără motiv să se ascundă de fapt o eroare semnalată prin celebrul ecran albastru, însă datorită restartării imediate a sistemului acest lucru să nu fie sesizat. În acest caz vă invităm să citiţi următoarea secţiune, dedicată ecranelor albastre.

Sistem instabil şi ecrane albastre

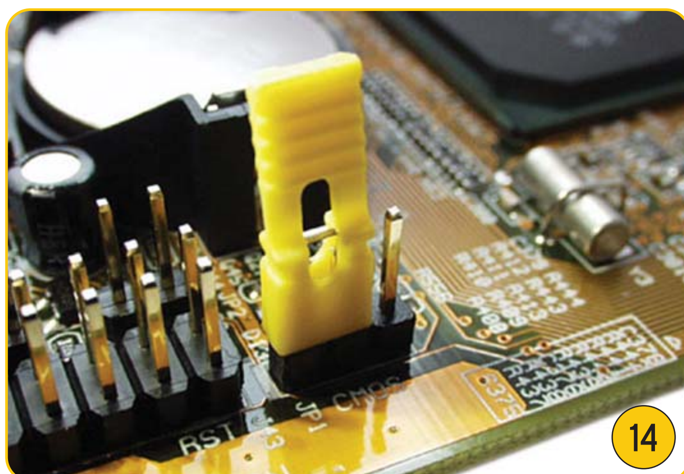
Dacă sistemul se blochează adesea, "îngheaţă" sau afişează celebrele ecrane albastre, atunci problema este de natură hardware în mare parte a cazurilor. În cazul în care avem de-a face cu un ecran albastru nu strică să notăm eroarea care apare. De multe ori însă timpul de apariţie al ecranului albastru este sub o secundă. Dacă eroarea apare aleator şi putem intra în sistemul de operare, vom dezactiva opţiunea care are ca efect restartarea imediată după apariţia ecranului albastru (Imaginea 10). În cazul în care nu mai putem intra deloc în sistemul de operare putem încerca să intrăm în "safe mode", apăsând tasta "F8" înainte de pornirea sistemului de operare, imediat după pornirea calculatorului. Aici vom selecta din meniul apărut modul amintit anterior (Imaginea 11), iar sistemul de operare va încărca doar driverele strict necesare şi va sări peste programele din "startup". Spuneam mai devreme că ar trebui notată eroarea semnalată de ecranul albastru, mai exact sunt trei lucruri importante pe care trebuie să le notăm. Primul este numele erorii, al doilea este codul erorii şi al treilea, care poate lipsi din ecran, este un fişier la care se face referinţă, de obicei fişierul făcând referire la un driver. Dacă acest fişier este prezent, atunci trebuie descoperit care componentă hardware e controlată de driverul la care face referire fişierul. Ca exemplu, în (Imaginea 12), numele erorii este PAGE_FAULT_IN_NONPAGED_AREA, codul erorii este 0x00000050, iar fişierul care a cauzat problema este SPCMDCON.SYS. În prima fază, n-ar strica să vedem dacă nu există un driver mai nou pentru componenta respectivă. Apoi, dacă problema persistă, am putea încerca să scoatem componenta afară, dacă aceasta nu e esenţială pentru funcţionarea calculatorului (placă de sunet, TV Tuner, etc). În caz contrar, componenta trebuie înlocuită cu una similară. Dacă problema persistă şi după înlocuire, suspectul principal este memoria, o rulare a programului memtest de pe un CD bootabil va confirma sau infirma această ipoteză, în cazul depistării unei probleme programul va raporta adresa de memorie care a generat eroarea (Imaginea 13). Erorile în memtest pot apărea şi în cazul unui procesor defect, caz foarte rar, sau în cazul unei plăci de bază defecte. Dacă memoria este defectă, de obicei un număr mic de erori, însă în cazul în care numărul acestor erori este foarte mare atenţia ar trebui să se îndrepte asupra plăcii de bază. Ca şi ultimă soluţie, dacă toate componentele par a funcţiona în parametri normali şi problema nu poate fi rezolvată, se poate încerca reinstalarea sistemului de operare, după ce în prealabil se va face un backup al datelor importante.

Calculatorul nu mai porneşte

Cu siguranţă că problema de mai sus va crea cea mai mare panică dintre toate problemele discutate în acest articol, mai ales în rândul utilizatorilor mai începători. Din fericire această panică se va dovedi în majoritatea cazurilor ca fiind neîntemeiată, pentru simplul fapt că, deşi poate părea incredibil, de cele mai multe ori calculatorul nu are nici o problemă. Mai exact spus, are o problemă, dar problema respectivă se rezolvă



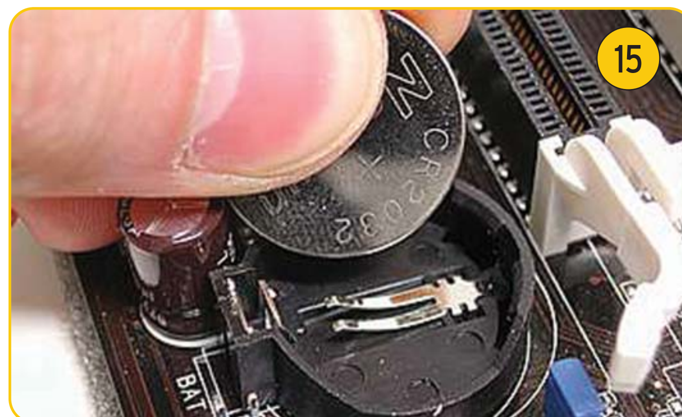
MEMTEST error



CMOS clear



FARCRY errors



BATERRY change

uşor, rapid şi fără nici un cost prin simpla scoatere a cablului de alimentare din sursa calculatorului şi introducerea acestuia înapoi după aproximativ un minut. Explicaţia rezolvării este foarte simplă: sursele de alimentare sunt dotate cu mai multe circuite de protecţie, iar în momentul în care acestea primesc un curent necorespunzător, de exemplu voltaj prea mare sau prea mic, sursa se opreşte şi refuză să mai pornească. Prin scoaterea şi reintroducerea cablului de alimentare se resetează circuitul de protecţie şi sursa revine la funcţionarea normală.

Calculatorul porneşte, dar nu afişează imagine

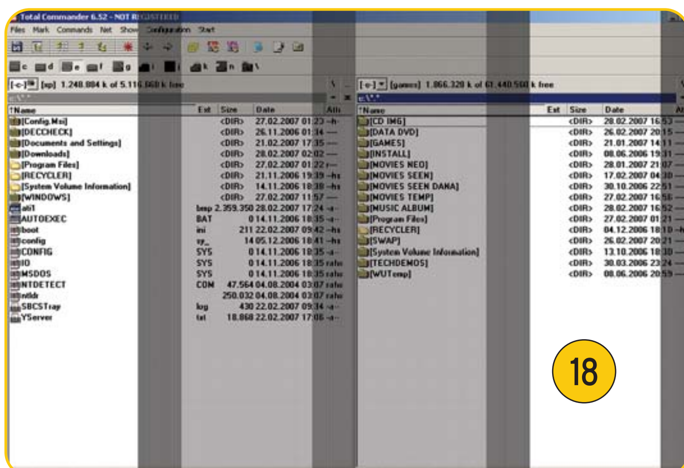
În cazul în care calculatorul porneşte, dar pe monitor nu este afişat nimic, ar trebui să verificăm în primul rând cablurile din exteriorul calculatorului, în special cel care face legătura între monitor şi placa video. Dacă acestea par a fi conectate corespunzător, se va trece la verificarea interiorului calculatorului, bineînţeles dacă acesta nu este sigilat şi dacă se dispune de un minim de cunoştinţe hardware, în caz contrar riscul de a agrava situaţia fiind destul de mare. În interiorul calculatorului vom verifica în primul rând ca toate plăcile să fie bine "înfipte" în sloturile lor, în special placa video şi memoriile RAM. O "resetare" de BIOS se poate face fie prin poziţionarea jumperului de "Clear CMOS" în poziţia de ON (Imaginea 14) urmată de pornirea calculatorului, după care repoziţionarea acestuia în poziţia normală urmată de o nouă pornire, sau fie prin scoaterea bateriei de BIOS de pe placa de bază (Imaginea 15) şi aşteptarea timp de câteva minute înainte de remontarea bateriei la locul ei. Această restartare a BIOS-ului poate resuscita câteodată calculatorul, prin rescrierea unor valori standard a parametrilor din BIOS. Nu strică să înlocuim bateria de BIOS cu una nouă, mai ales dacă vechimea calculatorului depăşeşte doi ani. Un simptom clasic al unei baterii de BIOS îmbătrânite este un mesaj de tipul "CMOS checksum bad" (Imaginea 16). Acest mesaj ne avertizează că setările din BIOS sunt corupte şi de obicei se va reveni la valorile implicite. Acest lucru se întâmplă, după cum spuneam anterior, dacă bateria este îmbătrânită şi nu mai poate alimenta corespunzător cip-ul care stochează datele din BIOS.

Erori de grafică

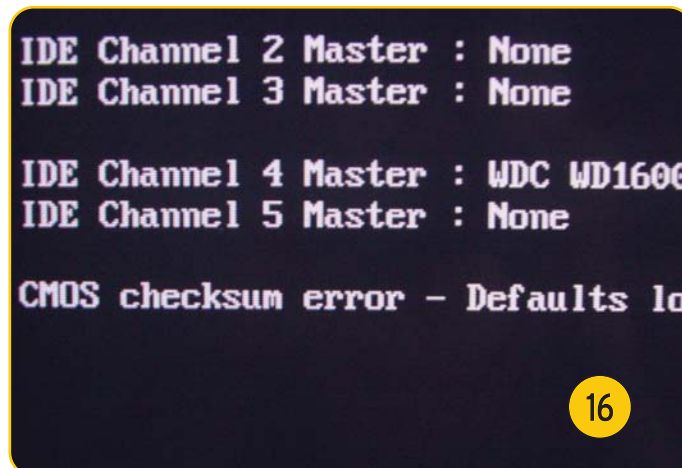
Poate nu chiar atât de des întâlnite ca problemele descrise anterior, erorile de grafică sunt totuşi destul de întâlnite. De cele mai multe ori, aceste erori apar în timpul rulării unor aplicaţii care solicită placa video, un exemplu fiind jocurile 3D. În imaginea 17 se pot observa erori la randarea 3D în jocul Far Cry. După cum probabil aţi intuit deja, aceste erori sunt cauzate aproape în exclusivitate de placa video, care poate fi defectă sau doar insuficient răcită. În prima fază deschideţi carcasa şi verificaţi dacă ventilatorul care răceşte placa video funcţionează corespunzător.

N-ar strica ca acesta să fie curăţat de praf, mai ales dacă placa video are o vechime mai mare de şase luni. Dacă aveţi o placă video performantă, trebuie să ştiţi că, de obicei, există soluţii separate de răcire care pot înlocui răcirea care vine inclusă din fabrică, soluţii care pe lângă o răcire mai bună sunt şi mai silenţioase. Astfel, pentru o sumă relativ mică, comparativ cu preţul plăcii video, veţi obţine o placă video mai rece şi mai silenţioasă, singurul mare dezavantaj fiind pierderea garanţiei, dacă placa se mai află în garanţie. Dacă curăţarea ventilatorului sau înlocuirea răcirii nu rezolvă problema, atunci memoria plăcii video sau altă componentă este defectă şi placa video trebuie schimbată. Această posibilitate ca placa video să aibă un defect iremediabil prin simpla schimbare sau curăţare a sistemului de răcire este foarte mare dacă placa video afişează imagini eronate chiar şi în modul 2D (Imaginea 18), deoarece în acest mod placa este mult mai puţin solicitată şi procesorul grafic al plăcii nu se încălzeşte la fel de tare ca şi în modul 3D.

Eugen Blaga
eugen@myc.ro



ATI erori 2d



CMOS bad

Bringing Enjoyment 'n Quality to life



Tehnologie fiabilă şi inovatoare, imagini extraordinare, design exclusivist şi uşurinţă în utilizare - iată ce propune BenQ pentru noua gamă de produse!

- FP222W a – Monitorul LCD cu performanţe video remarcabile ce redă imagini fără distorsiuni cu ajutorul tehnologiei Senseye, într-un timp de răspuns de doar 5ms
- DC X7205– Cea mai subţire cameră digitală de 7 megapixeli din lume (doar 1,25 cm grosime), într-o îmbinare extraordinară de rafinament şi tehnică avansată
- Joybook S73G – Un notebook pentru profesionişti (cu cele mai noi tehnologii şi procesor puternic Intel® Core™ Duo pentru o performanţă mobilă superioară)
- MP770 – Principalul proiector multimedia din gama de produse profesionale, cu o tehnologie unică de administrare a culorilor

BenQ

Enjoyment Matters

BenQ.ro